

Internationale

BASKETBALL LOVE

23. udgave

Danmarks Basketball-Forbund
København 2021



FIBA

We Are Basketball

FORORD

Danmarks Basketball Forbund udsender hermed sin 23. udgave af de internationale spilleregler for basketball.

Reglerne er en oversættelse af "Official Basketball Rules", i den skikkelse de vedtoges af FIBA's hovedbestyrelse den 27. marts 2020 i Mies, Schweiz og tilpasset med de ændringer, som FIBA's hovedbestyrelse vedtog d. 26. marts 2021

FIBA har suppleret reglerne med et antal officielle fortolkninger. Disse fortolkninger samt den engelsksprogede udgave af "Official Basketball Rules", findes på <http://www.fiba.basketball/documents>.

I lighed med tidligere udgaver, er denne bog oversat af undertegnede.

Det er forbundets håb, at også denne nye udgave må blive en nyttig og uundværlig håndbog for alle, der virker for basketball-spillets fremme i Danmark.

København, December 2021.

for Danmarks Basketball Forbund

Jesper Brixen
Medlem af FIBA Technical Commission



Indholdsfortegnelse

Indholdsfortegnelse	5
Illustrationer	6
KAPITEL 1 SPILLET	7
§ 1 Definitioner	7
KAPITEL 2 DIMENSIONER OG Udstyr	7
§ 2 Banen	7
§ 3 Udstyr	13
KAPITEL 3 HOLDENE	14
§ 4 Holdene	14
§ 5 Skadet spiller og assistance	16
§ 6 Anførerens pligter og rettigheder	17
§ 7 Coachens pligter og rettigheder	17
KAPITEL 4 SPILLEBESTEMMELSER	19
§ 8 Spilletid, uafgjort og ekstraperioder	19
§ 9 Start og slut af periode eller kamp	19
§ 10 Boldens status	20
§ 11 Spillers og dommers position	21
§ 12 Dommerkast og skiftende boldbesiddelse	21
§ 13 Hvorledes bolden spilles	23
§ 14 Boldkontrol	23
§ 15 Spiller i scoringsforsøg	24
§ 16 Scoring – hvornår og værdi	25
§ 17 Indkast	25
§ 18 Time-out	27
§ 19 Udskiftning	29
§ 20 Kampen dømmes tabt	31
§ 21 Kamp tabes på grund af svigtende forudsætninger	31
KAPITEL 5 FORSEELSER	32
§ 22 Forseelser	32
§ 23 Spiller og bold uden for banen	32
§ 24 Driblereglen	32
§ 25 Skridtreglen	33
§ 26 3 sekunder	34
§ 27 Tæt opdækket spiller	35
§ 28 8 sekunder	35
§ 29 24 sekunder	36
§ 30 Tilbagespilsreglen	38
§ 31 Ulovlig hindring af boldens bevægelse og påvirkning af kurv	38
KAPITEL 6 FEJL	41
§ 32 Fejl	41
§ 33 Kontakt: Generelle principper	41
§ 34 Personlig fejl	47
§ 35 Dobbeltfejl	48
§ 36 Teknisk fejl	48
§ 37 Usportslig fejl	50
§ 38 Diskvalificerende fejl	51



§ 39	Voldelige episoder	53
KAPITEL 7	ALMINDELIGE BESTEMMELSER	55
§ 40	5 fejl af en spiller	55
§ 41	Holdfejl – straf	55
§ 42	Særlige situationer	55
§ 43	Straffekast	56
§ 44	Rettelse af misforståelser	58
KAPITEL 8	DOMMERE, DOMMERBORDSOFFICIALS, KOMMISSÆR OG DERES	
PLIGTER		61
§ 45	Dommere, dommerbordsofficials og kommissær.....	61
§ 46	Førstedommerens beføjelser	61
§ 47	Dommernes beføjelser	62
§ 48	Protokolførerens og assisterende protokolførers pligter	63
§ 49	Tidtagerens pligter	64
§ 50	Skudurstidtagerens pligter	65
A.	DOMMERSIGNALER	67
B.	PROTOKOLFØRING	76
C.	FREMGANGSMÅDE VED PROTEST	87
D.	HOLDENES TURNERINGSPLACERING	88
E.	MEDIE TIME-OUTS	102
E.	INSTANT REPLAY SYSTEM	103
STIKORDSREGISTER	Tallene er sidetal.....	105

Illustrationer

Figur 1.	Hel bane	9
Figur 2.	3-sekundsfelt.....	11
Figur 3.	2-points/3-pointsområde	11
Figur 4.	Dommerbordet og udskiftningsspillerstole	12
Figur 5.	Cylinderprincippet	42
Figur 6.	Spilleropstilling under straffekast.....	58
Figur 7.	Dommersignaler	75
Figur 8.	Protokol.....	76
Figur 9.	Det øverste af protokollen.....	77
Figur 10.	Holdrubrikken i protokollen (før kampen)	78
Figur 11.	Holdrubrikken i protokollen (efter kampen)	79
Figur 12.	Løbende pointberegning	85
Figur 13.	Slutstilling.....	86
Figur 14.	Det nederste af protokollen.....	86



Gennem hele regelbogen er enhver henvisning til en coach, spiller, dommer osv. sket i hankøn, hvilket ikke er gjort for at virke diskriminerende og selvfølgelig også refererer til hunkøn. Enhver må kunne forstå, at dette kun er gjort af praktiske grunde.

KAPITEL 1 **SPILLET**

§ 1 **Definitioner**

1.1 **Basketballspillet**

Basketball spilles af 2 hold med 5 spillere på hvert hold. Det gælder for hvert hold om at score i modspillernes kurv og at forhindre det andet hold i at score.

Basketballspillet er styret af dommere, dommerbordsofficials og en kommissær, hvis til stede.

1.2 **Modspillernes/egen kurv**

Den kurv, der angribes, er modspillernes kurv, og den kurv, som et hold forsvare, er holdets egen kurv.

1.3 **En kamps vinder**

En kamps vinder er det hold, der har scoret flest point ved spilletidens udløb.

KAPITEL 2 **DIMENSIONER OG UDSTYR**

§ 2 **Banen**

2.1 **Banen**

Banen skal være en hård flade, fri for forhindringer (fig. 1), med længden 28 m og bredden 15 m målt mellem inderkanten af grænselinjerne.

2.2 **Egen banehalvdel**

Et holds egen banehalvdel består af holdets egen kurv samt den del af eget holds plade, der hører med til banen, og arealet, der afgrænses af baglinjen bag egen kurv, sidelinjerne og centerlinjen.

2.3 **Modspillernes banehalvdel**

Modspillernes banehalvdel består af modspillernes kurv, den del af modspillernes plade, der hører med til banen, og den del af banen, der begrænses af baglinjen bag modspillernes kurv, sidelinjerne og den kant af centerlinjen, der er nærmest modspillernes kurv.



2.4 Linjer

Alle linjer skal være have samme farve, være opmalet med hvid eller anden kontrastfarve og de skal være 5 cm brede og tydeligt synlige.

2.4.1 Grænselinjer

Banen skal være afgrænset af grænselinjerne, der består af baglinjer og sidelinjer. Disse linjer er ikke en del af banen.

Enhver forhindring, inklusiv siddende headcoaches, første-assisterende coach, udskiftningsspillere, udviste spillere og ledsagende delegationsmedlemmer, skal være mindst 2 m fra banen.

2.4.2 Centerlinjen, centercirklen og halvcirklerne

Centerlinjen er den linje, der trækkes parallelt med baglinjerne fra sidelinjernes midtpunkter. Den skal forlænges 0,15 m ud over hver sidelinje. Centerlinjen er en del af et holds egen banehalvdel.

Centercirklen skal optegnes på banens midte og have en radius af 1,80 m målt til yderkanten af cirklen.

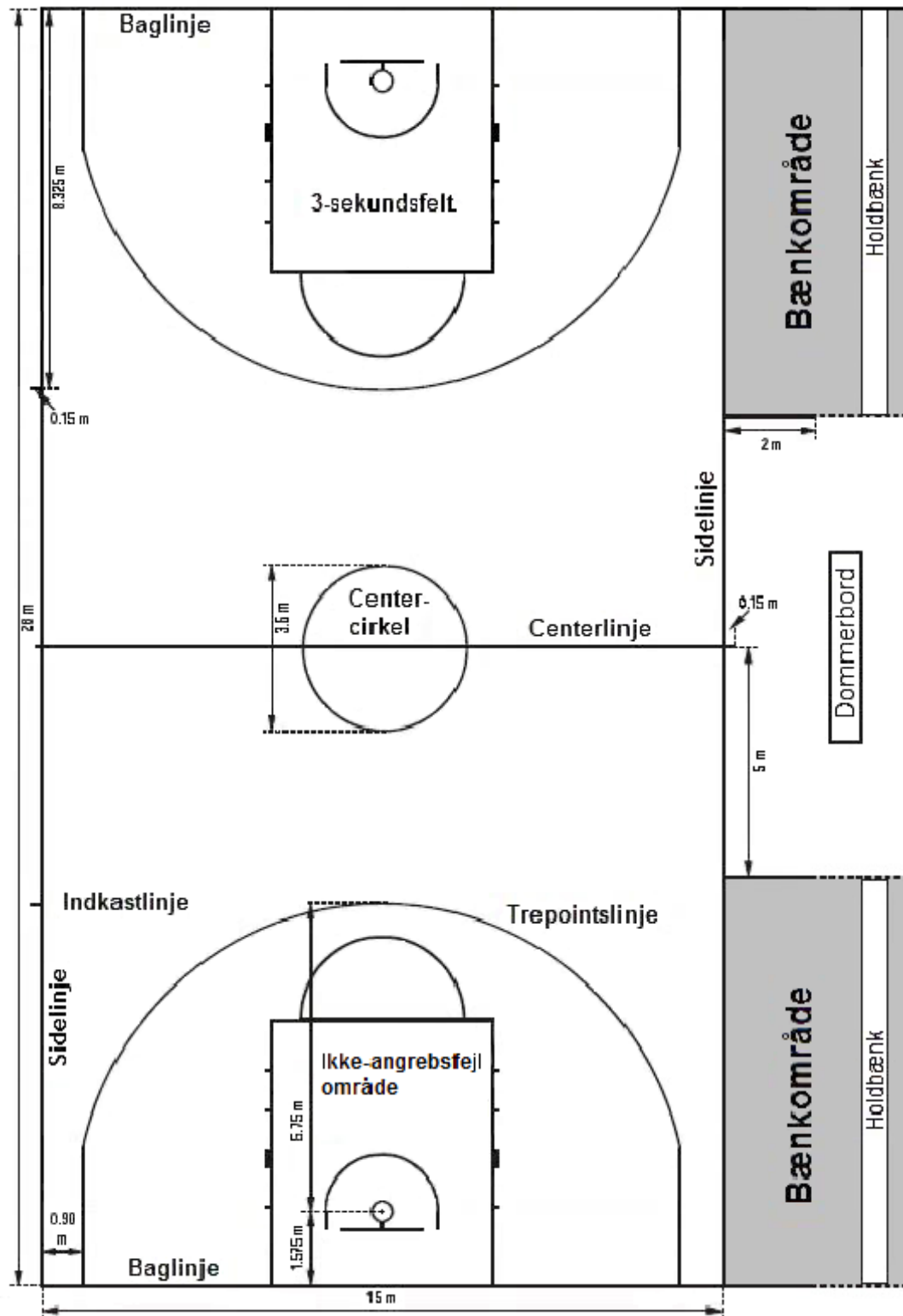
Straffekasthalvcirklerne skal optegnes på banen med en radius af 1,80 m målt til yderkanten af cirklerne og med deres centre i straffekastlinjernes midtpunkter (fig. 2).

2.4.3 Straffekastlinjer, tresekundsfelter og straffekast-reboundpladser

Straffekastlinjen trækkes parallelt med hver baglinje. Den skal have sin yderkant 5,80 m fra inderkanten af baglinjen og være 3,60 m lang. Dens midtpunkt skal være på den tænkte linje, der forbinder de 2 baglinjers midtpunkter.

Tresekundsfelterne er de rektangulære områder på banen, som afgrænses af baglinjerne, de forlængede straffekastlinjer og de linjer, som udgår fra baglinjerne, med deres yderkanter 2,45 m fra baglinjens midtpunkt. Disse linjer, bortset fra baglinjerne, er dele af tresekundsfeltet.

Straffekast-reboundpladserne langs tresekundsfelterne til brug for spillere under straffekast afmærkes således, som det fremgår af fig. 2.



Figur 1. Hel bane

2.4.4. 3-pointsområde

Et holds 3-pointsområde (se fig. 1 og fig. 3) er hele banen med undtagelse af det felt nærmest modspillernes kurv, herunder den linje, som afgrænser dette, defineret som:

- De 2 parallelle linjer, som udgår vinkelret fra baglinjen, med den ydre kant 0,90 m fra inderkanten af sidelinjerne
- en bue med radius 6,75 m målt fra det punkt på gulvet, der er præcis under centrum af modspillernes kurv til buens yderkant. Afstanden fra punktet på gulvet til indersiden af baglinjens midtpunkt er 1,575 m. Buen forbindes til de parallelle linjer.

3-pointslinjen er ikke del af 3-pointsområdet.

2.4.5 Bænkområder

Bænkområderne skal optegnes uden for banen med 2 linjer som vist på fig. 1.

I bænkområdet skal der være 16 pladser til rådighed for headcoach, assisterende coaches, udskiftningsspillere, udviste spillere og ledsagende delegationsmedlemmer. Alle andre personer skal være mindst 2 m bag ved holdbænken.

2.4.6 Indkastlinjer

De 2 linjer med en længde på 0,15 m skal optegnes uden for banen ved sidelinjen modsat dommerbordet med deres yderkant 8,325 m fra inderkanten af nærmeste baglinje.

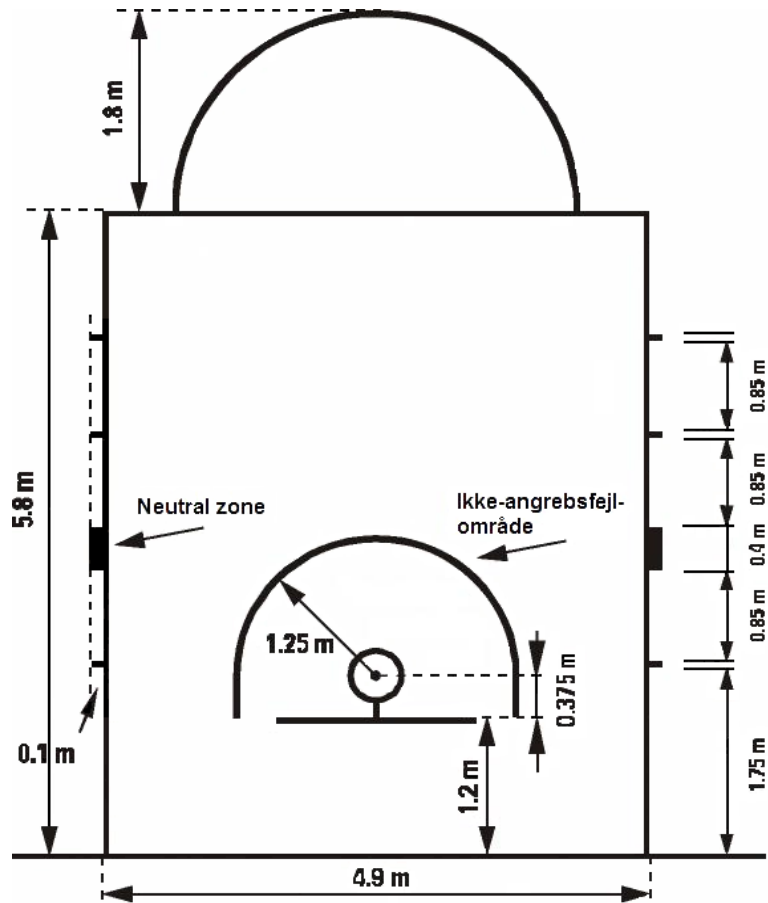
2.4.7 Ikke-angrebsfejlområder

Ikke-angrebsfejlområderne skal optegnes på banen således:

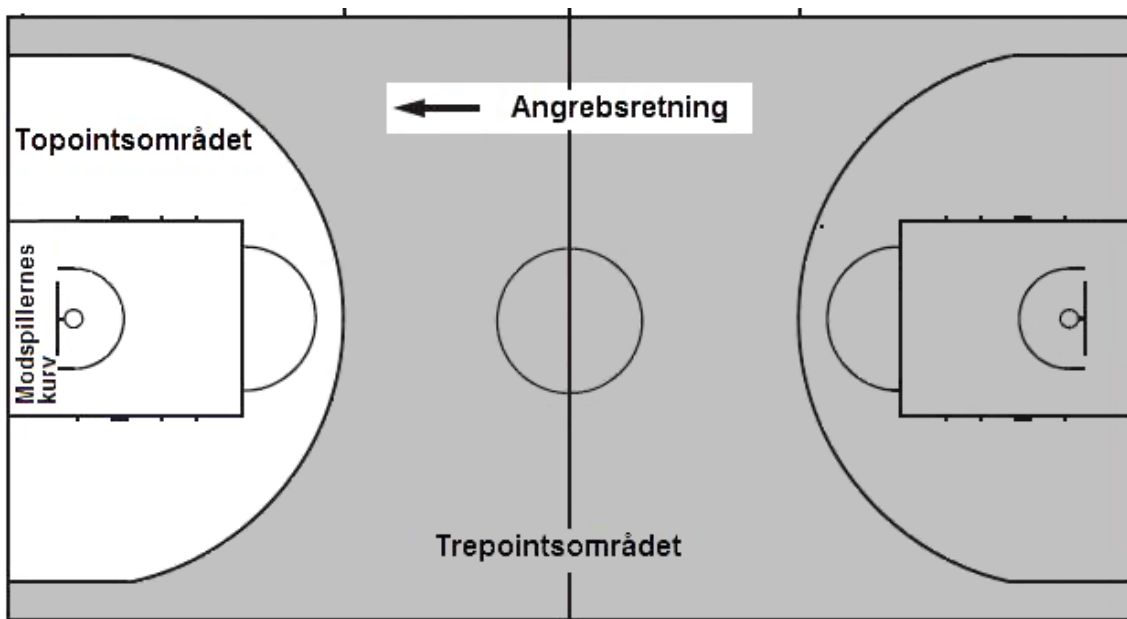
- En halvcirkel med en radius på 1,25 m målt fra det punkt på gulvet, der er præcis under centrum af kurven, til halvcirkelens inderkant. Halvcirklen er forbundet med
- De 2 parallelle linjer, der er vinkelrette på baglinjen med inderkanterne 1,25 m fra det punkt på gulvet, der er præcis under centrum af kurven. Linjerne er 0,375 m lange og ender 1,20 m fra inderkanten af baglinjen.

Ikke-angrebsfejlområderne afsluttes af imaginære linjer, der – lige under forkanterne af pladerne – forbinder enderne af de parallelle linjer.

Halvcirklerne er en del af ikke-angrebsfejlområderne.



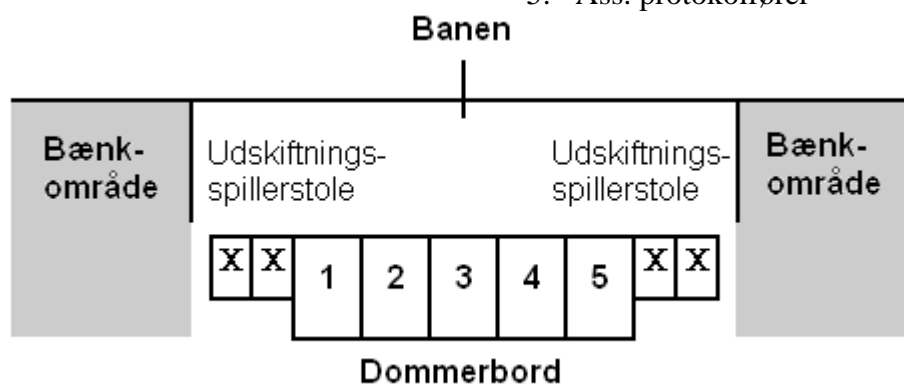
Figur 2. 3-sekundsfelt



Figur 3. 2-points/3-pointsområde

2.5 Dommerbord og udskiftningsspillerstolenes placering (fig. 4).

- | | |
|--------------------|------------------------------|
| 1: Skudurstidtager | 3: Kommissær, hvis til stede |
| 2: Tidtager | 4: Protokolfører |
| | 5: Ass. protokolfører |



Dommerbordet med tilhørende stole skal placeres på en forhøjning. Speakeren og/eller statistikførere (hvis til stede) kan sidde ved siden af og/eller bag ved dommerbordet.

Figur 4. Dommerbordet og udskiftningsspillerstole



§ 3 Udstyr

Følgende udstyr er påkrævet:

- Kurvesystemer bestående af:
 - Plader
 - Kurve omfattende (fjedrende) ringe og net
 - Pladeophæng inklusiv polstring.
- Basketbolde
- Kampur
- Scoringstavle
- Skudur
- Stopur eller passende (synlig) anordning (ikke kampuret) til brug for time-outs
- 2 separate lydsignaler med tydelig forskellig og kraftig lyd – et til hver for
 - Skudurstidtager
 - Tidtager
- Protokol
- Spillerfejlskilte
- Holdfejlsmarkeringer
- Boldbesiddelses-pil
- Gulv
- Bane
- Passende belysning.

Angående yderligere enkeltheder vedrørende basketballudstyr henvises til »Appendix on Basketball Equipment«.

KAPITEL 3 HOLDENE

§ 4 Holdene

4.1 Definition

- 4.1.1 En holddeltager er berettiget til at spille, når han har tilladelse til at spille for et hold i henhold til vedkommende organisations turneringsreglement, herunder regler om aldersgrænser.
- 4.1.2 En holddeltager har ret til at spille, når han er påført protokollen før kampens start og ikke er diskvalificeret eller er udvist for 5 fejl.
- 4.1.3 Under kampen er en holddeltager:
- Spiller, når han er på banen og har ret til at spille.
 - Udskiftningsspiller, når han ikke er på banen, men har ret til at spille.
 - Udvist spiller, når han har begået 5 fejl og ikke længere har ret til at spille
- 4.1.4 I pauser mellem perioderne betragtes alle holddeltagere, der har ret til at spille, som spillere.

4.2 Regel

- 4.2.1 Hvert hold består af:
- Højst 12 holddeltagere, der har ret til at spille, heriblandt en anfører.
 - En headcoach
 - Maksimalt 8 ledsagende delegationsmedlemmer, incl. maksimalt 2 assisterende coaches, som må sidde på holdbænken. Hvis et hold har assisterende coaches, skal første-assisterende coach påføres i protokollen
- 4.2.2 I spilletiden skal 5 spillere på hvert hold være på banen og kan udskiftes.
- 4.2.3 En udskiftningsspiller bliver spiller, og en spiller bliver udskiftningsspiller, når:
- En dommer vinker udskiftningsspilleren ind på banen.
 - En udskiftningsspiller under en time-out eller i en pause mellem perioderne beder protokolføreren om udskiftning.

4.3 Spilledragter

- 4.3.1 Spillernes spilledragter skal bestå af:
- Spilletrøjer, alle i samme dominerende farve foran og bagpå og med samme farve som spillebukserne. Hvis spilletrøjerne har ærmer, skal disse slutte over albuen. Langærmede spilletrøjer er ikke tilladt.
Alle spillere skal have deres spilletrøjer inden for i bukserne under kampen. Spilledragter ud i ét er tilladt.
 - Spillebukser skal have samme dominerende farve foran og bagpå, og med samme farve som spilletrøjen. Spillebukserne skal slutte over knæet.
 - Sokker med samme dominerende farve for alle spillere på et hold. Sokkerne skal være synlige.



4.3.2 Hver holddeltager skal bære en spilletrøje, der skal være nummereret både foran og bagpå med fuldt udfyldte, almindelige, ensfarvede tal, der tydeligt afviger fra spilletrøjens farve.

Numrene skal være klart synlige, og:

- Cifrene bag på spilletrøjen skal være mindst 20 cm høje.
- Cifrene foran på spilletrøjen skal være mindst 10 cm høje.
- Samtlige cifre skal have en stregbredde på mindst 2 cm.
- Holdene kan benytte numrene 0, 00 og 1 til og med 99.
- Flere spillere på samme hold må ikke have samme nummer.
- Reklamer og logoer skal være anbragt mindst 5 cm fra tallene.

4.3.3 Holdene skal have mindst 2 sæt spilletrøjer og:

- Førstnævnte hold i programmet (hjemmeholdet) skal spille i lyse spilletrøjer (helst hvide).
- Det andet hold i programmet (udeholdet) skal spille i mørke spilletrøjer.
- Hvis de 2 hold enes om det, kan de spille i de modsat farvede spilletrøjer.

4.4 Andet udstyr

4.4.1 Alt udstyr, som benyttes af spillerne, skal være relevant for kampen. Alt udstyr fremstillet med det formål at forøge en spillers højde eller rækkevidde, eller på anden måde give en unfair fordel, er ikke tilladt.

4.4.2 Spillerne må ikke bære udstyr (genstande), der kan forårsage skader på andre spillere.

- Følgende **er ikke** tilladt:
 - finger-, hånd-, håndleds-, albue- eller underarmsbeskyttelse, hjelme, bandager eller skinner fremstillet i læder, plastic, blødt plastic, metal eller andet hårdt materiale, også selvom det er dækket med blød polstring,
 - udstyr, som kan skære eller forvolde hudafskrabninger (negle skal være kortklippede),
 - hårspænder og smykker.
- Følgende **er** tilladt:
 - udstyr til beskyttelse af skulder, overarme, lår eller skinneben, hvis det er tilstrækkeligt polstret,
 - kompressionsærmer og kompressionsstømpel/lårbind,
 - hovedbeklædning. Hovedbeklædningen må ikke dække nogen del af ansigtet hverken helt eller delvist (øjne, næse, læber, etc.) og må ikke være til fare for spilleren, der bærer den og/eller for andre spillere. Hovedbeklædningen må ikke have åbne/lukke elementer rundt om ansigtet og/eller om nakken og må ikke have dele, der stikker ud fra dens overflade.
 - knæskinner,
 - udstyr til beskyttelse af en brækket næse, også selvom det er fremstillet af hårdt materiale,
 - ufarvet, transparent tand-/mundbeskytter,
 - briller, hvis disse ikke udgør en fare for andre spillere,
 - håndleds- og pandebånd, maks. 10 cm bredt, fremstillet i stof,
 - optåning af arme, skuldre, ben etc. ,
 - ankelbeskytter



Alle spillere på et hold skal have alle deres kompressionsærmer, kompressionsstømp, hovedbeklædning, håndleds- og pandebånd samt optapening i samme ensfarvede farve.

- 4.4.3 Under kampen må en spiller benytte sko i alle farvekombinationer, men venstre og højre sko skal passe sammen. Ingen blinkende lys, reflekterende materialer eller andre udsmykninger er tilladt.
- 4.4.4 Under kampen må en spiller ikke fremvise nogen form for kommercielle, støttende eller velgørende navne, mærker, logøer eller lignede, hverken, men ikke begrænset til, på kroppen, i håret eller andre steder.
- 4.4.5 Alt andet udstyr, som ikke særskilt er nævnt i denne regel, skal godkendes af FIBA's tekniske kommission.

§ 5 Skadet spiller og assistance

- 5.1 Bliver en spiller skadet, kan dommerne stoppe spillet.
- 5.2 Hvis bolden er levende, når en skade sker, skal dommerne ikke fløjte, før holdet med boldkontrol har foretaget et scoringsforsøg under spil, har mistet boldkontrollen, har tilbageholdt bolden fra spil, eller at bolden er blevet død. Dommerne kan stoppe spillet øjeblikkeligt, hvis det er nødvendigt for at beskytte den skadede spiller.
- 5.3 Hvis den skadede spiller ikke straks (inden for ca. 15 sekunder) kan fortsætte med at spille, eller hvis han modtager behandling, eller hvis en spiller modtager nogen form for assistance fra hans egen headcoach, assisterende coaches, holdmedlemmer og/eller ledsagende delegationsmedlemmer, skal han udskiftes, medmindre hans hold må fortsætte spillet med færre end 5 spillere på banen.
- 5.4 Holdbænkpersonerne må gå ind på banen for at hjælpe en skadet spiller, men kun efter at have fået en dommers tilladelse hertil.
- 5.5 En læge må komme ind på banen uden dommertilladelse, hvis en skadet spiller efter lægens skøn er i fare, og øjeblikkelig assistance er nødvendig.
- 5.6 Enhver spiller, som under kampen bløder eller har pådraget sig et åbent sår, skal udskiftes. Spilleren må kun komme på banen igen, hvis blødningen er stoppet, og området omkring såret er fuldstændigt og forsvarligt dækket.

Hvis en skadet spiller eller en spiller, der bløder eller har et åbent sår, bliver klar i løbet af en time-out taget af et af holdene, inden tidtageren har signaleret hans udskiftning, må spilleren fortsætte med at spille.

- 5.7 Spillere, som af deres coach er udpeget til at starte kampen, eller som modtager behandling mellem straffekast, kan udskiftes i tilfælde af en skade. I så fald har også modspillerne ret til at foretage det samme antal udskiftninger, hvis de ønsker det.



§ 6 Anførerens pligter og rettigheder

- 6.1 Anføreren (ANF) er udpeget af sin coach til at repræsentere sit hold på banen. Han har ret til høfligt at henvende sig til dommerne for at få oplysninger, dog kun når bolden er død, og kampuret er stoppet.
- 6.2 Anføreren skal senest 15 minutter efter kampens afslutning underrette førstedommeren, hvis hans hold nedlægger protest mod kampens resultat, og han skal i det tilfælde underskrive protokollen i det pågældende felt.

§ 7 Coachens pligter og rettigheder

- 7.1 Mindst 40 minutter før kampens planlagte starttidspunkt skal begge coaches eller deres repræsentanter give protokolføreren en liste med navne og numre på de holddeltagere, som har ret til at spille i kampen, samt navne på anføreren, coachen og assisterende coach. Alle holddeltagere, hvis navne er opført i protokollen, har ret til at spille, selv hvis de ankommer efter kampens start.
- 7.2 Mindst 10 minutter før kampens programsatte starttidspunkt skal hver coach bekræfte protokollen med hensyn til sine holddeltageres navne og numre samt navne på headcoach og første-assisterende coach ved at underskrive protokollen. Samtidigt skal headcoach angive de 5 startende spillere. Headcoach for hold A skal gøre dette først.
- 7.3 Headcoachen, assisterende coaches, holdmedlemmer og/eller ledsagende delegationsmedlemmer er de eneste personer, der må sidde på deres holds udskiftningsbænk, og som må opholde sig i holdets bænkområde. Under spilletiden skal alle udskiftningsspillere, udviste spillere og ledsagende delegationsmedlemmer forblive siddende.
- 7.4 Headcoachen eller første-assisterende coach må henvende sig til dommerbordet under kampen for at få statistiske oplysninger, men kun når bolden er død, og kampuret er stoppet.
- 7.5 Headcoachen har ret til høfligt at henvende sig til dommerne for at få oplysninger, dog kun når bolden er død, og kampuret er stoppet..
- 7.6 Enten headcoachen eller første-assisterende coach har lov til at forblive stående under kampen, men kun en af dem på ethvert givet tidspunkt. De må henvende sig verbalt til spillerne under kampen, så længe de forbliver inden for deres holds bænkområde. Første-assisterende coach må ikke henvende sig til dommerne.
- 7.7 Har holdet en første-assisterende coach, skal hans navn noteres i protokollen før kampens start (hans underskrift er ikke nødvendig). Han overtager alle headcoachs pligter og rettigheder, hvis headcoachen, uanset af hvilken grund, er forhindret i at fortsætte.
- 7.8 Når anføreren forlader banen, skal headcoachen underrette en dommer om nummeret på den spiller, der fungerer som anfører på banen.
- 7.9 Anføreren skal fungere som spillende coach, hvis der ikke er en headcoach, eller hvis headcoachen er ude af stand til at fortsætte, og der ingen første-assisterende coach er anført i protokollen (eller sidstnævnte ikke kan fortsætte). Hvis anføreren må forlade banen, kan han



fortsætte som headcoach. Hvis han forlader banen på grund af en diskvalificerende fejl, eller hvis han er forhindret i at fungere som headcoach på grund af tilskadekomst, kan hans afløser erstatte ham som headcoach.

- 7.10 Headcoachen skal udpege en straffekastskytte i alle de tilfælde, hvor straffekastskytten ikke er bestemt af disse love.

KAPITEL 4 SPILLEBESTEMMELSER

§ 8 Spilletid, uafgjort og ekstraperioder

- 8.1 Kampen består af 4 perioder á 10 minutter.
- 8.2 Før kampens programsatte starttidspunkt defineres en ”pause” på 20 minutter.
- 8.3 Der skal være 2 minutters pause mellem første og anden periode (første halvleg), mellem tredje og fjerde periode (anden halvleg) og før hver ekstraperiode.
- 8.4 Halvlegspausen mellem første og anden halvleg skal være 15 minutter.
- 8.5 En pause begynder:
- 20 minutter før det programsatte starttidspunkt.
 - Når kampurets lydsignal lyder for afslutningen af perioden.
- 8.6 En pause slutter:
- Når bolden ved begyndelsen af første periode forlader førstedommerens hænder ved dommerkastet.
 - Når bolden ved begyndelsen alle andre perioder og ekstraperioder er til rådighed for spilleren, der skal tage indkastet.
- 8.7 Hvis pointstillingen er lige ved spilletidens udløb i 4. periode, skal kampen fortsætte med så mange ekstraperioder á 5 minutter, som er nødvendige for at afgøre kampen.
- Hvis den samlede score af begge kampene i en serie med en hjemme- og en udekamp er lige ved afslutningen af den anden kamp, skal denne kamp fortsætte med så mange ekstraperioder á 5 minutter, som er nødvendige for at afgøre serien.
- 8.8 Hvis en fejl er begået i en pause, skal eventuelle straffekast tages før starten af den følgende periode eller ekstraperiode.

§ 9 Start og slut af periode eller kamp

- 9.1 Første periode starter, når bolden forlader førstedommerens hånd/hænder ved dommerkastet i centercirklen.
- 9.2 Alle andre perioder eller ekstraperioder starter, når bolden er til rådighed for spilleren, der skal tage indkastet.
- 9.3 Kampen kan ikke starte, hvis et af holdene ikke er på banen med 5 spillere, som er spilleklar.



- 9.4 I alle kampe skal holdet, der er nævnt først i programmet (hjemmeholdet), have holdbænk og sin egen kurv til venstre for dommerbordet set fra dommerbordet.
- Hvis de 2 hold enes om det, kan de kan de bytte holdbænke og/eller kurve.
- 9.5 Før første og tredje periode har holdene ret til opvarmning mod den kurv, som de skal score i.
- 9.6 Holdene skal bytte banehalvdel før anden halvlegs start.
- 9.7 I alle ekstraperioder skal holdene fortsætte med at spille mod de kurve, som de spillede mod i fjerde periode.
- 9.8 En periode, ekstraperiode eller kamp slutter, når kampurets lydsignal lyder for udløb af perioden. Hvis pladerne er udstyret med perimeterlys, der tændes ved udløb af perioden, tager dette lys præcedens over kampurets lydsignal.

§ 10 Boldens status

- 10.1 Bolden er enten levende eller død.
- 10.2 Bolden bliver **levende**, når:
- Bolden forlader førstedommerens hånd/hænder ved dommerkastet.
 - Bolden ved et straffekast er til rådighed for straffekasteren.
 - Bolden ved et indkast er til rådighed for spilleren, der skal tage indkastet.
- 10.3 Bolden bliver **død**, når:
- Der scores under spil eller på straffekast.
 - En dommers fløjte lyder, mens bolden er levende.
 - Det er åbenlyst, at bolden ikke vil gå i kurven ved et straffekast, som skal efterfølges af
 - endnu et/flere straffekast, eller
 - en yderligere straf (straffekast og/eller indkast).
 - Kampurets lydsignal lyder for afslutningen af en periode.
 - Skudurssignalet lyder, mens et hold har boldkontrol.
 - Bolden, som er i luften i et scoringsforsøg under spil, røres af en spiller på et af holdene efter
 - at en dommer har fløjtet, eller
 - kampurets lydsignal har lydt for afslutningen af en periode, eller
 - skudurssignalet har lydt.
- 10.4 Bolden bliver dog **ikke død**, og en eventuel scoring tæller, hvis:
- Bolden er i luften i et skud under spil, og
 - dommeren fløjter, eller
 - kampurets lydsignal lyder for afslutningen af en periode, eller
 - skudurssignalet lyder.
 - Bolden er i luften under straffekast, og en dommer fløjter for en hvilken som helst regelovertrædelse begået af en anden end straffekasteren, eller



- En spiller begår en fejl mod en modspiller, mens bolden kontrolleres af en modspiller, der er i færd med et scoringsforsøg, og som afslutter sit skud med en fortsat bevægelse, der var påbegyndt, før fejlen blev begået.

Disse regler gælder ikke, og scoringen skal ikke tælle, hvis

- en dommer har fløjtet, og et helt nyt scoringsforsøg er påbegyndt
- en spiller er i færd med et scoringsforsøg i forsat bevægelse, mens signalet lyder for afslutningen af perioden eller ekstraperioden, eller skudurssignalet lyder.

§ 11 Spillers og dommers position

11.1 En spillers position er bestemt af, hvor han rører gulvet.

Er han i luften efter et spring, bestemmes hans position af, hvor han sidst rørte gulvet. Dette omfatter også sidelinjer, centerlinje, 3-pointslinjer, straffekastlinjer, linjer der afgrænser tresekundsfelter og linjer, der afgrænser ikke-angrebsfejlområderne.

11.2 En dommers position er bestemt på samme måde som en spillers. Når bolden rører en dommer, betragtes det, som rørte den gulvet på dommerens position.

§ 12 Dommerkast og skiftende boldbesiddelse

12.1 Definition af dommerkast

12.1.1 **Dommerkast** finder sted, når en dommer kaster bolden op mellem 2 modspillere.

12.1.2 **Holdt bold** forekommer, når en eller flere modspillere har en eller begge hænder så fast på bolden, at ingen af spillerne kan opnå boldbesiddelse uden unødigt voldsomhed.

12.2 Fremgangsmåde ved dommerkast

12.2.1 De to springere skal stå med begge deres fødder inden for den halvdel af centercirklen, der er nærmest deres egen kurv, med den ene fod nær ved centerlinjen.

12.2.2 Spillere fra samme hold må ikke stille sig ved siden af hinanden rundt om cirklen, hvis en modspiller ønsker en af disse positioner.

12.2.3 Dommeren skal kaste bolden lodret op mellem de 2 modspillere til en højde, der er højere, end nogen af dem kan nå ved at springe.

12.2.4 Bolden skal tippes af mindst en eller begge springere med en eller begge hænder, efter at den har nået sit højeste punkt.

12.2.5 Ingen af springerne må forlade deres positioner, før bolden lovligt er tippet.

12.2.6 Ingen af springerne må gribe bolden eller tippe den mere end to gange, før den har rørt en af de otte ikke-springere eller gulvet.



12.2.7 Hvis bolden ikke tippes af mindst en af springerne, skal dommerkastet tages om.

12.2.8 Ingen af de øvrige spillere må have nogen legemsdel på eller over cirkelbuen (cylinder), før bolden er tippet.

En overtrædelse af reglerne i § 12.2.1, 12.2.4, 12.2.5, 12.2.6 og 12.2.8 er en forseelse.

12.3 Dommerkastsituationer

En dommerkast-situation opstår, når:

- Der er dømt holdt bold.
- Bolden kommer uden for banen og dommerne er i tvivl eller er uenige om, hvem der sidst har berørt bolden.
- En dobbelt overtrædelse af straffekastreglerne opstår under et mislykket sidste eller eneste straffekast.
- En levende bold sætter sig fast mellem kurven og pladen dog ikke:
 - mellem straffekast
 - efter sidste eller eneste straffekast efterfulgt af indkast ved indkastlinjen ved modspillernes banehalvdel.
- Bolden bliver død, mens ingen af holdene har boldkontrol eller er berettiget til et indkast.
- Efter annullering af ens straffe mod begge hold, hvor der ikke resterer andre straffe for fejl, og hvor ingen af holdene havde boldkontrol eller var berettiget til et indkast før første fejl eller forseelse i den pågældende situation.
- Alle perioder, bortset fra første, og ekstrapperioder skal starte.

12.4 Definition af skiftende boldbesiddelse

12.4.1 Reglen om skiftende boldbesiddelse er en metode til at sætte bolden i spil ved et indkast i stedet for ved dommerkast.

12.4.2 Fremgangsmåden vedr. skiftende boldbesiddelse:

- **Begynder**, når bolden er til rådighed for spilleren, der skal tage indkastet
- **Slutter**, når
 - bolden rører eller legalt berøres af en spiller på banen, eller
 - holdet, der tager indkastet, begår en forseelse, eller
 - en levende bold sætter sig fast mellem kurven og pladen under indkastet.

12.5 Procedure for skiftende boldbesiddelse

12.5.1 I alle dommerkastsituationer vil holdene skiftevis få tildelt indkast nærmest det sted, hvor en dommerkastsituation opstår, dog ikke direkte bagved pladen.

12.5.2 Holdet, der ikke opnår kontrol over den levende bold på banen efter dommerkastet, der starter første periode, vil få tildelt bolden til indkast første gang en dommerkastsituation opstår.



- 12.5.3 Holdet, der ved afslutningen af en periode eller ekstraperiode har ret til næste boldbesiddelse ved en dommerkastsituation, skal starte næste periode eller ekstraperiode med et indkast ved centerlinens forlængelse modsat dommerbordet, medmindre der skal udføres yderligere straffekast og indkast.
- 12.5.4 Holdet, der skal tildeles bolden ved næste dommerkastsituation, skal indikeres med en boldbesiddelses-pil pegende mod modspillernes kurv. Pilens retning skal ændres umiddelbart efter, at indkastet for skiftende boldbesiddelse er udført.
- 12.5.5 En forseelse begået af et hold, som er ved at udføre et indkast efter reglen for skiftende boldbesiddelse, medfører, at holdet fortaber retten til indkastet. Boldbesiddelses-pilen vendes straks, så den viser, at modspillerne har retten til boldbesiddelse ved næste dommerkastsituation. Spillet skal derpå genoptages ved at tildele modspillerne bolden til et indkast som følge af en forseelse (dvs. ikke et indkast efter reglen om skiftende boldbesiddelse) på samme sted som det oprindelige indkast.
- 12.5.6 En fejl begået af et af de 2 hold
- Før starten af en periode, bortset fra første periode, eller starten af en ekstraperiode, eller
 - Under indkast efter reglen om skiftende boldbesiddelse
- forårsager ikke, at det indkastende hold taber retten til indkastet efter reglen om skiftende boldbesiddelse.

§ 13 Hvorledes bolden spilles

13.1 Definition

Under kampen må bolden kun spilles med hånden/hænderne, og må afleveres, kastes, tippes, rulles eller dribles i enhver retning under hensyntagen til disse love.

13.2 Regel

- 13.2.1 En spiller må ikke løbe med bolden, forsætligt sparke til den eller blokere den med nogen del af benet, eller slå til bolden med knyttet hånd.

Dog er hændelig kontakt med eller berøring af bolden med foden eller benet ikke en forseelse.

En overtrædelse af § 13.2 er en forseelse.

§ 14 Boldkontrol

14.1 Definition

- 14.1.1 Holdkontrol **begynder**, når en spiller på holdet har kontrol over bolden ved, at han holder eller dribler en levende bold eller har en levende bold til sin rådighed.

- 14.1.2 Holdkontrol **fortsætter**, når:

- En spiller på holdet har kontrol over en levende bold.

- Bolden afleveres mellem holdets spillere.

14.1.3 Holdkontrol **slutter**, når:

- En modspiller opnår boldkontrol.
- Bolden bliver død.
- Bolden ikke længere er i kontakt med en skydende spillers hånd i et scoringsforsøg under spil eller på straffekast.

§ 15 Spiller i scoringsforsøg

15.1 Definition

15.1.1 Et skud under spil eller et straffekast foreligger, når bolden holdes i en eller begge hænder og derefter kastes op i luften mod modspillernes kurv.

Et tip foreligger, når bolden styres med en eller begge hænder i retning mod kurven.

Et dunk foreligger, når bolden tvinges ned i kurven med en eller begge hænder.

En forsat bevægelse mod kurven eller andre skud under bevægelse er en aktion af en spiller, der griber bolden, mens han er på vej fremad, eller som ved afslutningen af en dribbling fortsætter med en skudbevægelse, som normalt er opadgående.

15.1.2 Et scoringsforsøg på et skud:

- Starter, når spilleren efter en dommers opfattelse er begyndt at skyde bolden mod modspillernes kurv.
- Slutter, når bolden har forladt spillerens hånd/hænder, eller et nyt scoringsforsøg er påbegyndt og, i tilfældet af springende skytte, spilleren atter har begge fødder på gulvet.

15.1.3 Scoringsforsøg i en forsat bevægelse modkurven eller andre skud i bevægelse:

- Starter, når bolden hviler i en hånd eller begge hænder på spilleren, efter afslutningen af en dribbling eller efter at have grebet bolden i luften, og spilleren, efter dommerens opfattelse, starter skudbevægelsen som fører til et skud mod kurven.
- Slutter, når bolden har forladt spillerens hånd/hænder, eller et nyt scoringsforsøg er påbegyndt og, i tilfældet af springende skytte, spilleren atter har begge fødder på gulvet.

15.1.4 Der er ingen sammenhæng mellem antallet af lovlige skridt og scoringsforsøget.

15.1.5 Under scoringsforsøget, kan spilleren, der forsøger at score, være holdt i armen af en modspiller og på den måde være hindret i at score. I dette tilfælde er det ikke afgørende, at bolden forlader spillerens hånd/hænder.

15.1.6 Når en spiller, efter at være fejlet i scoringforsøg, afleverer bolden, betragtes han ikke længere som have været i scoringsforsøg.



§ 16 Scoring – hvornår og værdi

16.1 Definition

- 16.1.1 En scoring tæller, når en levende bold går i kurven oppefra og passerer fuldstændigt gennem eller forbliver i kurven.
- 16.1.2 Bolden betragtes som værende i kurven, når blot den mindste del af bolden er i kurven og under det øverste af ringens niveau.

16.2 Regel

- 16.2.1 En scoring anerkendes til fordel for det hold, der angriber modspillernes kurv, i hvilken bolden kastes, med følgende points:
- En scoring på et straffekast tæller 1 point.
 - En scoring fra 2-pointsområdet tæller 2 points.
 - En scoring fra 3-pointsområdet tæller 3 points.
 - Hvis bolden, efter den har rørt ringen ved sidste eller eneste straffekast, berøres lovligt af en angrebs- eller forsvarsspiller og derefter går i kurven, tæller scoringen 2 points.
- 16.2.2 Hvis en spiller under spil **ved et uheld** scorer i sit holds kurv, tæller scoringen 2 points, og pointene skal noteres, som om de var scoret af det andet holds anfører.
- 16.2.3 Hvis en spiller under spil **med vilje** scorer i sit holds kurv, er det en forseelse, og scoringen tæller ikke.
- 16.2.4 Hvis en spiller er skyld i, at bolden går i kurven nedefra, er det en forseelse.
- 16.2.5 Kampuret skal vise 0.3 (tre tiendedele af et sekund) eller mere, for at en spiller kan få kontrol over bolden efter et indkast eller ved rebound efter sidste eller eneste straffekast og derefter udføre et skudforsøg. Hvis kampuret viser 0.2 eller 0.1, kan der kun scores ved at tippe eller direkte dunke bolden i kurven, forudsat at spillerens hånd/hænder ikke længere rører bolden, når kampuret eller skuduret viser 0.0.

§ 17 Indkast

17.1 Definition

- 17.1.1 Et indkast indtræffer, når spilleren, der tager indkastet uden for banen, afleverer bolden ind på banen.

17.2 Fremgangsmåde

- 17.2.1 En dommer skal række bolden eller stille den til indkasterens rådighed. Han kan også kaste eller studsaflevere bolden, forudsat at:
- Dommeren højst er 4 meter fra spilleren, der skal tage indkastet.
 - Spilleren, som skal tage indkastet, er på indkaststedet som anvist af dommeren.



- 17.2.2 Indkasteren skal tage indkastet på det sted, der er nærmest overtrædelsen, eller hvor spillet blev stoppet af dommeren, dog ikke direkte bagved pladen.
- 17.2.3 Ved starten af alle perioder, bortset fra første periode, og ved starten af alle ekstraperioder skal indkastet foretages uden for banen ud for centerlinjen modsat dommerbordet.
- Spilleren, der skal tage indkastet, skal have én fod på hver side af centerlinjens forlængelse modsat dommerbordet og har ret til at kaste bolden til en medspiller overalt på banen.
- 17.2.4 Når kampuret viser 2:00 minutter eller mindre i 4. periode eller i hver ekstraperiode har headcoachen, efter en time-out som er blevet taget af holdet, der har ret til indkast ved egen banehalvdel, ret til at bestemme om indkastet skal tages ved indkastlinjen ved modspillernes banehalvdel eller fra holdets egen banehalvdel nærmest det sted, hvor spillet blev stoppet.
- 17.2.5 Efter en personlig fejl begået af en spiller på holdet, der har kontrol over en levende bold, eller af holdet med ret til bolden, skal indkastet tages på det sted uden for banen, der er nærmest, hvor regelovertrædelsen skete.
- 17.2.6 Efter en teknisk fejl skal spillet genoptages med et indkast taget nærmest det sted, hvor bolden var, da den tekniske fejl blev dømt, medmindre andet er angivet i disse love.
- 17.2.7 Efter en usportslig eller diskvalificerende fejl skal spillet genoptages med et indkast ved indkastlinjen ved modspillernes banehalvdel, medmindre andet er angivet i disse love.
- 17.2.8 Efter voldelig episode skal spillet genoptages som angivet i §39.
- 17.2.9 Hver gang bolden går i kurven, men scoringen under spil eller på straffekast skal annulleres, skal det efterfølgende indkast uden for banen foregå fra sidelinjen ud for straffekastlinjen.
- 17.2.10 Efter scoring under spil eller på sidste eller eneste straffekast:
- En hvilken som helst modspiller til det scorende hold har ret til at kaste bolden ind på banen fra et vilkårligt sted bag egen baglinje. Dette gælder også efter, at en dommer har rakt bolden til en spiller eller har stillet den til en spillers rådighed efter en time-out eller anden standsning i spillet efter scoring under spil eller efter vellykket sidste eller eneste straffekast.
 - Indkasteren kan bevæge sig langs baglinjen og/eller bagud. Bolden må gerne afleveres mellem medspillere på eller bag baglinjen, men femsekundsfristen regnes fra det tidspunkt, hvor bolden er til den første spillers rådighed uden for banen.

17.3 Regel

- 17.3.1 En indkaster må ikke:
- Anvende mere end 5 sekunder, før bolden kastes.
 - Træde på banen med bolden i hånden/hænderne.
 - Forårsage, at bolden rører noget uden for banen, efter indkastet er taget.
 - Røre bolden på banen, før den har rørt en anden spiller.
 - Forårsage, at bolden går direkte i kurven på indkastet.



- Bevæge sig mere end 1 meter sidelæns i en eller begge retninger fra det anviste sted bag en linje, før eller mens bolden kastes. Det er dog tilladt at bevæge sig vinkelret baglæns så langt væk fra linjen, som omstændighederne tillader.

17.3.2 Under et indkast må de øvrige spillere ikke:

- Have nogen del af deres krop ud over grænselinjen, før bolden er kastet over linjen,
- Være nærmere end 1 meter fra indkasteren, når frimargin uden for banen er mindre end 2 meter bred.

17.3.3 Når kampuret viser 2:00 minutter eller mindre i fjerde periode eller i hver ekstraperiode og der er indkast, skal dommeren advare ved vise tegnet for ulovlig overtrædelse af linjen, når indkastet skal udføres.

Hvis de forsvarsspiller:

- Bevæger en del af sin krop ud over linjen for at forstyrre et indkast, eller
- Er nærmere end 1 meter fra indkasteren, når frimargin uden for banen er mindre end 2 meter bred

Er det en forseelse, der skal straffes med en teknisk fejl.

En overtrædelse af § 17.3 er en forseelse.

17.4 Straf

Bolden tilkendes modspillerne til indkast på det sted, hvor det oprindelige indkast skulle tages.

§ 18 Time-out

18.1 Definition

En time-out er en spilafbrydelse efter anmodning fra en coach eller assisterende coach.

18.2 Regel

18.2.1 Hver time-out skal vare 1 minut.

18.2.2 En time-out kan tildeles under en time-out-mulighed.

18.2.3 En time-out-mulighed starter, når:

- For begge hold, bolden bliver død, kampuret er stoppet, og dommeren har afsluttet sin signalering til dommerbordet.
- For begge hold, bolden bliver død efter vellykket sidste eller eneste straffekast.
- Der er scoret under spil mod et hold, der har anmodet om time-out.

18.2.4 En time-out-mulighed slutter, når bolden er til rådighed for en indkaster eller for en straffekaster før første eller eneste straffekast.

18.2.5 Hvert hold kan tildeles

- 2 time-outs i første halvleg.



- 3 time-outs i anden halvleg med maksimalt 2 af disse time-outs, når kampuret viser 2:00 minutter eller mindre i fjerde periode.
- 1 time-out i hver ekstraperiode.

18.2.6 Ubrugte time-outs kan ikke overføres til næste halvleg eller ekstraperiode.

18.2.7 Time-out tildeles det hold, hvis coach først anmodede derom, medmindre time-out tildeles efter modspillernes scoring og uden, at der dømtes for en regelovertrædelse.

18.2.8 Time-out tillades ikke for det scorende hold, når kampuret er stoppet efter en scoring, når kampuret viser 2:00 eller mindre i fjerde periode eller i hver ekstraperiode, medmindre en dommer har afbrudt kampen.

18.3 Fremgangsmåde

18.3.1 Kun headcoach eller første-assisterende coach har ret til at anmode om en time-out. Han skal etablere visuel kontakt med dommerbordet eller gå til dommerbordet og tydeligt anmode om en time-out samtidig med, at han med hænderne viser det korrekte tegn for time-out.

18.3.2 En anmodning om time-out kan kun trækkes tilbage, hvis det sker, før tidtagerens signal for time-out har lydt.

18.3.3 Time-out-periode:

- Begynder, når en dommer fløjter og viser time-out-signalet.
- Slutter, når dommeren fløjter og vinker holdene tilbage på banen.

18.3.4 Så snart en time-out-mulighed foreligger, skal tidtageren overfor dommerne angive med sit lydsignal, at et hold har anmodet om en time-out.

Hvis der under spil er scoret mod et hold, der har anmodet om time-out, skal tidtageren straks stoppe kampuret og lade sit lydsignal lyde.

18.3.5 Under time-out og i pauserne før anden, fjerde eller ekstrapერიodes har spillerne ret til at forlade banen og sidde på holdbænken, og de personer, der har ret til at være i bænkområdet, kan gå ind på banen, forudsat at de forbliver i nærheden af holdbænken.

18.3.6 Hvis anmodningen om time-out er fremsat af et af holdene, efter bolden er til rådighed for straffekasteren før første eller eneste straffekast, skal time-out tildeles, hvis:

- Det sidste eller eneste straffekast lykkes.
- Det sidste eller eneste straffekast efterfølges af et indkast ved centerlinjens forlængelse, modsat dommerbordet.
- En fejl dømmes mellem straffekast. I dette tilfælde skal straffekastene afvikles, og time-out tages før afviklingen af straffen for den nye fejl, medmindre andet er angivet i disse love.
- En fejl dømmes, før bolden bliver levende efter det sidste eller eneste straffekast. I dette tilfælde skal time-out tages før afviklingen af straffen for den nye fejl.



- En forseelse dømmes, før bolden bliver levende efter det sidste eller eneste straffekast. I dette tilfælde tillades time-out, før indkastet skal udføres.

I tilfælde af flere sæt af straffekast og/eller indkast, der skyldes mere end 1 fejls straf, skal hvert sæt af straffekast behandles hver for sig.

§ 19 Udskiftning

19.1 Definition

En udskiftning er en spilafbrydelse, der kan tildeles en udskiftningsspiller, der så bliver spiller.

19.2 Regel

19.2.1 Et hold må udskifte en eller flere spillere, når der er udskiftningsmulighed.

19.2.2 En udskiftningsmulighed begynder, når

- For begge hold, bolden bliver død, kampuret er stoppet, og dommeren har afsluttet sin signalering til dommerbordet.
- For begge hold, bolden bliver død efter vellykket sidste eller eneste straffekast.
- For det ikke-scorende hold, når der er scoret under spil, og kampuret viser 2:00 eller mindre i fjerde periode og i hver ekstraperiode.

19.2.3 En udskiftningsmulighed slutter, når bolden er til rådighed for en spiller til indkast eller første straffekast.

19.2.4 En spiller, som er blevet udskiftet, og en udskiftningsspiller, der er blevet spiller, kan ikke genindtræde i spillet henholdsvis forlade spillet, før bolden bliver død igen efter et spilforløb, hvor kampuret har været i gang, medmindre:

- Holdet er reduceret til færre end 5 spillere på banen.
- Spilleren, der skal skyde straffekast som resultat af rettelse af en misforståelse, er på holdbænken efter at være lovligt udskiftet.

19.2.5 Udskiftning tillades ikke for det scorende hold, når kampuret er stoppet efter en scoring, når kampuret viser 2:00 eller mindre i fjerde periode og i hver ekstraperiode, medmindre en dommer har afbudt kampen.

19.2.6 Hvis en spiller har modtaget behandling eller har fået assistance, skal han udskiftes medmindre holdet er reduceret til færre end 5 spillere på banen.

19.3 Fremgangsmåde

19.3.1 Kun en udskiftningsspiller har ret til at anmode om udskiftning. Han (ikke headcoach eller første-assisterende coach) skal gå hen til dommerbordet og tydeligt anmode om udskiftning, vise det korrekte udskiftningstegn med hænderne eller sætte sig på en udskiftningsspillerstol. Han skal være klar til at spille øjeblikkeligt.



- 19.3.2 En anmodning om udskiftning kan kun trækkes tilbage, hvis tidtagerens signal for udskiftning ikke allerede har lydt.
- 19.3.3 Så snart der er udskiftningsmulighed, skal tidtageren give dommerne besked om anmodningen om udskiftning ved at lade sit signal lyde.
- 19.3.4 Udskiftningsspilleren skal forblive uden for grænselinjen, indtil dommeren fløjter og viser signalet for udskiftning og vinker ham ind på banen.
- 19.3.5 Spilleren, der bliver udskiftet, må gå direkte til sin holdbænk uden at melde sig til tidtageren eller dommeren.
- 19.3.6 Udskiftninger skal gennemføres så hurtigt som muligt. En spiller, som har begået 5 fejl eller er blevet diskvalificeret, skal udskiftes straks (inden for 30 sekunder). Hvis en dommer skønner, at der er tale om en forsinkelse af spillet, noteres en time-out mod det skyldige hold. Hvis holdet ikke har flere time-outs tilbage, kan der idømmes en teknisk fejl ("B") mod coachen for forsinkelse af spillet.
- 19.3.7 Anmodes der om udskiftning under time-out, eller under en periodepause – bortset fra halvlegspausen – skal udskiftningsspilleren henvende sig til tidtageren, før han indgår i spillet.
- 19.3.8 Straffekastskytten skal udskiftes, hvis:
- Han er skadet.
 - Han har begået 5 fejl.
 - Han er blevet diskvalificeret.

Straffekastene skal så udføres af den spiller, der erstatter ham, og denne må ikke udskiftes, før han har spillet næste gang, kampuret løber.

- 19.3.9 Hvis anmodningen om udskiftning er fremsat, efter bolden er til rådighed for straffekasteren før første eller eneste straffekast, skal udskiftning tildeles, hvis:
- Det sidste eller eneste straffekast lykkes.
 - Det sidste eller eneste straffekast efterfølges af et indkast.
 - En fejl dømmes mellem straffekast. I dette tilfælde skal straffekastene afvikles, og udskiftningen tages før afviklingen af straffen for den nye fejl, medmindre andet er angivet i disse love.
 - En fejl dømmes, før bolden bliver levende efter det sidste eller eneste straffekast. I dette tilfælde skal udskiftningen tages før afviklingen af straffen for den nye fejl.
 - En forseelse dømmes, før bolden bliver levende efter det sidste eller eneste straffekast. I dette tilfælde tillades udskiftning, før indkastet skal udføres.

I tilfælde af flere sæt af straffekast og/eller indkast, der skyldes mere end 1 fejls straf, skal hvert sæt af straffekast behandles hver for sig.



§ 20 Kampen dømmes tabt

20.1 Regel

Et hold skal dømmes som taber, hvis

- Holdet ikke er til stede eller ikke er i stand til at stille med 5 spillere klar til at spille 15 minutter efter kampens fastsatte starttidspunkt.
- Holdet ved sine handlinger hindrer kampen fra at blive spillet.
- Holdet nægter at spille, efter at førstedommeren har beordret holdet at spille.

20.2 Straf

20.2.1. Modstanderholdet dømmes som vinder med scoren 20-0. Derudover får det hold, der dømmes som taber, 0 matchpoint i turneringen.

20.2.2 Spilles bedst af 2 kampe (ude og hjemme) i en serie (samlet score) eller i »play-offs« (bedst af 3), anses det hold, der dømmes som taber i første, anden eller tredje kamp, som taber i serien henholdsvis som taber i »play-offs«. Dette gælder ikke i »play-offs«, hvor der spilles bedst af 5.

20.2.3 Hvis et hold taberdømmes for anden gang i en turnering, skal holdet diskvalificeres fra turneringen, og resultaterne fra holdets kampe skal annulleres.

§ 21 Kamp tabes på grund af svigtende forudsætninger

21.1 Regel

Et hold erklæres som taber på grund af svigtende forudsætninger, hvis holdet under kampen bliver færre end 2 spillere på banen.

21.2 Straf

21.2.1. Hvis det hold, som erklæres som vinder, har scoret flest points, skal stillingen på det tidspunkt, hvor kampen stoppes, stå ved magt. Hvis det hold, der erklæres som vinder, ikke fører i point, skal resultatet noteres som 2-0 til dette hold. Herudover får holdet, der erklæres som taber, 1 kamppoint i turneringsplaceringen.

21.2.2. Spilles bedst af 2 kampe (ude og hjemme) i en serie (samlet score), skal det hold, der dømmes som taber i første eller anden kamp, placeres som taber i serien.

KAPITEL 5 FORSEELSER

§ 22 Forseelser

22.1 Definition

En forseelse er en regelovertrædelse.

22.2 Straf

22.2 Bolden tildeles modspillerne til indkast på det sted uden for banen, der er nærmest, hvor regelovertrædelsen skete, undtagen direkte bag pladen, medmindre andet er angivet i lovene.

§ 23 Spiller og bold uden for banen

23.1 Definition

23.1.1 En **spiller** er uden for banen, når han med en hvilken som helst del af sig selv rører gulvet eller enhver genstand, dog undtaget andre spillere, som befinder sig over, på eller uden for grænselinjerne.

23.1.2 **Bolden** er uden for banen, når den rører:

- En spiller eller anden person, der er uden for banen.
- Gulvet eller enhver genstand, der befinder sig over, på eller uden for en grænselinje.
- Kurveophæng, bagsiden af pladen eller enhver genstand over banen.

23.2 Regel

23.2.1. Den sidste spiller, der rørte eller blev rørt af bolden, før den gik uden for banen, har forårsaget, at bolden gik uden for banen. Dette gælder også, selvom bolden kommer på eller uden for en grænselinje, fordi den har rørt noget andet end en spiller.

23.2.2. Hvis bolden er ude, fordi den rører eller bliver rørt af en spiller, der er på eller uden for grænselinjen, er det denne spiller, der er skyld i, at bolden kom uden for banen.

23.2.3 Hvis en eller flere spillere bevæger sig ud af banen eller til egen banehalvdel **under** en holdt bold, er en dommerkastsituation opstået.

§ 24 Driblereglen

24.1 Definition

24.1.1. En dribling er den bevægelse af en levende bold, som en spiller med kontrol over bolden forårsager ved kaste, tippe eller trille bolden på gulvet.



24.1.2. **En dribbling starter**, når en spiller, der har opnået kontrol over en levende bold på banen, kaster, tipper, triller eller dribler bolden på gulvet.

Dribblingen slutter i det øjeblik, spilleren rører bolden samtidigt med begge hænder eller lader den hvile i en eller begge hænder.

Under en dribbling kan bolden kastes op i luften, forudsat at bolden rører gulvet, før spilleren rører den igen med hånden/hænderne.

Der er ingen grænse for antallet af skridt, som en spiller må tage, når bolden ikke er i kontakt med hans hånd.

24.1.3. Hvis en spiller hændeligt mister og derpå genvinder kontrollen over en levende bold på banen, foreligger der en gribefejl (fumbling).

24.1.4 Følgende er ikke driblinger:

- Gentagne scoringsforsøg.
- Gribefejl før eller efter en dribbling.
- Forsøg på at opnå boldkontrol ved at tippe bolden bort fra andre spilleres rækkevidde.
- At tippe bolden ud af en anden spillers kontrol.
- At blokere en aflevering og opnå kontrol over bolden.
- At kaste bolden fra hånd til hånd og lade bolden hvile i en eller begge hænder, før den rører gulvet, forudsat at spilleren ikke overtræder skridtreglen.
- At kaste bolden mod pladen og igen opnå kontrol over bolden.

24.2 Regel

En spiller må ikke drible påny, efter at hans første dribbling er afsluttet, medmindre han mellem de 2 driblinger har mistet boldkontrollen på grund af:

- Et scoringsforsøg under spil.
- En modspillers berøring af bolden.
- En aflevering eller en gribefejl, hvor bolden derefter har rørt eller er blevet rørt af en anden spiller.

§ 25 Skridtreglen

25.1 Definition

25.1.1 **Skridtforsøg** er at bevæge sig ulovligt med en levende bold på banen, idet en spiller bevæger en fod eller begge fødder i vilkårlig retning udover de begrænsninger, som er angivet i denne regel.

25.1.2 **Pivotering** er en lovlig bevægelse, der finder sted, når en spiller, som holder en levende bold på banen, træder en eller flere gange i vilkårlig retning med samme fod, mens den anden fod, kaldet standfoden, holdes i kontakt med banen på samme sted.

25.2 Regel

25.2.1 Bestemmelse af standfod for en spiller, som griber en levende bold på banen:

- En spiller, der griber bolden, stående med begge fødder på gulvet:
 - I det øjeblik den ene fod løftes, bliver den anden fod standfod.
 - Ved starten af en dribbling må standfoden ikke løftes, før bolden er sluppet.
 - En spiller må sætte af med standfoden for at aflevere eller foretage et skudforsøg, men ingen af fødderne må returnere til gulvet før bolden er sluppet.
- En spiller, der griber bolden, mens han er i bevægelse eller ved afslutningen af en dribbling, må tage 2 skridt til at stoppe, aflevere eller skyde bolden:
 - Hvis bolden modtages, skal spilleren slippe bolden før andet skridt, hvis han vil starte en dribbling.
 - Det første skridt sker, når en eller begge fødder rører gulvet efter boldkontrol er opnået.
 - Det andet skridt sker, når en fod eller når begge fødder samtidigt rører gulvet efter første skridt.
 - Hvis en spiller er stoppet på sit første skridt og har begge fødder på gulvet, eller de rører gulvet samtidigt, han må pivotere med en vilkårlig fod som standfod. Hvis han hopper med begge fødder, ingen af fødderne må returnere til gulvet før bolden er sluppet.
 - Hvis en spiller lander på en fod, må kun den fod benyttes som standfod
 - Hvis en spiller sætter af med en fod på første skridt, må han lande på begge fødder samtidigt som skridt to. I denne situation må ingen af fødderne benyttes som standfod. Hvis en eller begge fødder løftes, må den eller de ikke røre gulvet igen, før bolden er sluppet.
 - Hvis begge fødder er i luften, og spilleren lander på begge fødder samtidigt. I det øjeblik en fod løftes, bliver den anden fod standfod.
 - En spiller må ikke røre gulvet med samme fod eller begge fødder flere gang i træk efter at have afsluttet sin dribbling eller har opnået kontrol over bolden

25.2.2 En spiller, der falder, ligger eller sidder på gulvet:

- Det er lovligt, når en spiller falder og glider på gulvet, mens han holder på bolden, eller opnår kontrol over bolden, mens han ligger eller sidder på gulvet.
- Det er ulovligt, når en spiller ruller på gulvet eller prøver at rejse sig op, mens han stadig holder på bolden.

§ 26 3 sekunder

26.1 Definition

26.1.1 En spiller må **ikke** opholde sig i mere end 3 sekunder i træk i modspillernes tresekundsfelt, så længe hans hold har kontrol over en levende bold på modspillernes banehalvdel, og kampuret er i gang.

26.1.2. Dog bør der vises passende hensyn over for en spiller, som

- Forsøger at forlade feltet.



- Opholder sig i feltet, mens han eller hans medspiller er i scoringsforsøg, og bolden er ved at forlade spillerens hænder eller netop har forladt spillerens hånd/hænder i scoringsforsøget.
- Dribler i feltet for at skyde efter at have været der i mindre end 3 sekunder.

26.1.3 En spiller er først uden for feltet, når han har placeret begge fødder på gulvet uden for feltet.

§ 27 Tæt opdækket spiller

27.1 Definition

En spiller, der holder en levende bold på banen, er tæt opdækket, når en modspiller er i en aktiv og lovlig opdækningsposition inden for en afstand af 1 meter.

27.2 Regel

En tæt opdækket spiller skal aflevere, skyde, trille eller dribble bolden inden 5 sekunder.

§ 28 8 sekunder

28.1 Regel

28.1.1 Når:

- En spiller på egen banehalvdel opnår kontrol over en levende bold, eller
- Bolden umiddelbart efter et indkast rører eller lovligt berøres af en spiller på egen banehalvdel, og indkasterens hold bevarer boldkontrollen på egen banehalvdel, skal holdet spille bolden frem på modspillernes banehalvdel inden 8 sekunder.

28.1.2 Holdet har spillet bolden frem på modspillernes banehalvdel, når:

- Bolden rører modspillernes banehalvdel, uden nogen spiller har boldkontrol.
- Bolden rører eller lovligt berøres af en angrebsspiller, som med begge fødder har fuldstændig kontakt med modspillernes banehalvdel.
- Bolden rører eller lovligt berøres af en forsvarsspiller, som har en del af sin person i kontakt egen banehalvdel
- Bolden rører en dommer, som har en del af sin person i kontakt med modspillernes banehalvdel.
- Begge driblerens fødder og bolden er fuldstændigt i kontakt med modspillernes banehalvdel under en dribling fra egen til modspillernes banehalvdel.

28.1.3 8-sekundsperioden skal fortsætte med en hvilken som helst tid tilbage, når holdet, der havde kontrol over bolden, får tildelt bolden til indkast på egen banehalvdel som resultat af:

- En udebold.
- En spiller på holdet er blevet skadet.
- En teknisk fejl af holdet med boldkontrol.
- En dommerkastsituation.
- En dobbeltfejl.
- En udligning af ens straffe mod begge hold.

§ 29 24 sekunder

29.1 Regel

29.1.1 Når:

- En spiller får kontrol over en **levende** bold på **banen**,
- Bolden umiddelbart efter et indkast rører eller lovligt berøres af en spiller på banen, og indkasterens hold bevarer boldkontrollen på egen banehalvdel, skal hans hold foretage et scoringsforsøg inden for 24 sekunder.

For at der skal foreligge et skud inden 24 sekunder, skal følgende betingelser være opfyldt:

- Bolden skal forlade spillerens hånd/hænder i skuddet, før skudurssignalet lyder, og
- Bolden skal, efter at have forladt spillerens hånd/hænder, røre ringen eller gå i kurven.

29.1.2 Når et **skud er taget nær udløbet af 24-sekundsperioden**, og skudurssignalet lyder, mens bolden er i luften:

- Hvis bolden går i kurven, er der ikke begået en forseelse, så signalet skal ignoreres og scoring skal tælle.
- Hvis bolden rører ringen, men ikke går i kurven, er der ikke begået en forseelse, så signalet skal ignoreres, og kampen skal fortsætte.
- Hvis bolden ikke rammer ringen, er der begået en forseelse. Men hvis modspillerne har opnået øjeblikkelig og tydelig kontrol over bolden, skal signalet ignoreres, og kampen skal fortsætte.

Hvis pladerne er udstyret med gult perimeterlys i toppen, tager dette lys præcedens over skudurets lydsignal

Alle regler vedrørende dalende bolde m.v. **gælder**.

29.2 Fremgangsmåde

29.2.1 Skuduret skal genstartes, når en dommer har stoppet spillet:

- På grund af en fejl eller en forseelse (dog ikke udebold) begået af holdet, der ikke havde boldkontrol,
- Af enhver gyldig grund forårsaget af holdet, der ikke havde boldkontrol,
- Af enhver gyldig grund uden forbindelse til nogen af holdene.

I disse situationer skal holdet, der havde holdkontrol ved afbrydelsen, tildeles bolden til indkast. Og

- Hvis indkastet tildeles ud for holdets egen banehalvdel, skal skuduret sættes til 24 sekunder.
- Hvis et sådant indkast foretages fra modspillernes banehalvdel, skal skuduret sættes således:
 - Hvis skuduret viste 14 sekunder eller mere, da spillet blev stoppet, skal det ikke ændres, men fortsætte fra den tid det viste, da det blev stoppet.
 - Hvis skuduret viste 13 sekunder eller mindre, da spillet blev stoppet, skal det sættes til 14 sekunder.



Hvis spillet er stoppet af en dommer af enhver gyldig grund uden forbindelse til nogen af holdene, og dommeren vurderer, at genstart af skuduret vil give modspillerne en ulempe derved, skal skuduret fortsætte fra den tid, det viste, da det blev stoppet.

29.2.2 Skuduret genstartes, når et indkast er tildelt modspillerne, efter spillet er stoppet af en dommer, fordi holdet med boldkontrol har begået en fejl eller en forseelse (også ved udebold).

Skuduret skal også sættes, hvis det nye angrebshold får tildelt indkast efter reglen om skiftende boldbesiddelse.

Hvis indkastet skal tages

- På holdets egen banehalvdel, sættes skuduret til 24 sekunder
- På modspillernes banehalvdel, sættes skuduret til 14 sekunder

29.2.3 Når spillet er stoppet af en dommer på grund af en teknisk fejl begået af holdet med boldkontrol, skal spillet genoptages med en indkast nærmest det sted, hvor spillet blev stoppet. Skuduret skal ikke ændres men fortsætte fra tidspunktet, hvor det blev stoppet.

29.2.4 Når kampuret viser 2:00 minutter eller mindre i 4. periode eller i hver ekstraperiode har headcoachen, efter en time-out som er blevet taget af holdet, der har ret til indkast ved egen banehalvdel, ret til at bestemme om indkastet skal tages ved indkastlinjen ved modspillernes banehalvdel eller fra holdets egen banehalvdel nærmest det sted, hvor spillet blev stoppet.

Efter time-ouden skal indkastet tages således:

- Efter en udebold og indkastet sker fra
 - holdets egen banehalvdel, skal skuduret fortsætte fra tidspunktet, hvor det blev stoppet.
 - modspillernes banehalvdel og skuduret viste 13 sekunder eller mindre, skal skuduret fortsætte fra tidspunktet, hvor det blev stoppet. Viste skuduret 14 sekunder eller mere, skal det sættes til 14 sekunder.
- Efter en fejl eller forseelse (dog ikke udebold) og indkastet sker fra
 - holdets egen banehalvdel, skal skuduret sættes til 24 sekunder.
 - modspillernes banehalvdel, skal skuduret sættes til 14 sekunder.
- Hvis time-ouden er taget af det hold, som har opnået ny boldkontrol, og indkastet sker fra
 - holdets egen banehalvdel, skal skuduret stilles til 24 sekunder.
 - modspillernes banehalvdel, skal skuduret stilles til 14 sekunder.

29.2.5 Når et hold har fået tildelt et indkast ved indkastlinjen på modspillernes banehalvdel som en del af straffen for en usportslig eller diskvalificerende fejl, skal skuduret sættes til 14 sekunder.

29.2.6 Efter bolden har rørt ringen på modspillernes kurv, skal skuduret sættes til

- 24 sekunder, hvis modspillerne opnår boldkontrol.
- 14 sekunder, hvis holdet, der opnår boldkontrol, er det samme hold, som havde kontrol over bolden, før den rørte ringen.



29.2.7 Hvis skudurets signal **lyder fejlagtigt**, mens et hold har boldkontrol, eller ingen af holdene har boldkontrol, skal signalet ignoreres og kampen fortsætte.

Hvis en dommer imidlertid vurderer, at holdet med boldkontrol har haft ulempe, skal spillet stoppes, skuduret korrigeres, og retten til bolden skal tildeles dette hold.

§ 30 Tilbagespilsreglen

30.1 Definition

30.1.1 Et hold har kontrol over en levende bold på modspillernes banehalvdel, hvis

- en af holdets spillere rører modspillernes banehalvdel med begge fødder, mens han holder, griber eller dribler bolden på modspillernes banehalvdel, eller
- bolden afleveres mellem holdets spillere på modspillernes banehalvdel.

30.1.2 Et hold med kontrol over en levende bold på modspillernes banehalvdel har spillet bolden ulovligt tilbage til egen banehalvdel, hvis en af holdets spillere er den sidste, der rører bolden på modspillernes banehalvdel, og bolden derefter først berøres af en medspiller

- som har en del af sin krop i kontakt med egen banehalvdel, eller
- efter bolden har rørt holdets egen banehalvdel.

Denne begrænsning gælder alle situationer på modspillernes banehalvdel, herunder indkast. Dette gælder imidlertid ikke for en spiller, som sætter af fra modspillernes banehalvdel, og som etablerer ny holdkontrol, mens han stadig er i luften, og derpå lander med bolden på sit holds egen banehalvdel.

30.2 Regel

Et hold, som har kontrol over en levende bold på modspillernes banehalvdel, må ikke forårsage, at bolden spilles ulovligt tilbage til holdets egen banehalvdel.

30.3 Straf

Bolden tildeles modspillerne til indkast på det sted, ud for deres modspilleres banehalvdel, der er nærmest det sted, hvor regelovertrædelsen skete, undtagen direkte bag pladen.

§ 31 Ulovlig hindring af boldens bevægelse og påvirkning af kurv

31.1 Definition

31.1.1 Et skudforsøg under spil eller under straffekast:



- **Begynder**, når bolden forlader hånden/hænderne på en spiller, der er i scoringsforsøg.
- **Slutter**, når bolden:
 - går i kurven direkte ovenfra og forbliver i kurven eller passerer igennem den.
 - ikke længere har nogen mulighed for at gå i kurven,
 - rører ringen,
 - rører gulvet,
 - bliver død.

31.2 Regel

31.2.1 **Ulovlig hindring** af boldens bevægelse under **et skudforsøg under spil** foreligger, når en spiller rører bolden, mens den er fuldstændigt over ringniveau, og:

- den er i sin nedadgående bane mod kurven, eller
- efter den har rørt pladen.

31.2.2 **Ulovlig hindring** af boldens bevægelse under **et straffekast** foreligger, når en spiller rører bolden, mens den er på vej mod kurven og ikke har ramt ringen.

31.2.3 Disse begrænsninger gælder indtil:

- Bolden ikke længere har mulighed for at gå i kurven.
- Bolden har ramt ringen.

31.2.4 **Ulovlig påvirkning af kurv m.v.** foreligger, når:

- En spiller, efter et skudforsøg under spil eller efter sidste eller eneste straffekast, rører kurven eller pladen, mens bolden har kontakt med ringen
- En spiller, efter et straffekast, der efterfølges af et eller flere straffekast, rører bolden, kurven eller pladen, mens bolden stadig har mulighed for at gå i kurven.
- En spiller rækker gennem kurven nedefra og rører bolden.
- En forsvarsspiller rører bolden eller kurven, mens bolden er i kurven og hindrer den i at passere gennem kurven.
- En spiller sætter pladen i svingninger eller griber fast i kurven på en sådan måde, at bolden efter en dommers skøn er blevet forhindret i at gå i kurven eller er blevet hjulpet i kurven.
- En spiller griber fast i kurven og spiller bolden.

31.2.5 Når:

- En dommer har fløjtet mens
 - bolden er i hænderne på en spiller, som er i scoringsforsøg, eller
 - bolden er i luften i et scoringsforsøg under spil eller på sidste eller eneste straffekast.

• kampurets lydsignal har lydt for afslutningen af en periode eller ekstraperiode

Må ingen spiller røre bolden, efter den har ramt ringen, og den stadig har mulighed for at gå i kurven.

Alle regler om ulovlig hindring af boldens bevægelse og ulovlig påvirkning af kurv m.v. gælder.

31.3 Straf

31.3.1 Hvis forseelsen begås af en **angribende** spiller, kan der ikke scores point. Bolden skal tildeles modspillerne til indkast ud for straffekastlinjen, medmindre andet er angivet i disse love.

31.3.2. Hvis forseelsen begås af en **forsvarende** spiller, tilkendes det angribende hold:

- 1 point, hvis bolden sluppet i et straffekast.
- 2 point, hvis bolden var sluppet i et scoringsforsøg fra 2-pointsområdet.
- 3 point, hvis bolden var sluppet i et scoringsforsøg fra 3-pointsområdet.

Pointstilkendelsen er den samme, som hvis pointene skyldtes, at bolden var gået i kurven.

31.3.3 Hvis ulovlig hindring af bolden begås af en **forsvarende** spiller under sidste eller eneste straffekast, tildeles det angribende hold 1 point efterfulgt af en teknisk fejl tildelt den forsvarende spiller.

§ 32 Fejl**32.1 Definition**

32.1.1 En fejl er en regelovertrædelse, der indebærer personlig kontakt med en modspiller og/eller usportslig optræden.

32.1.2 Der kan dømmes et vilkårligt antal fejl mod et hold. Uanset straffen skal enhver fejl dømmes, noteres i protokollen ud for den pågældende og straffes i overensstemmelse med disse love.

§ 33 Kontakt: Generelle principper**33.1 Cylinderprincippet**

Cylinderprincippet defineres som det rum, som en spiller inden for en imaginær cylinder fylder på banen. Dimensionerne og afstanden mellem hans fødder skal variere i forhold til spillerens højde og størrelse. Cylinderen omfatter også luftrummet over spilleren og afgrænses af grænserne for den forsvarende spillers cylinder eller af cylinderen for den angribende spiller uden bold således:

- Forsiden af håndfladerne,
- Rygsiden af bagdelen og
- Siderne af de yderste kanter af arme og ben.

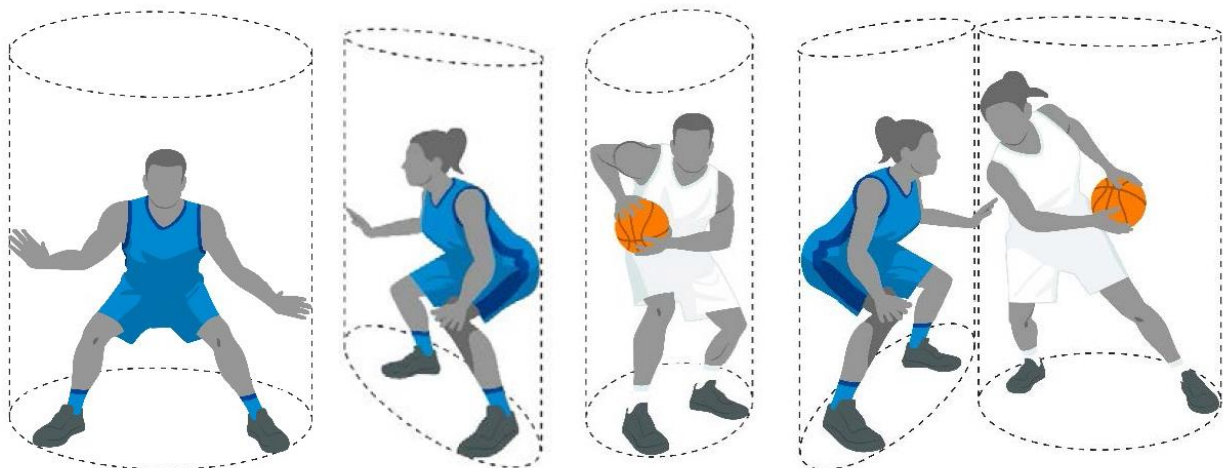
Hænderne og armene kan udstrækkes foran kroppen, men ikke udover føddernes og knæenes positioner, med armene bøjet i albuerne, således at underarme og hænder er løftet i lovlig forsvarsstilling.

Forsvarsspilleren må ikke komme ind i cylinderen for en angribende spiller med bold og derved forårsage en ulovlig kontakt, når angriberen forsøger normalt basketball spil indeni sin cylinder. Grænserne for cylinderen for en angribende spiller med bold er:

- Forsiden af håndfladerne,
- Rygsiden af bagdelen og
- Siderne af de yderste kanter af arme og ben.

Angriberen med bold skal tillades tilstrækkelig plads for normalt basketball spil inden for sin cylinder. Normalt basketball spil omfatter start af dribbling, pivotering, skud og aflevering af bolden.

Angriberen må ikke sprede sine ben eller arme ud af sin cylinder og derved forårsage en ulovlig kontakt med den forsvarende spiller for at opnå ekstra plads.



Figur 5. Cylinderprincippet

33.2 Luftrumsprincippet

Under en kamp har enhver spiller ret til at besætte en hvilken som helst position (cylinder) på banen, medmindre arealet er optaget af en anden.

Dette princip beskytter spillerens areal på gulvet og luftrummet over ham inden for cylinderen, når han sætter lodret af.

Så snart spilleren forlader sin lodrette stilling (cylinder), og kropskontakt opstår med en modspiller, som allerede har etableret sin egen lodrette position (cylinder), er den spiller, der forlod sin lodrette position (cylinder), ansvarlig for kontakten.

Forsvarsspilleren må ikke straffes for at sætte af fra banen og springe lodret op inden for sin cylinder, eller for at have hænderne og armene strakt opad inden for sin cylinder.

Angriberen må ikke, uanset om han står på banen eller er i luften, forårsage kontakt med en forsvarsspiller, der er i en lovlig forsvarsstilling, ved at:

- Bruge armene til at skaffe sig yderligere plads for sig selv (skubbe fra).
- Sprede benene eller armene for at opnå kontakt under eller umiddelbart efter et skud under spil.

33.3 Lovlig forsvarsstilling

En forsvarsspiller har indtaget en lovlig forsvarsstilling, når:

- Han vender front mod sin modspiller, og
- Han har begge fødder på banen.



Den lovlige forsvarsstilling gælder lodret opad (cylinder). Forsvarsspilleren har ret til at strække armene over hovedet eller sætte af lodret, men han skal holde dem i lodret stilling inden for den tænkte cylinder.

33.4 Opdækning af en spiller med boldkontrol

Ved opdækningen af en spiller med boldkontrol (dvs. som holder eller dribler bolden), **gælder tids- og afstandsfaktorerne ikke.**

Spilleren med bolden må forvente at blive dækket op og skal være forberedt på at standse eller ændre retning, straks en modspiller indtager en lovlig forsvarsstilling foran ham, selv om dette sker en brøkdel af et sekund forinden.

Den forsvarende spiller skal indtage en oprindelig og lovlig forsvarsstilling uden at forårsage kontakt, før han indtager forsvarsstillingen.

Har den forsvarende spiller oprindeligt nået at indtage en lovlig forsvarsstilling, må han bevæge sig for at dække sin modspiller op, men han må ikke strække arme, skulder, hofte eller ben ud for at hindre dribleren i at passere ham.

Ved vurderingen af en angrebsfejl/forsvarsfejl-situation, hvor en spiller med bolden er impliceret, skal dommeren anvende følgende retningslinjer:

- Den forsvarende spiller skal oprindeligt have indtaget en lovlig forsvarsstilling med front mod modspilleren med bolden og samtidig have begge fødder på banen.
- Den forsvarende spiller kan blive stående, springe lodret op eller bevæge sig sidelæns eller baglæns for at opretholde den oprindelige, lovlige forsvarsstilling.
- Mens den forsvarende spiller bevæger sig for at opretholde den oprindelige forsvarsstilling, må en eller begge fødder være løftet fra gulvet et kort øjeblik, forudsat at den forsvarende spiller bevæger sig sidelæns eller baglæns, men **ikke mod** spilleren med bolden.
- Hvis kontakten sker på den forsvarende spillers torso, betragtes den forsvarende spiller som at have været på pletten først.
- Efter at den forsvarende spiller har indtaget en lovlig forsvarsstilling, må han dreje sig **inden for** sin cylinder for at undgå skader.

I enhver af ovennævnte situationer skal kontakten betragtes som forårsaget af den angribende spiller med bolden.

33.5 Opdækning af en spiller uden boldkontrol

En spiller, som ikke har boldkontrol, har ret til at bevæge sig frit på banen og indtage enhver position, som ikke allerede er optaget af en anden spiller.

Ved opdækningen af en spiller uden boldkontrol **skal tids- og afstandsfaktorerne tages i betragtning.** Dette indebærer, at en forsvarende spiller ikke kan indtage en position så tæt på og/eller så hurtigt i en bevægende modspillers bane, at sidstnævnte ikke har tilstrækkelig tid eller afstand til enten at standse eller ændre retning.



Afstanden er direkte proportional med modspillerens fart, men aldrig mindre end 1 normalt skridt.

Hvis en forsvarsspiller ikke tager hensyn til tids- og afstandsfaktorerne, når han indtager sin oprindelige lovlige position, og der opstår kontakt med en modspiller, er førstnævnte spiller ansvarlig for kontakten.

Når en forsvarende spiller har nået at indtage en oprindelig, lovlig forsvarsstilling, må han gerne bevæge sig for dække sin modspiller. Men han må ikke hindre modspilleren i at passere ham ved at strække arme, skulder, hofter eller ben ud i modspillerens bane. Han må gerne vende sig inden for sin cylinder for at undgå skader.

33.6 Spilleren, der er i luften

En spiller, som er i luften efter at have sat af fra banen, har krav på uhindret at lande igen på afsætsstedet.

Han har også ret til at lande et andet sted på banen, forudsat at den lige vej mellem afsætsstedet og landingsstedet ikke allerede var optaget af modspiller(e), og at landingsstedet ikke allerede var optaget af en eller flere modspillere, da afsættet skete.

Hvis en spiller har sat af og igen er landet, men dette forårsager kontakt med en modspiller, som har indtaget en lovlig forsvarsstilling, er den springende spiller ansvarlig for kontakten.

En spiller må ikke bevæge sig ind i en spillers bane, efter at spilleren har sat af fra banen.

At bevæge sig ind under en spiller, der er i luften, hvorved kontakt opstår, er sædvanligvis en usportslig fejl, og under visse omstændigheder kan det tillige være en diskvalificerende fejl.

33.7 Screening – lovlig og ulovlig

Screening er et forsøg på at forsinke eller hindre en modspiller uden boldkontrol i at opnå en ønsket position på banen.

Der er tale om **lovlig** screening, når spilleren, som screener:

- **Står stille** (inden for sin cylinder), når kontakt opstår.
- Har begge fødder på banen, når kontakt opstår.

Der er tale om **ulovlig** screening, når spilleren, der screener:

- **Var i bevægelse**, da kontakt opstod.
- Ikke holdt passende afstand til modspilleren, da screeningen sættes uden for en **stillestående** modspillers synsfelt, og kontakt opstod.
- Ikke respekterede tids- og afstandsfaktorerne over for en modspiller, der **var i bevægelse**, da kontakten opstod.

Hvis screeningen sættes **inden for** en stillestående modspillers synsfelt (enten foran ham eller ved siden af ham), kan den screenende spiller sætte screeningen så tæt på modspilleren, som han ønsker, blot han ikke rører modspilleren.



Hvis en screening sættes **uden for** en stillestående modspillers synsfelt, skal den screenende spiller give modspilleren plads til at kunne tage 1 normalt skridt i retning mod screeningen, uden at der derved opstår kontakt.

Hvis modspilleren er **i bevægelse**, skal tids- og afstandsfaktorerne tages i betragtning. Den screenende spiller skal give nok plads til, at modspilleren, der screenes, er i stand til at undgå screeningen ved at standse eller ændre retning.

Den nødvendige plads er aldrig under 1 og aldrig over 2 normale skridt.

En spiller, der er screenet lovligt, er ansvarlig for enhver kontakt med den screenende spiller.

33.8 Kropsskub (charging)

Kropsskub er personlig kontakt, som opstår, når en spiller med eller uden bold skubber til eller bevæger sig ind i en modspillers krop.

33.9 Kropsspærring (blocking)

Kropsspærring er ulovlig personlig kontakt, som hindrer en modspillers bevægelsesfrihed, hvad enten han har bolden eller ikke.

En spiller, som forsøger at screene, har foretaget kropsspærring, hvis kontakt opstår, når han er i bevægelse, og hans modspiller står stille eller bevæger sig bort fra ham.

Hvis en spiller ikke interesserer sig for bolden, vender front mod en modspiller og skifter position, hver gang modspilleren ændrer sin position, er det først og fremmest førstnævnte spiller, der er ansvarlig for enhver kontakt, som måtte opstå, medmindre andre faktorer spiller ind.

Udtrykket "andre faktorer" refererer til fortsætteligt skub med hænder, arme eller krop samt fastholden begået af den modspiller, som screenes.

Det er lovligt for en spiller at strække en eller begge arme eller albuer uden for sin cylinder, når han indtager en position på banen, men arm(e) eller albue(r) skal sænkes inden i cylinderen, når en modspiller vil passere. Er arme eller albue uden for cylinderen, er det spærring eller fastholden.

33.10 Ikke-angrebsfejlområder

Ikke-angrebsfejlområderne er opmalet som halvcirkler på banen for at have et specifikt område for fortolkningen af angrebsfejl/forsvarsfejlsituationer (charge/block) under kurven.

I spilsituationer, hvor der penetreres ind i ikke-angrebsfejlområdet, skal enhver kontakt forårsaget af en angribende spiller i luften mod en forsvarende spiller, der befinder sig indeni ikke-angrebsfejlområdet, ikke dømmes som en angrebsfejl, medmindre angriberen ulovligt bruger sine hænder, arme, ben eller krop. Denne regel gælder, når



- den angribende spiller har boldkontrol, mens han er i luften, og
- han forsøger et skud eller afleverer bolden, og
- forsvarsspilleren har **en fod** eller **begge fødder i kontakt med** ikke-angrebsfejlområdet.

33.11 Berøring af modspiller med hænderne

At røre en modspiller med hånden eller hænderne er ikke i sig selv nødvendigvis en fejl.

Dommerne skal skønne, om spilleren, som forårsager kontakten, har opnået en unfair fordel. Hvis kontakten forårsaget af en spiller på nogen måde begrænser en modspillers bevægelsesfrihed, er kontakten en fejl.

Det er ulovlig brug af hånden/hænderne eller udstrakte arme, når den forsvarende spiller er i en forsvarsposition, og hænder eller arme placeres på og forbliver i kontakt med modspilleren **med** eller **uden** boldkontrol.

Gentagne gange at røre eller tjatte til en modspiller med eller uden bold er en fejl, da sådanne handlinger kan udvikle sig til hårdt spil.

Det er en fejl af en angribende spiller **med boldkontrol**, hvis han

- »Hooker« eller holder sin arm eller albue rundt om modspilleren for at opnå en fordel.
- Skubber fra (»push off«) for at forhindre den forsvarende spiller i at spille eller forsøge at spille bolden, eller for at skabe mere plads for sig selv.
- Bruger den udstrakte underarm eller hånd, mens han dribler, til at forhindre en modspiller i at sikre sig bolden.

Det er en fejl af en angribende spiller uden boldkontrol, hvis han skubber (»push off«) for at:

- Blive fri til at gribe bolden.
- Forhindre den forsvarende spiller i at spille eller forsøge at spille bolden.
- Skabe mere plads for sig selv.

33.12 Centerspil

Princippet (cylinderprincippet) om retten til luftrummet over spilleren gælder også ved centerspil.

Både den angribende spiller på centerpositionen og den forsvarende spiller, der dækker ham op, skal respektere hinandens luftrum (cylinder).

Det er en fejl af en angribende eller forsvarende spiller på post-positionen at benytte skulderen eller hoften til at trænge sin modspiller ud af hans position eller hindre modspillerens bevægelsesfrihed ved at udstrække sine arme, albuer, knæ eller andre legemsdele.



33.13 Ulovlig opdækning bagfra

Ulovlig opdækning bagfra er personlig kontakt med en modspiller begået af en forsvarende spiller bagved modspilleren. At den forsvarende spiller forsøger at spille bolden, retfærdiggør ikke, at han bagfra forårsager kontakt med en modspiller.

33.14 Fastholden

Fastholden er en ulovlig personlig kontakt med en modspiller, hvorved hans bevægelsesfrihed hindres. Denne kontakt (fastholden) kan ske med enhver del af kroppen.

33.15 Skub

Skub er en ulovlig personlig kontakt med en hvilken som helst del af kroppen og finder sted, når en spiller med magt flytter eller forsøger at flytte en modspiller, hvad enten denne har bolden eller ikke.

33.16 Film

Film er en spillers handling for at simulere, at han er blevet fejlet, eller at udføre teatraliske, overdrevne bevægelser for skabe indtryk af at være blevet fejlet, for derved at opnå en fordel.

§ 34 Personlig fejl

34.1 Definition

34.1.1 En personlig fejl er en spillers ulovlige kontakt med en modspiller, hvad enten bolden er levende eller død.

En spiller må ikke fastholde, kropspærre, skubbe med hænder eller krop, spænde ben eller hindre en modspillers bevægelsesfrihed ved at placere sin hånd, arm, albue, skulder, hofte, ben, knæ eller fod foran ham eller bøje kroppen i andet end normal stilling (uden for sin cylinder) eller i øvrigt anvende nogen form for hårdt eller voldsomt spil.

34.2 Straf

En personlig fejl noteres altid mod den skyldige spiller.

34.2.1 Hvis fejlen begås mod en modspiller, der ikke er i scoringsforsøg:

- Spillet skal genoptages med et indkast til det ikke-fejlende hold fra et punkt uden for banen nærmest det sted, hvor regelovertrædelsen skete.
- Hvis det hold, der har begået fejlen, har holdfejl, skal § 41 anvendes.

34.2.2 Hvis fejlen begås mod en spiller, der er i scoringsforsøg, skal denne spiller tilkendes straffekast som følger:

- Hvis scoringsforsøget lykkes, anerkendes scoringen, og yderligere 1 straffekast tilkendes.
- Hvis scoringsforsøget fra 2 pointsområdet mislykkes, tilkendes 2 straffekast.
- Hvis scoringsforsøget fra 3 pointsområdet mislykkes, tilkendes 3 straffekast.

- Hvis spilleren fejles samtidig med eller umiddelbart før kampurets lydsignal angiver en perodes eller ekstraperodes slutning, eller umiddelbart før skudurets signal lyder, mens bolden stadig er i spillerens hånd/hænder, og scoringen lykkes, tæller scoringen ikke, og 2 eller 3 straffekast skal tilkendes.

§ 35 Dobbeltfejl

35.1 Definition

35.1.1 En **dobbeltfejl** er en situation, hvor 2 modspillere begår personlig eller usportslig/diskvalificerende fejl mod hinanden praktisk taget samtidig.

35.1.2 For at kunne betragte 2 fejl som en dobbelt fejl, skal følgende betingelser være opfyldt:

- Begge fejl skal være spillerfejl.
- Begge fejl skal involvere fysisk kontakt.
- Begge fejl skal være mellem 2 modspillere der fejler hinanden.
- Begge fejl skal enten være 2 personlige fejl eller en hvilken som helst kombination af usportslige og diskvalificerende fejl.

35.2 Straf

En personlig eller usportslig/diskvalificerende fejl noteres mod hver af de skyldige spillere. Straffekast tilkendes ikke, og spillet genoptages således:

Hvis der omtrent samtidigt med dobbeltfejlen:

- Lovligt scores under spil eller på sidste straffekast, skal bolden tildeles det ikke-scorende hold til indkast fra et hvilket som helst sted bag baglinjen.
- Er et hold har boldkontrol eller er berettiget til bolden, skal holdet tildeles bolden til indkast fra et punkt uden for banen nærmest det sted, hvor regelovertrædelsen skete.
- Ikke er boldkontrol eller ingen af holdene er berettiget til bolden, opstår der en dommerkastsituation.

§ 36 Teknisk fejl

36.1 Almindelig optræden

36.1.1 Den rette afvikling af en kamp kræver fuldt og loyalt samarbejde fra begge hold, herunder spillere, headcoaches, assisterende coaches, udskiftningsspillere, udviste spillere og ledsagende delegationsmedlemmer, med dommerne, officials og kommissær, hvis til stede.

36.1.2 Begge hold har ret til at yde deres bedste for at vinde kampen, men dette skal ske i en sportslig ånd og med fairplay.

36.1.3 Ethvert forsætligt eller gentaget brud på dette samarbejde eller ånden i disse love skal betragtes som en teknisk fejl.



36.1.4 Dommeren kan forhindre tekniske fejl ved at give advarsler eller endog overse mindre, tekniske overtrædelser, som er klart uforsætlige og uden direkte indflydelse på kampen, medmindre samme overtrædelse gentages efter advarslen.

36.1.5 Hvis en overtrædelse opdages, efter at bolden bliver levende, skal spillet stoppes, og en teknisk fejl skal noteres. Straffen skal gennemføres, som om den tekniske fejl var sket på det tidspunkt, den bliver dømt. Hvad der måtte være sket i tiden mellem overtrædelsen og standsningen af kampen, skal stå ved magt.

36.2 Definition

36.2.1 En teknisk fejl af en spiller er en fejl, som er uden kontakt, og som er af opførselsmæssig karakter som for eksempel, men ikke begrænset til:

- Ignorering af advarsler givet af dommerne.
- Uhøflig kontakt med dommerne, kommissæren, dommerbordsofficials eller personer, der har ret til at sidde på holdbænkene.
- Uhøflig kommunikation med dommerne, kommissæren, dommerbordsofficials eller modspillerne.
- Brug af sprog eller gebærder, der sædvanligvis virker krænkende, eller som ophidser tilskuerne.
- Håne modspiller
- Hindring af modspillere ved at placere/vifte med hånden/hænderne tæt foran hans øjne.
- Overdrevne sving af albuer.
- Forsinkelse af spillet ved forsætligt at røre bolden efter den har passeret gennem kurven eller ved at hindre bolden i straks at blive sat i spil ved indkast.
- Simulere at blive fejlet.
- Griben fat i ringen på en sådan måde, at spillerens vægt bæres af ringen, medmindre spilleren kortvarigt holder i ringen efter et dunk, eller hvis han efter en dommers opfattelse derved søger at hindre skade på sig selv eller andre spillere.
- Ulovlig hindring af boldens bevægelse af en forsvarsspiller under det sidste eller eneste straffekast. Det angribende hold tildeles 1 point efterfulgt af straffen for den tekniske fejl noteret mod forsvarsspilleren.

36.2.2 En teknisk fejl af personer, der har ret til at sidde på holdbænken, er en fejl for uhøflig kommunikation med eller berøring af dommerne, kommissæren, dommerbordsofficials eller modstandere, eller en overtrædelse af proceduremæssig eller administrativ karakter.

36.2.3 En spiller skal diskvalificeres for resten af kampen, når han er noteret for 2 tekniske fejl, 2 usportslige fejl eller for 1 usportslig og 1 teknisk fejl.

36.2.4 En headcoach skal diskvalificeres for resten af kampen, når:

- Han er noteret for 2 tekniske fejl (C-fejl) som følge af egen usportslig optræden.
- Han er noteret for 3 tekniske fejl, enten alle B-fejl eller en af dem en C-fejl, som følge af usportslig optræden af personer, der har ret til at sidde på holdbænken.

36.2.5 Hvis en spiller eller en headcoach diskvalificeres som følge af § 36.2.3 eller § 36.2.4, skal kun den usportslige eller tekniske fejl straffes, og ingen yderligere straf for diskvalifikationen skal udføres.

36.3 Straf

36.3.1 Hvis en teknisk fejl er begået:

- Af en spiller: En teknisk fejl skal noteres mod den skyldige spiller som en spillerfejl og skal tælle med som en holdfejl.
- Af en person, der har ret til at sidde på holdbænken: En teknisk fejl skal noteres mod headcoachen og skal ikke tælle med som en holdfejl.

36.3.2 Modspillerne tilkendes 1 straffekast. Spillet skal genoptages således:

- Straffekastet skal straks udføres. Efter straffekastet skal indkastet tages af det hold, der havde boldkontrol eller var berettiget til indkast, da den tekniske fejl blev dømt, nærmest det sted, hvor bolden var, da den tekniske fejl blev dømt.
- Straffekastet skal også udføres straks, uanset rækkefølgen af mulige straffe for andre fejl og uanset om udførelsen af de andre straffe er startet. Efter udførelsen af straffekastet for den tekniske fejl, skal spillet genoptages af holdet, der havde boldkontrol eller havde ret til bolden, da den tekniske fejl blev dømt, fra det sted, hvor spillet blev stoppet for den tekniske fejl.
- Hvis der er scoret under spil eller på sidste straffekast, skal spillet genoptages med indkast fra et hvilket som helst sted bag baglinjen
- Hvis ingen af holdene havde boldkontrol eller var berettiget til bolden, er der dommerkast-situation.
- Dommerkast i centercirklen ved starten af første periode.

§ 37 Usportslig fejl

37.1 Definition

37.1.1 En usportslig fejl er en spiller-kontaktfejl, som efter en dommers opfattelse er:

- Kontakt med modspiller og ikke er et lovligt forsøg på direkte at spille bolden ifølge lovenes ånd og hensigt.
- Er en overdreven hård kontakt forårsaget af en spiller i forsøget på at spille bolden eller en modspiller.
- En unødvendig kontakt forårsaget af en forsvarsspiller i forsøget på at stoppe det angribende holds fremdrift efter skift af angrebsretning.
Dette gælder indtil den angribende spiller begynder sit scoringsforsøg.
- En ulovlig kontakt forårsaget af en forsvarsspiller bagfra eller på siden af modspiller, der er i fremdrift mod kurven, og der ikke er modspillere mellem den angribende spiller og modspillernes kurv.
Dette gælder indtil den angribende spiller begynder sit scoringsforsøg.
- En forsvarsspillers kontakt med en modspiller på banen når kampuret viser 2:00 minutter eller mindre i fjerde periode og i hver ekstraperiode, mens bolden er uden for banen og stadig i hænderne på dommer eller er til rådighed for indkasteren.



37.1.2 Dommeren skal fortolke usportslige fejl ensartet gennem hele kampen og skal kun bedømme handlingen.

37.2 Straf

37.2.1 En usportslig fejl noteres mod den skyldige spiller.

37.2.2 Den spiller, som fejlen blev begået imod, skal tilkendes straffekast efterfulgt af:

- Indkast ved indkastlinjen ved modspillernes banehalvdel.
- Dommerkast i centercirklen ved starten af første periode.

Antallet af straffekast skal tilkendes således:

- Hvis fejlen begås mod en spiller, som ikke er i scoringsforsøg: 2 straffekast.
- Hvis fejlen begås mod en spiller i scoringsforsøg: Eventuel scoring anerkendes, og desuden 1 straffekast.
- Hvis fejlen begås mod en spiller i scoringsforsøg, der mislykkes: 2 eller 3 straffekast.

37.2.3 En spiller skal diskvalificeres for resten af kampen, når han er noteret for 2 tekniske fejl, 2 usportslige fejl eller for 1 usportslig og 1 teknisk fejl..

37.2.4 Hvis en spiller diskvalificeres som følge af § 37.2.3, skal kun den usportslige fejl straffes, og ingen yderligere straf for diskvalifikationen skal udføres.

§ 38 Diskvalificerende fejl

38.1 Definition

38.1.1 En diskvalificerende fejl er enhver groft usportslig handling af spillere, udskiftningsspillere, headcoaches, assisterende coaches, udviste spillere og ledsagende delegationsmedlemmer.

38.1.2 En headcoach, som har modtaget en diskvalificerende fejl, skal erstattes af første-assisterende coach, som er opført i protokollen. Hvis der ikke er opført en første-assisterende coach i protokollen, skal han erstattes af anføreren (ANF).

38.2 Vold

38.2.1 Voldelige episoder kan opstå under en kamp i strid med sportsånd og fair play. Det bør omgående stoppes af dommerne og om nødvendigt af offentlige myndighedspersoner, som er ansvarlige for opretholdelsen af ro og orden.

38.2.2 Når som helst der opstår voldsomheder, der involverer spillere på banen eller i dens omgivelser, skal dommerne tage de nødvendige skridt til at standse dem.

38.2.3 Enhver af de nævnte personer, der er skyldige i grove aggressionshandlinger over for modspillere eller dommerne, skal straks diskvalificeres fra kampen. Derudover skal førstedommeren indberette episoden til det ansvarlige organ for den pågældende kamp.

38.2.4 Offentlige myndighedspersoner til opretholdelse af ro og orden må kun komme ind på banen på dommernes anmodning. Skulle tilskuere trænge ind på banen i den tydelige hensigt at begå voldshandlinger, skal de offentlige myndighedspersoner dog straks gribe ind for at beskytte holdene og dommerne.

38.2.5 Alle andre områder, herunder adgangsveje, udgange, gangarealer, omklædningsrum m.v. hører under arrangørernes myndighed og under de personers myndighed, som skal sørge for den offentlige ordens opretholdelse.

38.2.6 Voldsomme handlinger af spillere eller af personer, der har ret til at sidde på holdbænken, og som kan medføre ødelæggelse af udstyr vedrørende kampen, må dommerne ikke tillade.

Når som helst opførsel af denne art observeres af dommerne, skal det skyldige holds head-coach straks tildeles en advarsel.

Gentages sådanne handlinger, skal der straks dømmes en teknisk fejl på den pågældende person.

38.3 Straf

38.3.1 En diskvalificerende fejl noteres mod den skyldige.

38.3.2 Når lovovertræderen diskvalificeres i overensstemmelse med de respektive paragraffer i disse love, skal han gå til sit holds omklædningsrum og forblive dér resten af kampen, eller, hvis han foretrækker det, forlade bygningen.

38.3.3 Straffekast skal tilkendes:

- Til valgfri skytte, valgt af hans headcoach, i tilfælde af fejl uden kontakt.
- Til spilleren, der blev fejlet, i tilfælde af fejl med kontakt.

Efterfulgt af:

- Indkast ved indkastlinjen ved modspillernes banehalvdel
- Dommerkast i centercirklen ved starten af første periode.

38.3.4 Antallet af straffekast skal tilkendes således:

- Hvis fejlen ikke er en kontaktfejl: 2 straffekast.
- Hvis fejlen begås mod en spiller, som ikke er i scoringsforsøg: 2 straffekast.
- Hvis fejlen begås mod en spiller i scoringsforsøg: Eventuel scoring anerkendes, og desuden 1 straffekast.
- Hvis fejlen begås mod en spiller i scoringsforsøg, der mislykkes: 2 eller 3 straffekast.
- Hvis fejlen er diskvalifikation af headcoach: 2 straffekast
- Hvis fejlen er diskvalifikation af første-assisterende coach, udskiftningsspiller, udvist spiller eller ledsagende delegationsmedlem, noteres fejlen som en teknisk fejl på headcoachen: 2 straffekast.

Endvidere, hvis diskvalifikationen af første-assisterende coach, udskiftningsspiller, udvist spiller eller ledsagende delegationsmedlem skyldes deres aktive deltagelse i en voldelig episode efter de har forladt deres holdbænkområde:

- For hver diskvalifikation af en første-assisterende coach, udskiftningsspiller og udvist spiller: 2 straffekast. Alle diskvalificerende fejl noteres på de respektive personer.
- For hver enkelt diskvalifikation af et ledsagende delegationsmedlem: 2 straffekast. Alle diskvalificerende fejl noteres på headcoachen.

Alle straffekast skal udføres, medmindre der kan udlignes med tilsvarende straffe mod modspillernes hold.

§ 39 Voldelige episoder

39.1 Definition

En voldelig episode er et fysisk handlingsforløb mellem 2 eller flere personer (af spillere, udskiftningsspillere, headcoaches, assisterende coaches, udviste spillere og ledsagende delegationsmedlemmer).

Denne paragraf handler udelukkende om udskiftningsspillere, headcoaches, assisterende coaches, udviste spillere og ledsagende delegationsmedlemmer, som forlader bænkområdet under en sådan voldelig episode eller i enhver situation, som kan føre til en voldelig episode.

39.2 Regel

39.2.1 Udskiftningsspillere, udviste spillere eller ledsagende delegationsmedlemmer, som forlader holdets bænkområde under en voldelig episode eller i enhver situation, som kan føre til en voldelig episode, skal diskvalificeres.

39.2.2 Kun headcoachen og/eller første-assisterende coach har lov til at forlade holdets bænkområde under en voldelig episode, eller under optræk til en voldelig episode, hvis det sker for at hjælpe dommerne med at opretholde eller genoprette ro og orden. I den situation skal de ikke diskvalificeres.

39.2.3 Hvis en headcoach og/eller første-assisterende coach forlader holdets bænkområde, men ikke hjælper eller prøver at hjælpe dommerne med opretholdelsen eller genoprettelsen af ro og orden, skal de diskvalificeres.

39.3 Straf

39.3.1 Uanset antallet af personer, der er diskvalificeret for at forlade holdets bænkområde, noteres kun én teknisk fejl ("B") mod coachen.

39.3.2 Hvis personer fra begge hold diskvalificeres efter denne regel, og der ikke skal udføres andre straffe for fejl, skal spillet genoptages således:

Hvis der på omtrent samme tid, som kampen blev stoppet på grund en voldelig episode

- Lovligt blev scoret under spil eller på sidste straffekast, skal bolden tildeles det ikke-scorende hold til indkast fra et hvilket som helst sted bag baglinjen.
- Et hold havde boldkontrol eller var berettiget til et indkast, skal bolden tildeles dette hold til indkast nærmest det sted, hvor bolden var, da den voldelige episode startede.
- Ingen af holdene havde boldkontrol eller var berettiget til et indkast, opstår der en dommerkastsituation.

39.3.3 Alle diskvalificerende fejl skal noteres som beskrevet i vejledningen om protokolføring, se afsnit B.8.3., og skal ikke medregnes i holdfejlene.

39.3.4 Alle mulige straffe for fejl mod spillere, der på banen var involveret i voldelige episoder, og alle situationer, der ledte til den voldelige episode, skal administreres i overensstemmelse med § 42.

39.3.5 Alle mulige straffe for diskvalificerende fejl mod første-assisterende coach, udskiftningsspillere, udviste spillere eller ledsagende delegationsmedlemmer, der på banen aktivt var involveret i voldelige episoder eller i og alle situationer, der ledte til den voldelige episode, skal administreres i overensstemmelse med § 38.3.4 punkt 6.

KAPITEL 7 ALMINDELIGE BESTEMMELSER

§ 40 5 fejl af en spiller

- 40.1 En spiller, der har begået 5 fejl, skal underrettes herom af dommeren og skal forlade kampen straks. Han skal være udskiftet inden 30 sekunder.
- 40.2 En fejl begået af en spiller, som forudgående har begået 5 fejl, betragtes som en fejl af en udvist spiller, og den noteres mod coachen med et B i protokollen.

§ 41 Holdfejl – straf

41.1 Definition

- 41.1.1 En holdfejl er en personlig, teknisk, usportslig eller diskvalificerende fejl begået af en spiller. Et hold er i holdfejlssituation, efter det har begået 4 holdfejl i en periode.
- 41.1.2 Alle holdfejl, som er begået i en pause, skal betragtes som begået i den følgende periode eller ekstraperiode.
- 41.1.3 Alle holdfejl, som er begået i en ekstraperiode, skal betragtes som begået i fjerde periode.

41.2 Regel

- 41.2.1 Når et hold er i holdfejlssituation, skal alle efterfølgende personlige spillerfejl begået mod en spiller, der ikke er i scoringsforsøg, straffes med 2 straffekast i stedet for indkast. Spilleren, mod hvem fejlen blev begået, skal udføre straffekastene.
- 41.2.2 Hvis en personlig fejl er begået af en spiller på det hold, der har kontrol over en levende bold, eller af det hold, der er berettiget til et indkast, skal en sådan fejl straffes med indkast til modspillerne.

§ 42 Særlige situationer

42.1 Definition

Særlige situationer kan opstå, når flere fejl begås inden for samme død tid-periode, som følger efter en fejl eller en forseelse.

42.2 Fremgangsmåde

- 42.2.1 Alle fejl skal noteres, og alle straffe skal identificeres.
- 42.2.2 Rækkefølgen, i hvilken alle fejl er begået, skal fastslås.



42.2.3 Alle ens straffe mod begge hold og alle straffe for dobbeltfejl skal udligne hinanden i den rækkefølge, som de blev dømt. Når alle straffe er noteret og er blevet udlignet, betragtes de som aldrig forekommet.

42.2.4 Hvis en teknisk fejl er dømt, skal straffen for den udføres først, uanset om rækkefølgen af øvrige straffe er fastlagt og uanset om udførelsen af øvrige straffe er påbegyndt.

Hvis en teknisk fejl er dømt mod en headcoach som resultat af en diskvalifikation af en første-assisterende coach, en udskiftningsspiller, en udvist spiller eller et medfølgende delegations-medlem, skal straffen ikke udføres først. Den skal udføres i den orden, i hvilken alle fejl og forseelser opstod, medmindre de var udlignet.

42.2.5 Retten til boldbesiddelse som led i udførelsen den sidste straf skal annullere enhver tidligere ret til boldbesiddelse.

42.2.6 Er bolden én gang blevet levende ved det første eller det eneste straffekast eller ved et indkast, kan den straf ikke længere bruges til at annullere resterende straffe.

42.2.7 Alle resterende straffe skal administreres i samme rækkefølge, som de blev dømt.

42.2.8 Hvis der efter udligning af ens straffe mod begge hold ikke rester yderligere straffe, der skal administreres, genoptages kampen således.

Hvis der omtrent samtidigt med den første overtrædelse:

- Lovligt scores under spil eller på sidste straffekast, skal bolden tildeles det ikke-scorende hold til indkast fra et hvilket som helst sted bag baglinjen.
- Er et hold, der har boldkontrol eller er berettiget til bolden, skal holdet tildeles bolden til indkast fra et punkt uden for banen nærmest det sted, hvor den første regelovertrædelse skete.
- Ikke er boldkontrol eller ingen af holdene er berettiget til bolden, opstår der en dommerkastsituation.

§ 43 Straffekast

43.1 Definition

43.1.1 Et straffekast giver en spiller mulighed for uhindret at score 1 point fra en position bag straffekastlinjen og inden for halvcirklen.

43.1.2 Et sæt af straffekast defineres som alle de straffekast og/eller efterfølgende indkast, der hidrører fra en enkelt fejlstraf.

43.2 Regel

43.2.1 Når der er dømt en personlig, en usportslig eller en diskvalificerende fejl, skal straffekastet/straffekastene tilkendes således:

- Den spiller, som fejlen er begået imod, skal udføre straffekastet/straffekastene.

- Hvis der er anmodet om udskiftning af straffekasteren, skal han udføre straffekastet/straffekastene, før han forlader banen.
- Hvis straffekasteren må forlade banen på grund af en skade, hvis han har begået 5 fejl, eller hvis han er blevet diskvalificeret, skal den indskiftede afløser skyde straffekastet/straffekastene. Hvis der ikke er nogen udskiftningsspiller til rådighed, kan en hvilken som helst af hans medspillere udpeget af hans headcoach udføre straffekast(ene).

43.2.2 Når der er dømt en teknisk eller en diskvalificerende fejl uden personlig kontakt, kan straffekastet/straffekastene udføres af enhver modspiller, udpeget af hans headcoach.

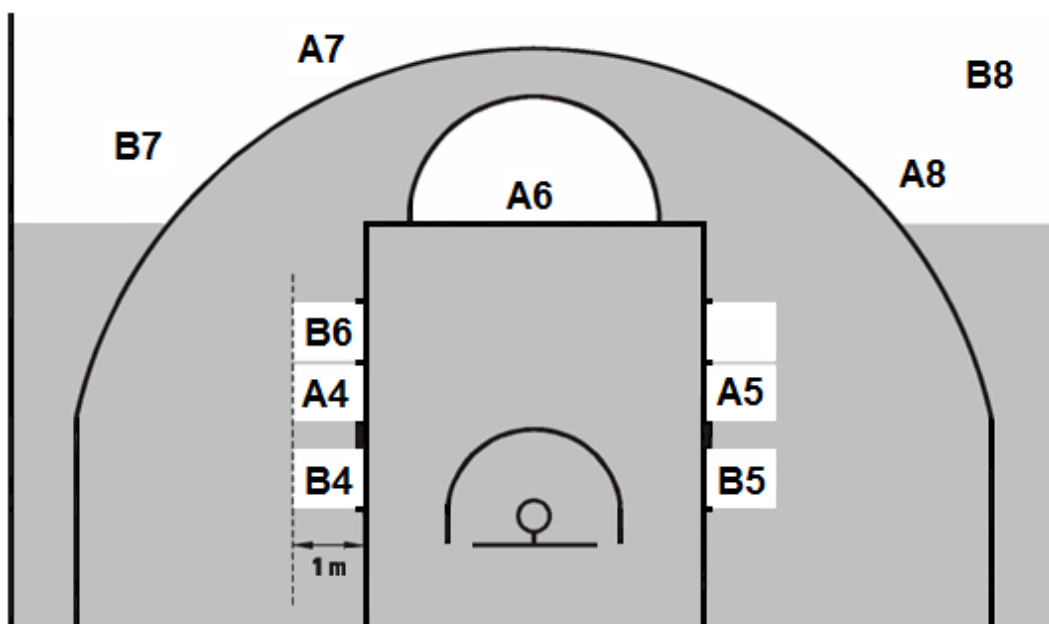
43.2.3 Straffekasteren:

- Skal placere sig bag straffekastlinjen og inden for halvcirklen.
- Skal bruge den skudteknik, han ønsker, men han skal skyde på en sådan måde, at bolden går i kurven ovenfra eller rører ringen.
- Skal slippe bolden i skuddet inden 5 sekunder efter, at den er stillet til hans rådighed af dommeren.
- Må ikke røre straffekastlinjen eller banen på den anden side heraf, før bolden er gået i kurven eller har rørt ringen.
- Må ikke finte sit straffekast.

43.2.4 Spillerne på straffekast-reboundpladserne har ret til at stå skiftevis på disse pladser, som betragtes som værende 1 meter dybe (Fig. 6.).

Under straffekastene må disse spillere ikke:

- Besætte spillerpladser, som de ikke har ret til.
- Gå ind i 3-sekundsfeltet eller den neutrale zone og heller ikke forlade deres respektive straffekast-reboundpladser, før bolden har forladt straffekasterens hænder.
- Distrahere straffekasteren ved deres handlinger.



Figur 6. Spilleropstilling under straffekast

- 43.2.5 De spillere, som ikke står på reboundpladserne langs straffekastfeltet, skal forblive bag straffekastlinjen og dens forlængelse samt bag 3-pointslinjen, indtil straffekastet slutter.
- 43.2.6 Under straffekast, som skal efterfølges af yderligere sæt af straffekast eller indkast, skal alle spillere forblive bag straffekastlinjen og dens forlængelse samt bag 3-pointslinjen.

En overtrædelse af § 43.2.3, 43.2.4, 43.2.5 eller 43.2.6 er en forseelse.

43.3 Straf

43.3.1 Hvis **et straffekast lykkes**, og forseelsen er begået af straffekasteren, skal pointet ikke tælle.

Enhver anden spillers forseelse, som er begået under et straffekast, der lykkes, eller efter forseelsen begået af en straffekastsskytte, skal ignoreres.

Bolden tilkendes modspillerne til indkast ud for straffekastlinjens forlængelse, medmindre der skal afvikles flere straffekast.

43.3.2 Hvis **straffekastet lykkes**, og forseelsen/forseelserne er begået af andre spillere end straffekasteren:

- Skal scoringen tælle.
- Skal der ses bort fra forseelsen/forseelserne.

I tilfælde af sidste straffekast skal bolden tildeles modspillerne til indkast fra et hvilket som helst sted bag baglinjen.

43.3.3 Hvis **straffekastet ikke lykkes**, og forseelsen er begået af:

- En **straffekastsskytte** eller hans **medspiller**, og straffekastet er det sidste, skal bolden tilkendes modspillerne til indkast ud for straffekastlinjens forlængelse, medmindre holdet er berettiget til yderligere boldbesiddelse.
- En **modspiller** til straffekasteren, skal straffekasteren tildeles et erstatningsstraffekast.
- **Begge hold**, og straffekastet er det sidste, skal spillet genoptages med en dommerkastsituation.

§ 44 Rettelse af misforståelser

44.1 Definition

Dommerne kan kun rette en misforståelse, hvis en regel utilsigtet tilsidesættes og resulterer i en af følgende situationer:

- Tilkendelse af uberettiget/uberettigede straffekast.
- Undladelse af at tilkende et berettiget straffekast.
- Dommerens fejlagtige anerkendelse eller annullering af en scoring.



- Forkert straffekaster udfører straffekast.

44.2 Fremgangsmåde

44.2.1 Førnævnte misforståelser kan kun rettes, hvis de opdages af dommerne, kommissæren, hvis til stede eller dommerbordsofficials, før bolden bliver levende efter den første død bold-situation efter kampurets start efter misforståelsen.

44.2.2 En dommer kan standse spillet straks, når en misforståelse, der kan rettes, opdages, forudsat at det kan ske uden ulempe for et eller begge hold.

44.2.3 Alle begåede fejl, alle opnåede points, medgået spilletid og yderligere aktivitet, som måtte være sket efter misforståelsen opstod og **før** opdagelsen af misforståelsen, forbliver gyldige.

44.2.4 Efter rettelse af fejltagelsen skal kampen genoptages der, hvor den blev afbrudt med henblik på rettelsen, medmindre andet er angivet i disse love. Bolden skal tildeles det hold, der var berettiget til bolden på det tidspunkt, hvor spillet blev stoppet for at rette fejltagelsen.

44.2.5 Når en misforståelse, som stadig kan rettes, er opdaget, og

- spilleren, der skal involveres i rettelsen af misforståelsen, er på udskiftningsbænken efter en lovlig udskiftning, skal han genindtræde på banen for at deltage i rettelsen, og på dette tidspunkt bliver han spiller.

Når rettelsen er gennemført, kan han forblive på banen, medmindre der på ny er anmodet om en lovlig udskiftning, i hvilket tilfælde spilleren kan forlade banen igen.

- spilleren var udskiftet på grund af en skade eller assistance, 5 fejl eller diskvalifikation, skal den udskiftningsspiller, der har erstattet ham, deltage i rettelsen af misforståelsen.

44.2.6 Misforståelser, der kan rettes, kan ikke længere rettes, når førstedommeren har underskrevet protokollen.

44.2.7 Misforståelser og fejltagelser i protokollen, i tidtagningen eller i skudurshåndteringen med hensyn til pointstilling, antal fejl, antal time-outs, forløbet eller ikke forløbet spilletid og skudurstid kan rettes af dommerne på ethvert tidspunkt, indtil førstedommeren har underskrevet protokollen.

44.3 Særlig procedure

44.3.1 Tildeling af uberettiget/uberettigede straffekast.

Straffekastforsøgene, som er et resultat af misforståelsen, skal annulleres, og spillet skal genoptages således:

- Hvis kampuret ikke har været startet, skal bolden tildeles til et indkast ud for straffekastlinjen til det hold, hvis straffekast er blevet annulleret.
- Hvis kampuret har været startet, og
 - holdet, der har boldkontrol eller er berettiget til et indkast på det tidspunkt, hvor misforståelsen opdages, er det samme hold, som havde boldkontrol, da misforståelsen opstod, eller
 - ingen af holdene har boldkontrol på det tidspunkt, hvor misforståelsen opdages, skal bolden tildeles det hold, der var berettiget til bolden, da misforståelsen opstod.

- Hvis kampuret har været startet, og holdet, der har boldkontrol eller er berettiget til et indkast på det tidspunkt, hvor misforståelsen opdages, er modspillere til det hold, som havde boldkontrol, da misforståelsen opstod, er der opstået en dommerkastsituation.
- Hvis kampuret har været startet, og der på det tidspunkt, hvor misforståelsen opdages, er dømt straffekast som følge af en fejl, skal dette/disse straffekast udføres, hvorefter bolden skal tildeles til et indkast til det hold, der havde boldkontrol, da misforståelsen opstod.

44.3.2 Manglende tilkendelse af berettigede straffekast:

- Hvis der ikke har været skift af boldkontrol, efter misforståelsen opstod, skal spillet genoptages efter rettelsen som efter et normalt straffekast.
- Hvis samme hold scorer efter fejlagtigt at være tilkendt bolden til et indkast, skal der ses bort fra misforståelsen.

44.3.3 Forkert spillers straffekastforsøg.

Straffekastforsøget/straffekastforsøgene og eventuelt efterfølgende indkast skal annulleres, og bolden skal tildeles modspillerne til indkast ud for straffekastlinjens forlængelse, medmindre spillet var fortsat og var stoppet for rettelse af fejltagelsen eller straffe for yderligere overtrædelser skal udføres. I så fald skal spillet genoptages fra det sted, hvor det blev stoppet for at rette fejltagelsen.

KAPITEL 8 DOMMERE, DOMMERBORDSOFFICIALS, KOMMISSÆR OG DERES PLIGTER

§ 45 Dommere, dommerbordsofficials og kommissær

- 45.1 **Dommerne** udgøres af en førstedommer og 1 eller 2 andendommere. De assisteres af dommerbordsofficials og en kommissær, hvis til stede.
- 45.2 **Dommerbordsofficials** er en protokolfører, en assisterende protokolfører, en tidtager og en skudurstidtager.
- 45.3 **Kommissæren** skal sidde mellem protokolføreren og tidtageren. Hans primære pligter under kampen er at overvåge dommerbordsofficials' arbejde og at assistere førstedommer og andendommer(e) med henblik på en smidig afvikling af kampen.
- 45.4 Ingen af dommerne i en given kamp må på nogen måde have tilknytning til nogen af holdene på banen.
- 45.5 **Dommerne, dommerbordsofficials og kommissæren skal lede kampen i overensstemmelse med nærværende love og har ingen myndighed til at enes om at afvige herfra.**
- 45.6 Dommernes dragt skal bestå af en dommertrøje, lange sorte benklæder, sorte strømper og sorte basketballsko.
- 45.7 Dommere og dommerbordsofficials skal være ensartet klædt.

§ 46 Førstedommerens beføjelser

Førstedommeren skal:

- 46.1 Efterse og godkende alt udstyr, som skal benyttes under kampen.
- 46.2 Udpege det officielle kampur, skuduret og tidtagerens stopur samt anerkende dommerbordsofficials.
- 46.3 Udvalge kampbolden fra mindst 2 brugte bolde, som hjemmeholdet har stillet til rådighed. Skulle ingen af de to bolde være egnede som kampbold, kan førstedommeren vælge den bedste bold, der er til rådighed.
- 46.4 Ikke tillade nogen spiller at bære genstande, som kan skade andre spillere.
- 46.5 Udføre dommerkastet ved starten af første periode, og håndtere indkast ved starten de øvrige perioder og ekstrapperioder.
- 46.6 Have myndighed til at standse kampen, hvis forholdene kræver det.



- 46.7 Have myndighed til at beslutte, om et hold skal dømmes som taber af en kamp.
- 46.8 Omhyggeligt gennemgå protokollen ved udløbet af spilletiden, eller når som helst han finder dette nødvendigt.
- 46.9 Godkende og underskrive protokollen ved kampens slutning, hvilket **afslutter** dommernes administration af og **forbindelse** med kampen. Dommernes **myndighed træder i kraft**, når dommerne ankommer til banen 20 minutter før kampens fastsatte begyndelsestidspunkt, og myndigheden **slutter**, når kampurets slutsignal lyder for afslutning af kampen, således som den er godkendt af dommerne.
- 46.10 Registrere på bagsiden af protokollen, i omklædningsrummet før han underskriver denne:
- Enhver bortvisning eller diskvalificerende fejl.
 - Enhver usportslig optræden begået af spillere, headcoaches, assisterende coaches og ledsagende delegationsmedlemmer mere end 20 minutter før kampens fastsatte begyndelsestidspunkt eller mellem afslutningen af kampen og godkendelsen og underskrivelsen af protokollen.
- I sådan et tilfælde skal førstedommeren (kommissæren, hvis til stede) sende en detaljeret rapport til turneringens arrangør.
- 46.11 Træffe den endelige afgørelse, når det er nødvendigt, eller hvis dommerne er uenige. For at træffe sin endelige afgørelse kan han rådføre sig med andendommeren/andendommerne, kommissæren, hvis til stede og/eller dommerbordsofficials.
- 46.12 For kampe, hvor der anvendes Instant Replay System, henvises til Appendix F.
- 46.13 Efter tidtageren har adviseret, fløjte før første og tredje periode, når der er 3 minutter og når der er 1,5 minut til starten af perioden. Førstedommeren skal også fløjte før anden og fjerde periode og hver ekstraperiode, når der er 30 sekunder til starten af perioden og ekstraperioden.
- 46.14 **Have myndighed til at træffe afgørelse på ethvert punkt, som ikke særskilt er indeholdt i lovene.**

§ 47 Dommernes beføjelser

- 47.1 Dommerne har myndighed til at træffe afgørelse om overtrædelse af reglerne, begået både inden for eller uden for grænselinjerne, herunder dommerbordet, holdbænkene og områderne umiddelbart bag grænselinjerne.
- 47.2 Dommerne skal fløjte, når en regelovertrædelse er begået, når en periode slutter eller ekstraperiode slutter, eller når dommerne finder det nødvendigt at stoppe spillet. Dommerne skal ikke fløjte ved scoring under spil eller på straffekast, eller når bolden bliver levende.
- 47.3 Når dommerne skal bedømme en personlig kontakt eller forseelse, skal de i hvert enkelt tilfælde være opmærksomme på og afveje følgende grundlæggende principper:
- Lovenes ånd og hensigt sammenholdt med opretholdelsen af spillets integritet.



- Ensartethed i anvendelse af princippet om »fordel/ulempe«. Dommerne bør undlade unødigt at afbryde kampens fortsatte rytme for at straffe en hændelig personlig kontakt, som ikke giver den pågældende spiller en fordel eller er til ulempe for hans modspiller.
- Der skal tilstræbes ensartethed i anvendelsen af sund fornuft i enhver kamp, idet spillernes kunnen og deres fremfærd og opførsel under kampen skal tages i betragtning.
- Der skal tilstræbes ensartethed i opretholdelsen af en balance mellem at kontrollere kampen og at lade spillet fortsætte, idet dommerne skal have fornemmelse for, hvad de implicerede prøver at gøre, samtidig med at der dømmes, hvad der er det rette for kampen.

- 47.4 Nedlægger et hold protest, skal førstedommeren (eller kommissæren, hvis til stede) efter modtagelsen af begrundelsen for protesten skriftligt rapportere hændelsen til turneringsarrangøren.
- 47.5 Hvis en dommer bliver skadet eller af anden grund ikke kan fortsætte i sit hverv inden for 5 minutter efter skadens opståen, skal kampen genoptages. Den/de tilbageværende dommer/dommere skal dømme resten af kampen alene, medmindre der er mulighed for at erstatte den skadede dommer med en anden kvalificeret dommer. Den/de tilbageværende dommer/dommere skal træffe afgørelse herom efter at have rådført sig med kommissæren, hvis til stede.
- 47.6 Hvis der i internationale kampe er behov for sprogligt at skabe klarhed om en kendelse, skal dette ske på engelsk.
- 47.7 **Hver dommer har myndighed til at træffe beslutninger inden for rammerne af sine beføjelser, men ingen af dommerne har ret til at tilsidesætte eller drage en anden dommers kendelser i tvivl.**
- 47.8 **Dommernes håndhævelse og fortolkning af de officielle basketball love er, uanset om en explicit beslutning blev truffet eller ej, endelige og kan ikke tilsidesættes eller betvivles, undtagen i de tilfælde, hvor en protest er tilladt. (Se Annex C)**

§ 48 Protokolførerens og assisterende protokolførers pligter

- 48.1 **Protokolføreren** skal anvende protokollen for at:
- Opføre navne og numre på spillerne, som skal starte kampen, samt på alle udskiftningsspillere, som indsættes i spillet. Ved overtrædelser med hensyn til reglerne for de startende 5 spillere, udskiftninger eller spillernes numre, skal protokolføreren henvende sig til nærmeste dommer så hurtigt som muligt.
 - Føre en løbende kronologisk oversigt over scoringer og notere, hvor mange points der er scoret under spil og på straffekast.
 - Notere de fejl, der dømmes mod hver enkelt spiller. Protokolføreren skal straks underrette en dommer, når der er dømt 5 fejl mod en spiller. Protokolføreren skal også notere de fejl, som dømmes på hver headcoach, og han skal straks underrette en dommer, når en headcoach skal diskvalificeres. Ligeledes skal han straks underrette en dommer, når en spiller er idømt 2 tekniske, 2 usportslige eller 1 teknisk og 1 usportslig fejl og dermed skal diskvalificeres.



- Notere time-outs. Han skal underrette dommerne ved førstkommende time-out-mulighed, når et hold har anmodet om time-out, og underrette headcoachen gennem en dommer, når coachen ikke har flere time-outs tilbage i pågældende halvleg eller ekstraperiode.
- Registrere den skiftende boldbesiddelse med boldbesiddelsesindikatoren. Protokolføreren skal justere boldbesiddelsesindikatoren umiddelbart efter første halvlegs afslutning, da holdene bytter banehalvdel forud for anden halvleg.

48.2 **Assisterende protokolfører** skal føre scoringstavlen og være til støtte for protokolføreren og tidtageren. Opstår der uoverensstemmelse mellem, hvad scoringstavlen og protokollen viser, og denne uoverensstemmelse ikke kan løses, går protokollen forud for scoringstavlen, der skal rettes svarende til, hvad protokollen viser.

48.3 Hvis en fejltagelse i scoringsprotokollen opdages:

- Under kampen, skal tidtageren vente til første død bold-periode, før han skal lade sit signal lyde.
- Efter afslutningen af spilletiden og før protokollen er underskrevet af førstedommeren, skal fejltagelsen rettes, også selvom rettelsen har indflydelse på kampens slutresultat.
- Efter protokollen er underskrevet af førstedommeren, kan fejltagelsen ikke rettes. Førstedommeren eller kommissæren, hvis til stede, skal i stedet sende en udførlig rapport til vedkommende turneringsmyndighed.

§ 49 Tidtagerens pligter

49.1 Tidtageren skal have et kampur og et stopur til rådighed og skal:

- Registrere spilletid, time-outs og pauser.
- Sikre sig, at kampurets lydsignal lyder meget kraftigt og automatisk ved afslutningen af en periode eller ekstraperiode.
- Bruge alle til rådighed stående midler til straks at underrette dommerne, hvis hans signal svigter eller ikke høres.
- Angive antallet af fejl, begået af hver enkelt spiller ved at vise fejlskiltet med nummeret svarende til antallet af fejl, som spilleren har begået, således at begge headcoaches kan se det.
- Anbringe holdfejlssignalet, i det øjeblik bolden bliver levende efter fjerde holdfejl, på dommerbordet nær den ende af dommerbordet, der er nærmest det hold, der er i holdfejl-situation.
- Styre udskiftninger.
- Give lydsignal, men kun, når bolden bliver død, og før bolden igen bliver levende. Lyden af tidtagerens signal stopper **ikke** kampuret eller kampen, ligesom signalet ikke medfører død bold.

49.2 Tidtageren skal registrere **spilletiden** således:

- Starte kampuret når:
 - når en springer lovligt tipper til bolden i et dommerkast,
 - når bolden rører eller berøres af en spiller på banen efter mislykket sidste straffekast, og hvor bolden fortsat er levende
 - når bolden rører eller lovligt berøres af en spiller på banen under indkast.



- Stoppe kampuret når:
 - når spilletiden udløber ved slutningen af en periode eller ekstraperiode, hvis ikke uret stopper automatisk,
 - når en dommer fløjter, mens bolden er levende,
 - når der scores under spil mod et hold, der har bedt om time-out,
 - når der scores under spil, og kampuret viser 2:00 minutter eller mindre i fjerde periode og i hver ekstraperiode.
 - Når skudurets lydsignal lyder mens et hold har boldkontrol.

49.3 Tidtageren skal tage tid på **time-outs** ved at:

- Starte stopuret straks, når dommeren fløjter og viser tegnet for time-out.
- Lade sit lydsignal lyde, når der er gået 50 sekunder af en time-out.
- Lade sit lydsignal lyde, når en time-out er slut.

49.4 Tidtageren skal tage tid på **pauserne** ved at:

- Starte stopuret straks, når den forrige periode eller ekstraperiode slutter.
- Underrette dommerne før første og tredje periode, når der er 3 minutter, og når der er 1½ minut til perioden skal starte.
- Lade sit lydsignal lyde før anden, fjerde og hver ekstraperiode, når der er 30 sekunder til perioden skal starte.
- Lade sit lydsignal lyde og samtidig stoppe stopuret straks, efter en pause er slut.

§ 50 Skudurstidtagerens pligter

Skudurstidtageren skal have et skudur og betjene det således, at det er:

50.1 **Startet** eller **genstartet**, når:

- Et hold opnår kontrol over en levende bold på banen. Derefter, starter der ikke en ny skudursperiode, hvis en modspiller blot rører bolden, mens samme hold bevarer boldkontrollen.
- Bolden umiddelbart efter et indkast rører eller lovligt berøres af en spiller på banen.

50.2 **Stoppet, men ikke stillet tilbage** og med tilbageværende tid synlig, når samme hold, som forud havde boldkontrol, tilkendes bolden til indkast som følge af:

- At bolden gik uden for banen.
- At en spiller på samme hold blev skadet.
- En teknisk fejl begået af holdet.
- En dommerkastsituation (men ikke hvis bolden sætter sig fast mellem ringen og pladen).
- En dobbeltfejl.
- En udligning af ens straffe mod begge hold.

Stoppet, men heller ikke stillet tilbage, og med tilbageværende tid synlig, når samme hold, som havde boldkontrol, får tilkendt indkast på modspillernes banehalvdel som følge af en fejl eller forseelse, og der er 14 eller flere sekunder vist på skuduret.

50.3 **Stoppet og stillet tilbage** på 24 sekunder uden at cifrene er synlige, når:

- Bolden lovligt går i kurven.
- Bolden rører ringen på modspillernes kurv, og den derefter kontrolleres af holdet, der ikke havde boldkontrol, før den rørte ringen.
- Holdet tildeles indkast på egen banehalvdel:
 - Som følge af en fejl eller forseelse (dog ikke for udebold).
 - Som følge af en dommerkastsituation for holdet, der ikke har boldkontrol.
 - Hvis spillet er stoppet på grund af en handling, som ikke skyldes holdet med boldkontrol.
 - Hvis spillet er stoppet på grund af en eller flere handlinger, som ikke skyldes nogen af holdene, medmindre det er til ulempe for modspillerne.
- Holdet tildeles straffekast.

50.4 **Stoppet og stillet tilbage** til 14 sekunder, med 14 sekunder synlige, når:

- Samme hold, som havde boldkontrol, tildeles bolden til indkast på modspillernes banehalvdel, og 13 sekunder eller mindre vises på skuduret:
 - Som følge af en fejl eller forseelse (dog ikke for udebold).
 - Spillet stoppes på grund af en handling, som ikke skyldes holdet med boldkontrol.
 - Spillet stoppes på grund af en eller flere handlinger, som ikke skyldes nogen af holdene, medmindre det er til ulempe for modspillerne.
- Holdet, der ikke havde boldkontrol, tildeles indkast på modspillerne banehalvdel som følge af:
 - Personlig fejl eller forseelse (også udebold).
 - Dommerkastsituation.
- Et hold tildeles indkast fra indkastlinjen ved modspillernes banehalvdel som følge af en usportslig eller diskvalificerende fejl
- Efter bolden har ramt ringen på et mislykket skudforsøg (også hvis bolden sætter sig fast mellem ringen og pladen), på et mislykket sidste straffekast eller på en aflevering, og hvis holdet, der opnår boldkontrol, er det samme som havde boldkontrol, før bolden rørte ringen.
- Når kampuret viser 2:00 minutter eller mindre i 4. periode eller i hver ekstraperiode har headcoachen, efter en time-out som er blevet taget af holdet, der har ret til indkast ved egen banehalvdel, og headcoachen beslutter at spillet skal genoptages med indkast ved indkastlinjen ved modspillernes banehalvdel, og skuduret viste 14 sekunder eller mere, da kampuret blev stoppet.

50.5 **Slukket**, efter bolden er blevet død, og kampuret er stoppet i enhver periode eller ekstraperiode, når der er ny boldkontrol for et af holdene, og der refterer mindre end 14 sekunder på kampuret.

Skudurets lydsignal stopper hverken kampuret eller kampen og medfører heller ikke, at bolden bliver død, medmindre et hold har boldkontrol.

A. DOMMERSIGNALER

- A.1 Dommersignalerne med hænderne, som er gengivet i disse love, er de eneste gyldige dommersignaler.
- A.2 Det anbefales kraftigt, at signalering til dommerbordet ledes af verbal kommunikation. (I internationale kampe på engelsk).
- A.3 Det er vigtigt, at dommerbordsofficials også er fortrolige med disse signaler.

Signaler for kampur

STOP KAMPUR



Strakt håndflade

STOP KAMPUR PGA. FEJL



Knyttet hånd

START KAMPUR



Hakkebevægelse

Scoring

1 POINT



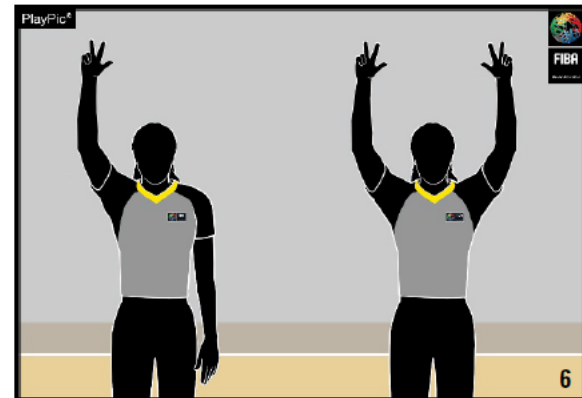
1 finger
Vink med håndled

2 POINTS



2 fingre
Vink med håndled

3 POINTS



3 strakte fingre
1 arm: Forsøg 2 arme: Scoring

Udskiftning og time-out

UDSKIFTNING



Krydsede underarme

VINK IND



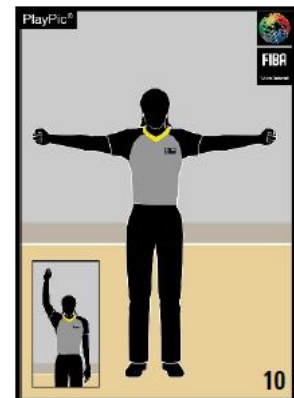
Vinke mod dommeren selv

TIME-OUT



Dan et T med 1 finger mod håndflade

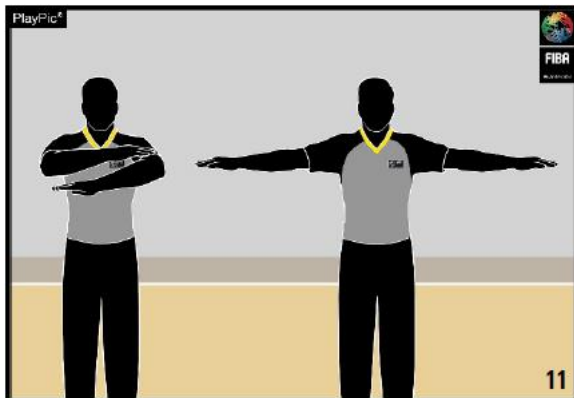
MEDIE TIME-OUT



Knyttede hænder og strakte arme

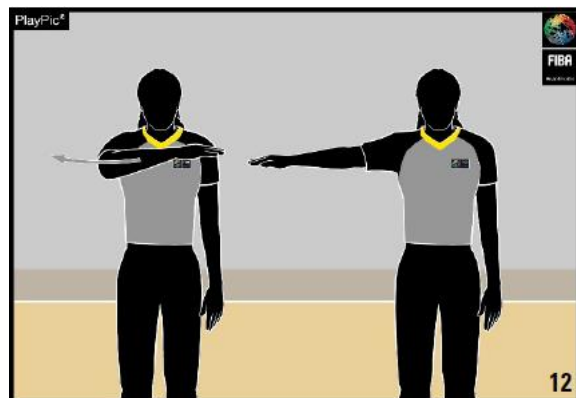
Informative signaler

ANNULLERING AF SCORING OG SPIL



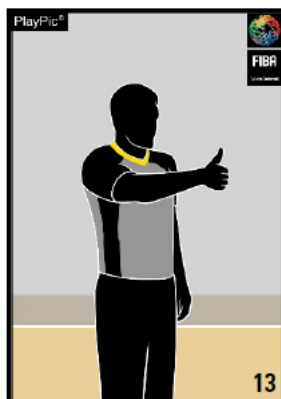
Saksebevægelse foran kroppen

VISIBEL TÆLLING



Tælle mens håndfladen bevæges

KOMMUNIKATION



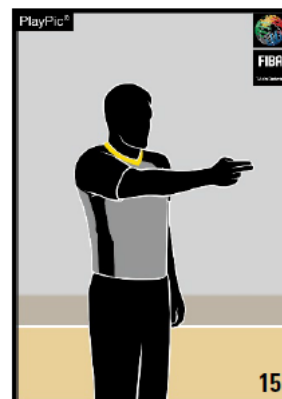
Tommelfinger opad

SKUDUR JUSTERES



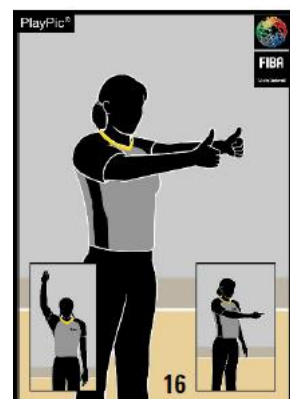
Cirkelbevægelse,

ANGREBSRETNING ELLER UDEBOLD



Peg i spilretning

HOLDT BOLD/ DOMMERKAST



Tommelfingre opad,

strakt pegefinger parallelt med sidelinje peg i angrebsretning.

Forseelser

SKRIDTFORSEELSE



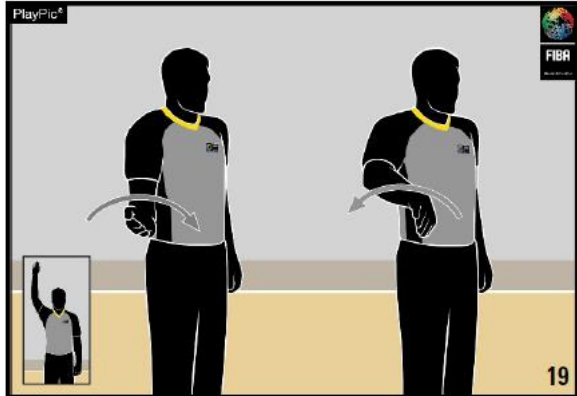
Roterende, nnyttede hænder

ULOVIG DRIBLING DOBBELTDRIBLING



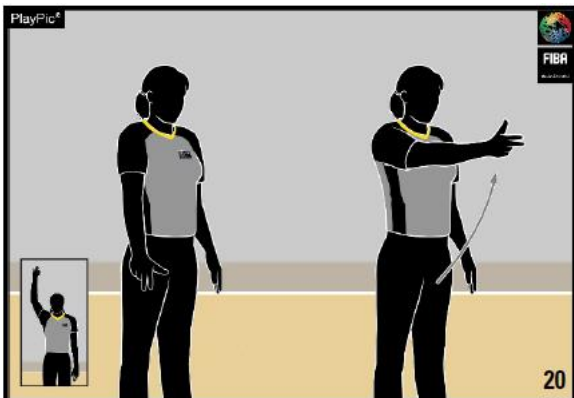
Arme skiftevis op og ned

ULOVIG DRIBLING FØRT BOLD



Halv drejning i håndled

3 SEKUNDER



Strakt arm, vis 3 fingre

5 SEKUNDER



Vis 5 fingre

8 SEKUNDER



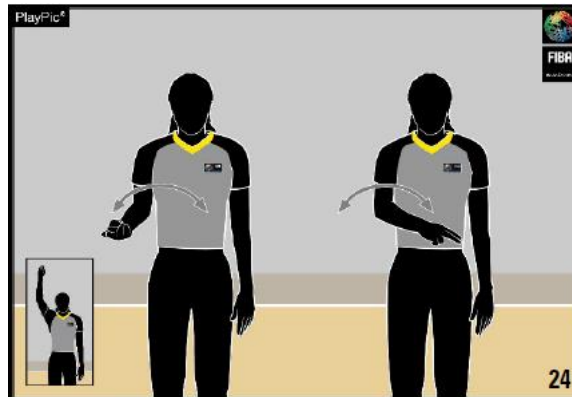
Vis 8 fingre

24 SEKUNDER



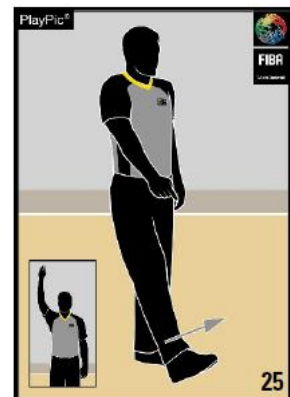
Fingre rører skuldre

TILBAGESPIL



Bølgebevægelse med underarm og med udstrakt finger

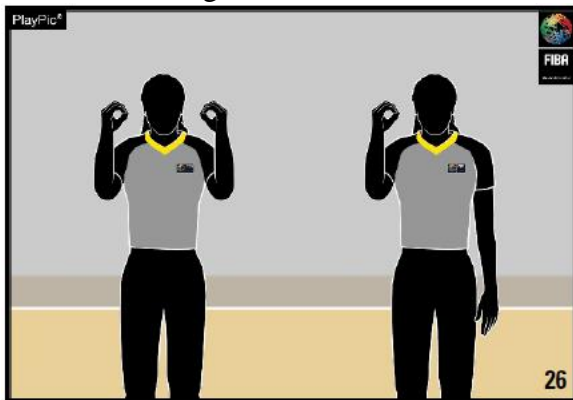
FORSÆTLIGT SPARK EL. BLOKERING AF BOLD



Peg på foden

Spillernumre

Nr. 00 og 0



Begge hænder viser nummer 0

Højre hånd viser nummer 0

Nr. 1 – 5



Højre hånd viser nummer 1 til 5

Nr. 6 – 10



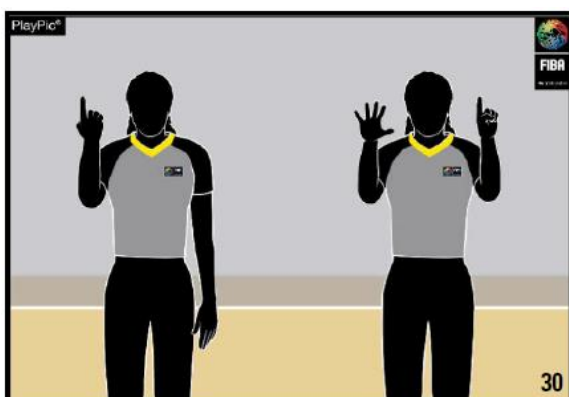
Højre hånd viser 5, venstre hånd viser 1 til 5

Nr. 11 – 15



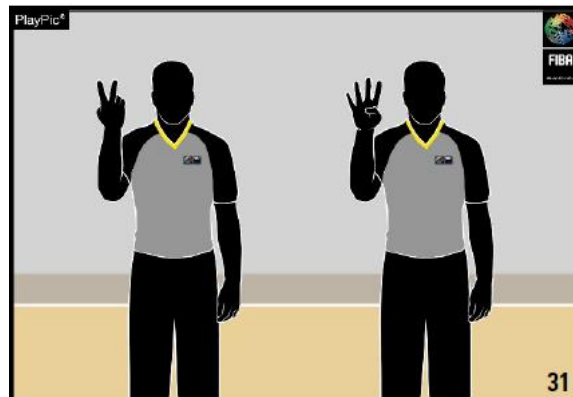
Højre er knyttet, venstre hånd viser 1 til 5

Nr. 16



Først viser højre hånd med hånddryg mod dommerbord 1 for nr. 10, dernæst viser

Nr. 24

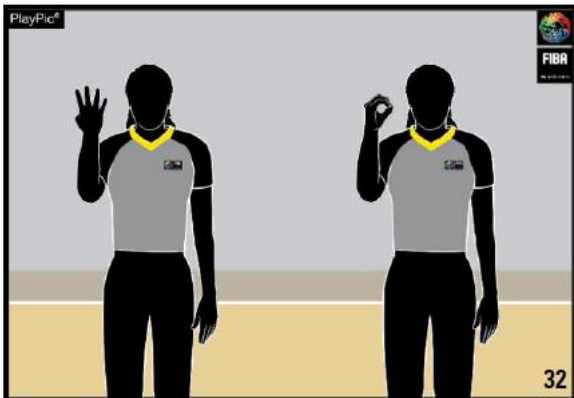


Først viser højre hånd med hånddryg mod dommerbord 2 for nr. 20, dernæst viser

hænderne nr. 6 med åben hånd.

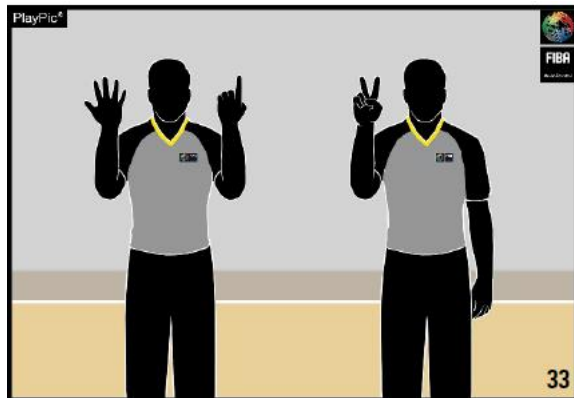
højre hånd nr. 4 med åben hånd.

Nr. 40



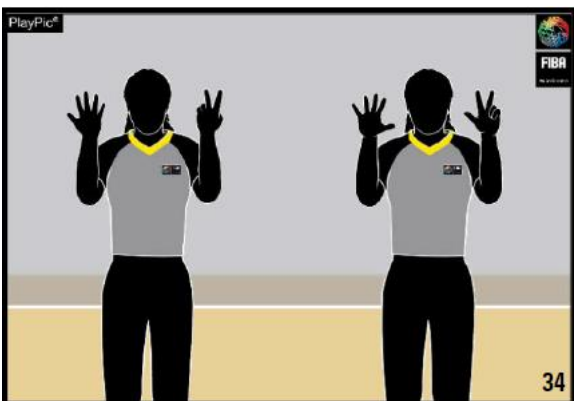
Først viser højre hånd med håndryg mod dommerbord 4 for nr. 40, dernæst viser hænderne nr. 0 med åben hånd.

Nr. 62



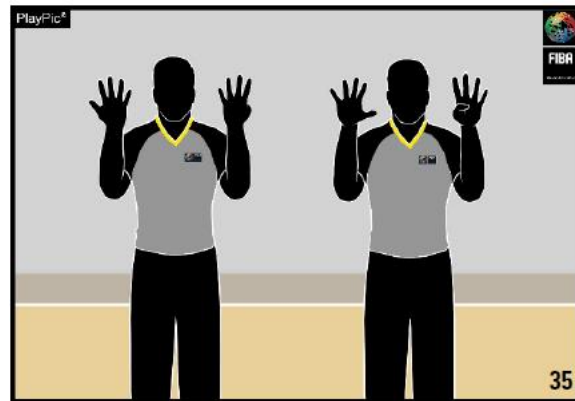
Først viser højre hånd med håndryg mod dommerbord 6 for nr. 60, dernæst viser højre hånd nr. 2 med åben hånd.

Nr. 78



Først viser højre hånd med håndryg mod dommerbord 7 for nr. 70, dernæst viser hænderne nr. 8 med åben hånd.

Nr. 99



Først viser højre hånd med håndryg mod dommerbord 9 for nr. 90, dernæst viser højre hånd nr. 9 med åben hånd.

Typer af fejl

FASTHOLDEN BLOCKING (FORSVAR)/
 ULOVLIG SCREENING SKUB UDEN BOLD HANDCHECKING



Fat om håndled



Hoftefatning



Imitér skub



Fat om håndled

**ULOVLIG BRUG
AF HÆNDER**



Slag over håndled



Slå i håndfladen

**ULOVLIG KONTAKT
MED HÅND**



Slag på underarm

HOOKING



Flyt underarm bagud

ALBUESVING



Sving bagud

**SLAG MOD
HOVEDET**



Imitér kontakt med hovedet

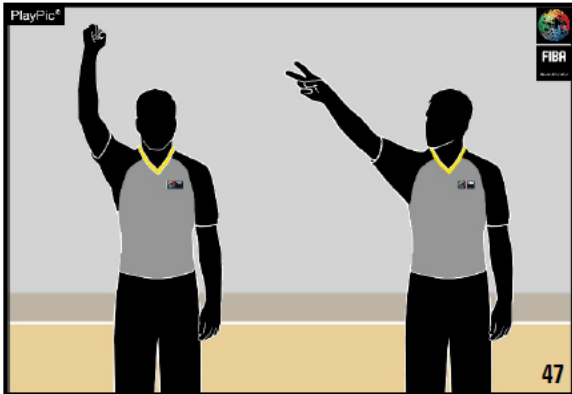
**FEJL AF HOLD MED
BOLDKONTROL**



Knyttet hånd mod skyldigt holds kurv

FEJL – UNDER SCORINGSFORSØG

FEJL – IKKE UNDER SCORINGSFORSØG



En knyttet hånd i vejret, fulgt af en indikation af antal straffekast.



En knyttet hånd i vejret, fulgt af pegen mod gulvet.

Specielle fejl

DOBBELTFEJL



Knyttede hænder krydses

TEKNISK FEJL



Dan et T med håndfladerne

USPORTSLIG FEJL



Grib om håndled

DISKVAL. FEJL



Knyttede hænder

FILM



Løft underarmen

ULOVLIG OVERTRÆDELSE AF LINJEN VED INDKAST



Vink med armen parallelt med linjen

IRS



Roter hånden med pegefinger strakt vandret

**Administration af straffe for fejl.
Signaler til dommerbordet.**

EFTER FEJL UDEN
STRAFFEKAST



Peg langs sidelinjen

EFTER FEJL AF HOLD
MED BOLDKONTROL



Peg med knyttet hånd
langs sidelinjen

1 STRAFFEKAST



1 finger

2 STRAFFEKAST



2 fingre

3 STRAFFEKAST



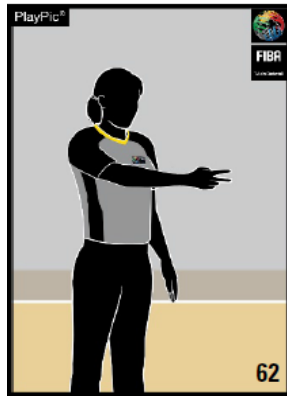
3 fingre

1 STRAFFEKAST



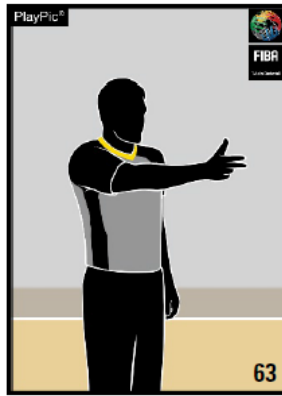
1 finger peger vandret arm

2 STRAFFEKAST



2 fingre peger vandret arm

3 STRAFFEKAST



3 fingre peger vandret arm

1 STRAFFEKAST



Strakt pegefinger

2 STRAFFEKAST



Flad hånd - begge hænder

3 STRAFFEKAST



3 strakte fingre begge hænder

Figur 7. Dommersignaler

B. PROTOKOLFØRING

Team A _____		Team B _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
Competition _____		Date _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
Game No. _____		Time _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
Crew chief _____		Umpire 1 _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
Umpire 2 _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
Team A Time-outs <input type="text"/> <input type="text"/> Team fouls Quarter ① <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> ② <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Quarter ③ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> ④ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Overtimes <input type="text"/> <input type="text"/>		RUNNING SCORE																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
Licence no. <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Players No. <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Player in <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Fouls <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th></th> <th>A</th> <th>B</th> <th>A</th> <th>B</th> <th>A</th> <th>B</th> <th>A</th> <th>B</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>1</td><td></td><td>41</td><td>41</td><td>81</td><td>81</td><td>121</td><td>121</td></tr> <tr><td>2</td><td>2</td><td></td><td>42</td><td>42</td><td>82</td><td>82</td><td>122</td><td>122</td></tr> <tr><td>3</td><td>3</td><td></td><td>43</td><td>43</td><td>83</td><td>83</td><td>123</td><td>123</td></tr> <tr><td>4</td><td>4</td><td></td><td>44</td><td>44</td><td>84</td><td>84</td><td>124</td><td>124</td></tr> <tr><td>5</td><td>5</td><td></td><td>45</td><td>45</td><td>85</td><td>85</td><td>125</td><td>125</td></tr> <tr><td>6</td><td>6</td><td></td><td>46</td><td>46</td><td>86</td><td>86</td><td>126</td><td>126</td></tr> <tr><td>7</td><td>7</td><td></td><td>47</td><td>47</td><td>87</td><td>87</td><td>127</td><td>127</td></tr> <tr><td>8</td><td>8</td><td></td><td>48</td><td>48</td><td>88</td><td>88</td><td>128</td><td>128</td></tr> <tr><td>9</td><td>9</td><td></td><td>49</td><td>49</td><td>89</td><td>89</td><td>129</td><td>129</td></tr> <tr><td>10</td><td>10</td><td></td><td>50</td><td>50</td><td>90</td><td>90</td><td>130</td><td>130</td></tr> <tr><td>11</td><td>11</td><td></td><td>51</td><td>51</td><td>91</td><td>91</td><td>131</td><td>131</td></tr> <tr><td>12</td><td>12</td><td></td><td>52</td><td>52</td><td>92</td><td>92</td><td>132</td><td>132</td></tr> <tr><td>13</td><td>13</td><td></td><td>53</td><td>53</td><td>93</td><td>93</td><td>133</td><td>133</td></tr> <tr><td>14</td><td>14</td><td></td><td>54</td><td>54</td><td>94</td><td>94</td><td>134</td><td>134</td></tr> <tr><td>15</td><td>15</td><td></td><td>55</td><td>55</td><td>95</td><td>95</td><td>135</td><td>135</td></tr> <tr><td>16</td><td>16</td><td></td><td>56</td><td>56</td><td>96</td><td>96</td><td>136</td><td>136</td></tr> <tr><td>17</td><td>17</td><td></td><td>57</td><td>57</td><td>97</td><td>97</td><td>137</td><td>137</td></tr> <tr><td>18</td><td>18</td><td></td><td>58</td><td>58</td><td>98</td><td>98</td><td>138</td><td>138</td></tr> <tr><td>19</td><td>19</td><td></td><td>59</td><td>59</td><td>99</td><td>99</td><td>139</td><td>139</td></tr> <tr><td>20</td><td>20</td><td></td><td>60</td><td>60</td><td>100</td><td>100</td><td>140</td><td>140</td></tr> <tr><td>21</td><td>21</td><td></td><td>61</td><td>61</td><td>101</td><td>101</td><td>141</td><td>141</td></tr> <tr><td>22</td><td>22</td><td></td><td>62</td><td>62</td><td>102</td><td>102</td><td>142</td><td>142</td></tr> <tr><td>23</td><td>23</td><td></td><td>63</td><td>63</td><td>103</td><td>103</td><td>143</td><td>143</td></tr> <tr><td>24</td><td>24</td><td></td><td>64</td><td>64</td><td>104</td><td>104</td><td>144</td><td>144</td></tr> <tr><td>25</td><td>25</td><td></td><td>65</td><td>65</td><td>105</td><td>105</td><td>145</td><td>145</td></tr> <tr><td>26</td><td>26</td><td></td><td>66</td><td>66</td><td>106</td><td>106</td><td>146</td><td>146</td></tr> <tr><td>27</td><td>27</td><td></td><td>67</td><td>67</td><td>107</td><td>107</td><td>147</td><td>147</td></tr> <tr><td>28</td><td>28</td><td></td><td>68</td><td>68</td><td>108</td><td>108</td><td>148</td><td>148</td></tr> <tr><td>29</td><td>29</td><td></td><td>69</td><td>69</td><td>109</td><td>109</td><td>149</td><td>149</td></tr> <tr><td>30</td><td>30</td><td></td><td>70</td><td>70</td><td>110</td><td>110</td><td>150</td><td>150</td></tr> <tr><td>31</td><td>31</td><td></td><td>71</td><td>71</td><td>111</td><td>111</td><td>151</td><td>151</td></tr> <tr><td>32</td><td>32</td><td></td><td>72</td><td>72</td><td>112</td><td>112</td><td>152</td><td>152</td></tr> <tr><td>33</td><td>33</td><td></td><td>73</td><td>73</td><td>113</td><td>113</td><td>153</td><td>153</td></tr> <tr><td>34</td><td>34</td><td></td><td>74</td><td>74</td><td>114</td><td>114</td><td>154</td><td>154</td></tr> <tr><td>35</td><td>35</td><td></td><td>75</td><td>75</td><td>115</td><td>115</td><td>155</td><td>155</td></tr> <tr><td>36</td><td>36</td><td></td><td>76</td><td>76</td><td>116</td><td>116</td><td>156</td><td>156</td></tr> <tr><td>37</td><td>37</td><td></td><td>77</td><td>77</td><td>117</td><td>117</td><td>157</td><td>157</td></tr> <tr><td>38</td><td>38</td><td></td><td>78</td><td>78</td><td>118</td><td>118</td><td>158</td><td>158</td></tr> <tr><td>39</td><td>39</td><td></td><td>79</td><td>79</td><td>119</td><td>119</td><td>159</td><td>159</td></tr> <tr><td>40</td><td>40</td><td></td><td>80</td><td>80</td><td>120</td><td>120</td><td>160</td><td>160</td></tr> </tbody> </table>			A	B	A	B	A	B	A	B	1	1		41	41	81	81	121	121	2	2		42	42	82	82	122	122	3	3		43	43	83	83	123	123	4	4		44	44	84	84	124	124	5	5		45	45	85	85	125	125	6	6		46	46	86	86	126	126	7	7		47	47	87	87	127	127	8	8		48	48	88	88	128	128	9	9		49	49	89	89	129	129	10	10		50	50	90	90	130	130	11	11		51	51	91	91	131	131	12	12		52	52	92	92	132	132	13	13		53	53	93	93	133	133	14	14		54	54	94	94	134	134	15	15		55	55	95	95	135	135	16	16		56	56	96	96	136	136	17	17		57	57	97	97	137	137	18	18		58	58	98	98	138	138	19	19		59	59	99	99	139	139	20	20		60	60	100	100	140	140	21	21		61	61	101	101	141	141	22	22		62	62	102	102	142	142	23	23		63	63	103	103	143	143	24	24		64	64	104	104	144	144	25	25		65	65	105	105	145	145	26	26		66	66	106	106	146	146	27	27		67	67	107	107	147	147	28	28		68	68	108	108	148	148	29	29		69	69	109	109	149	149	30	30		70	70	110	110	150	150	31	31		71	71	111	111	151	151	32	32		72	72	112	112	152	152	33	33		73	73	113	113	153	153	34	34		74	74	114	114	154	154	35	35		75	75	115	115	155	155	36	36		76	76	116	116	156	156	37	37		77	77	117	117	157	157	38	38		78	78	118	118	158	158	39	39		79	79	119	119	159	159	40	40		80	80	120	120	160	160
	A	B	A	B	A	B	A	B																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
1	1		41	41	81	81	121	121																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
2	2		42	42	82	82	122	122																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
3	3		43	43	83	83	123	123																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
4	4		44	44	84	84	124	124																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
5	5		45	45	85	85	125	125																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
6	6		46	46	86	86	126	126																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
7	7		47	47	87	87	127	127																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
8	8		48	48	88	88	128	128																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
9	9		49	49	89	89	129	129																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
10	10		50	50	90	90	130	130																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
11	11		51	51	91	91	131	131																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
12	12		52	52	92	92	132	132																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
13	13		53	53	93	93	133	133																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
14	14		54	54	94	94	134	134																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
15	15		55	55	95	95	135	135																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
16	16		56	56	96	96	136	136																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
17	17		57	57	97	97	137	137																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
18	18		58	58	98	98	138	138																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
19	19		59	59	99	99	139	139																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
20	20		60	60	100	100	140	140																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
21	21		61	61	101	101	141	141																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
22	22		62	62	102	102	142	142																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
23	23		63	63	103	103	143	143																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
24	24		64	64	104	104	144	144																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
25	25		65	65	105	105	145	145																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
26	26		66	66	106	106	146	146																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
27	27		67	67	107	107	147	147																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
28	28		68	68	108	108	148	148																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
29	29		69	69	109	109	149	149																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
30	30		70	70	110	110	150	150																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
31	31		71	71	111	111	151	151																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
32	32		72	72	112	112	152	152																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
33	33		73	73	113	113	153	153																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
34	34		74	74	114	114	154	154																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
35	35		75	75	115	115	155	155																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
36	36		76	76	116	116	156	156																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
37	37		77	77	117	117	157	157																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
38	38		78	78	118	118	158	158																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
39	39		79	79	119	119	159	159																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
40	40		80	80	120	120	160	160																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
Coach _____		Assistant Coach _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
Team B Time-outs <input type="text"/> <input type="text"/> Team fouls Quarter ① <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> ② <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Quarter ③ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> ④ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Overtimes <input type="text"/> <input type="text"/>																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
Licence no. <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Players No. <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Player in <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Fouls <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
Coach _____		Assistant Coach _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
Scorer _____		Scores Quarter ① A _____ B _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
Assistant scorer _____		Quarter ② A _____ B _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
Timer _____		Quarter ③ A _____ B _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
Shot clock operator _____		Quarter ④ A _____ B _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
		Overtimes A _____ B _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
Crew Chief _____		Final Score Team A _____ Team B _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
Umpire 1 _____ Umpire 2 _____		Name of winning team _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		
Captain's signature in case of protest _____		Game ended at (hh:mm) _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																		

Figur 8. Protokol



- B.1** Protokollen (fig. 8) er den af FIBA's tekniske kommission godkendte type.
- B.2** Protokollen består af 1 originaleksemplar og 3 kopier, alle trykt på forskelligfarvet papir. Originalen på hvidt papir er til FIBA. Første kopi på blå papir er til kampens (turneringens) arrangører, anden kopi på lyserødt papir er til vinderholdet og den sidste kopi på gult papir er til taberholdet.
- Note: 1. Protokolføreren skal bruge 2 penne med forskellig farve. RØD til første og tredje periode og BLÅ eller SORT til anden og fjerde periode. Til alle ekstraperioder skal der benyttes BLÅ eller SORT (samme farve som brugt i anden og fjerde periode).
2. Protokollen kan udfyldes og færdiggøres elektronisk.
- B.3 Mindst 40 minutter før kampens programsatte starttidspunkt** skal protokolføreren udfylde protokollen på følgende måde:
- B.3.1** De 2 holds navne skrives i rubrikken øverst på protokollen. Hold A skal altid være det lokale hold/hjemmeholdet eller, ved turneringer eller kampe på neutral bane, det førstnævnte hold i programmet. Det andet hold kaldes **hold B**.
- B.3.2** Protokolføreren skal derefter skrive:
- Turneringens navn
 - Kampens nummer i turneringen
 - Kampens dato, klokkeslet og sted
 - Førstedommers og andendommer(e)s navne samt deres nationalitet (IOC code).



**FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL
INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION
SCORESHEET**

Team A <u>HOOPERS</u>	Team B <u>POINTERS</u>
Competition <u>WCM</u> Date <u>21. 11. 2020</u> Time <u>20:00</u>	Crew chief <u>WALTON, M. (USA)</u>
Game No. <u>5</u> Place <u>GENEVA</u>	Umpire 1 <u>CHANG, Y. (CHN)</u> Umpire 2 <u>BARTOK, K. (HUN)</u>

Figur 9. Det øverste af protokollen

- B.3.3** Hold A har det øverste protokolafsnit og hold B det nederste protokolafsnit.
- B.3.3.1** I første kolonne angiver protokolføreren hver enkelt spillers licensnummer (de 3 sidste cifre). Ved turneringer skrives licensnummeret kun ved holdets første kamp.
- B.3.3.2** I anden kolonne skal protokolføreren angive hver spillers efternavn og fornavnenes initialer i trøjenummerrækkefølge, alt sammen med BLOKBOGSTAVER, ud fra holdlisten, som head-coach eller hans repræsentant har afleveret. Holdenes anførere noteres med (CAP) umiddelbart efter navnet.
- B.3.3.3** Hvis et hold møder op med færre end 12 spillere, skal protokolføreren slå en vandret streg gennem de tomme rubrikker for spillerens licensnummer, navn, nummer og ind.

Licence no.	Players		No.	Player in	Fouls				
					1	2	3	4	5
001	MAYER,	F.	5						
002	JONES,	M.	8						
003	SMITH,	E.	9						
004	FRANK,	Y.	12						
010	NANCE,	L.	18						
012	KING,	H. (CAP)	22						
014	WONG,	P.	24						
015	RUSH,	S.	25						
021	MARTINEZ,	M.	33						
022	SANCHES,	N.	42						
Head coach	788	LOOR, A.							
First assistant coach	555	MONTA, B.							

Figur 10. Holdrubrikken i protokollen (før kampen)

B.3.4 Nederst i hvert holds protokolafsnit skal protokolføreren skrive navnene på holdets headcoach og første-assisterende coach med BLOKBOGSTAVER.

B.3.5 Nederst på protokollen skal protokolføreren skrive navnene på sig selv, assisterende protokolfører, tidtager og skudurstidtager med BLOKBOGSTAVER.

B.4 Mindst 10 minutter før kampens programsatte starttidspunkt skal begge headcoaches:

B.4.1 Bekræfte deres enighed med hensyn til deres holddeltageres navne og numre.

B.4.2 Bekræfte deres eget navn og første-assisterende coachs navn. Hvis der hverken er en headcoach eller en første-assisterende coach, skal anføreren fungere som spillende coach, og der skal angives et (CAP) efter hans navn.

Head coach	607	KING, H. (CAP)					
First assistant coach							

B.4.3 Angive de 5 startende spillere ved at sætte et lille "x" ved siden af trøjenummeret i »player in«-kolonnen.



- B.4.4 Underskrive protokollen.
Headcoachen for hold A er den, der først skal give disse oplysninger.
- B.5 Ved kampens start** skal protokolføreren derefter tegne en lille cirkel omkring de 5 starters lille "x".
- B.6 Under kampen skriver** protokolføreren et "x" (ingen cirkel) i kolonnen "Player in" ud for udskiftningsspillerne, efterhånden som de indsættes som spillere i kampen for første gang.
- B.7 Time-out**
- B.7.1 Noteringen af tildelte time-outs sker ved, at protokolføreren skriver minuttallet for spilletiden i den pågældende rubrik ved den pågældende periode eller ekstraperiode under holdets navn.

Time-outs		Team fouls	
7	Quarter ①	1 2 3 4	② 1 2 3 4
9 10	Quarter ③	1 2 3 4	④ 1 2 3 4
	Overtimes		

Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls				
				1	2	3	4	5
001	MAYER, F.	5	⊗	P ₂				
002	JONES, M.	8	⊗	P	P ₂			
003	SMITH, E.	9	⊗	P ₂	U ₂	P	P ₁	
004	FRANK, Y.	12	×	T ₁	U ₂	GD		
010	NANCE, L.	18	⊗	P	U ₁			
012	KING, H. (CAP)	22	⊗	P ₁				
014	WONG, P.	24						
015	RUSH, S.	25	×	P ₃	P ₂			
021	MARTINEZ, M.	33	×	T ₁	P ₂	T ₁	GD	
022	SANCHES, N.	42	×	P ₂	P ₂	U ₂	P	U ₂ GD
024	MANOS, K.	55	×	P ₂	D ₂			
Head coach	788	LOOR, A.			C ₁	B ₁		
First assistant coach	555	MONTA, B.						

Figur 11. Holdrubrikken i protokollen (efter kampen)

B.7.2 Ved afslutningen af hver halvleg eller ekstraperiode skal ubrugte rubrikker markeres med 2 vandrette, parallelle linjer. Har et hold ikke fået tildelt dets første time-out før de kampuret viser 2:00 minutter i fjerde periode, skal protokolføreren tegne 2 vandrette linjer i første rubrik for holdets time-out i anden halvleg.

B.8 Fejl

B.8.1 Spillerfejl kan være personlige fejl, tekniske fejl, usportslige fejl eller diskvalificerende fejl. De skal noteres mod den pågældende spiller.

B.8.2 Fejl af headcoach, første-assisterende coach, udskiftningsspillere, udviste spillere og ledsagende delegationsmedlemmer kan være tekniske eller diskvalificerende fejl. De noteres mod headcoachen. Og diskvalificerende fejl for en voldelig episode begået af personer, der er opført i protokollen, skal noteres på disse.

B.8.3 Alle fejl noteres således:

B.8.3.1 Personlig fejl noteres med et "P".

B.8.3.2 En teknisk fejl af en spiller noteres med et "T". En anden teknisk fejl noteres også med et "T" efterfulgt af "GD" for "game disqualification" i den følgende rubrik.

B.8.3.3 Teknisk fejl af en headcoach for hans egen usportslige opførsel noteres med et "C". En yderligere, lignende teknisk fejl skal også noteres med et "C" efterfulgt af et "GD" i den følgende rubrik.

B.8.3.4 Teknisk fejl af en headcoach af enhver anden grund noteres med et "B". En tredje teknisk fejl (en af dem kunne være en "C") skal noteres med et "B" eller "C" efterfulgt af "GD" i den følgende rubrik.

B.8.3.5 Usportslig fejl af en spiller noteres med et "U". En yderligere, lignende usportslig fejl skal også noteres med et "U" efterfulgt af et "GD" i den følgende rubrik.

B.8.3.6 En teknisk fejl af en spiller, der tidligere har fået en usportslig fejl, eller en usportslig fejl af en spiller der tidligere har fået en teknisk fejl skal også noteres med et "T" eller "U" efterfulgt af et "GD" i den følgende rubrik.

B.8.3.7 Diskvalificerende fejl noteres med et "D".

B.8.3.8 Enhver fejl, som medfører straffekast, skal noteres med et 1, 2 eller 3 svarende til antal idømte straffekast. Tallene skrives lige efter det pågældende "P", "T", "C", "B", "U" eller "D".

B.8.3.9 Alle fejl mod begge hold, hvor straffene er af samme strenghed, og som udlignes (efter § 42 Særlige situationer), noteres med et lille "c" lige efter det pågældende "P", "T", "C", "B", "U" eller "D".

B.8.3.10 En diskvalificerende fejl af en første-assisterende coach, en udskiftningsspiller, en udvist spiller eller et ledsagende delegationsmedlem, også for at forlade holdbænken ved voldelige episoder, noteres som en teknisk fejl på headcoachen med et "B".

B.8.3.11 Et "F" skal noteres i alle tomme felter efter D2 eller D ud for den headcoach, første-assisterende coach, udskiftningsspiller eller udviste spiller, der er blevet diskvalificeret som følge af deltagelse i en voldelig episode.

B.8.3.12 Eksempler på diskvalificerende fejl mod headcoach, første-assisterende coach, udskiftningsspiller, udvist spiller eller ledsagende delegationsmedlem:

En diskvalificerende fejl mod en headcoach noteres således:

Head coach	788	LOOR, A.	D ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

En diskvalificerende fejl mod en første-assisterende coach noteres således:

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.	D		

En diskvalificerende fejl mod en udskiftningsspiller noteres således.

001	MAYER, F.	5	⊗	D				
-----	-----------	---	---	---	--	--	--	--

og

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

En diskvalificerende fejl mod en (udvist) spiller, der allerede har 5 fejl, noteres således:

015	RUSH, S.	25	×	T ₁	P ₃	P ₂	P ₁	P ₂	D
-----	----------	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

og

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

En diskvalificerende fejl mod et ledsagende delegationsmedlem noteres således:

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

B.8.3.13 Eksempler på diskvalificerende fejl for at forlade bænkområdet i forbindelse med voldelige episoder mod headcoach, første-assisterende coach, udskiftningsspiller, udvist spiller eller ledsagende delegationsmedlem:

Uanset antallet af personer, der er blevet diskvalificeret for at forlade bænkområdet, noteres kun en enkelt teknisk fejl "B₂" eller "D₂" mod headcoachen.

En diskvalificerende fejl af en **headcoach** og af en **første-assisterende coach** skal noteres således:

Hvis kun headcoachen er diskvalificeret:

Head coach	788	LOOR, A.	D ₂	F	F
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Hvis kun første-assisterende coach er diskvalificeret:

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.	D	F	F

Hvis både coachen og assisterende coach er diskvalificeret:

Coach	LOOR, A.		D ₂	F	F
Assistant Coach	MONTA, B.		F	F	F

En diskvalificerende fejl på en **udskiftningsspiller** skal noteres således:

Hvis udskiftningsspilleren har færre end 4 fejl, skal der noteres et "D" efterfulgt af et "F" i alle resterende fejlrubrikker:

003	SMITH,	E.	9	⊗	P ₂	P ₂	D	F	F
-----	--------	----	---	---	----------------	----------------	---	---	---

og

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Hvis det er udskiftningsspillerens femte fejl, skal der noteres et "D" efterfulgt af et "F" i kolonnen bagved sidste fejlrubrik:

002	JONES,	M.	8	⊗	T ₁	P ₃	P ₁	P ₂	D	F
-----	--------	----	---	---	----------------	----------------	----------------	----------------	---	---

og

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

En diskvalificerende fejl på en **udvist spiller** skal noteres således:

Da en udvist spiller ikke har flere ledige fejlrubrikker, skal der noteres et "D" efterfulgt af et "F". Begge i kolonnen bagved sidste fejlrubrik:

015	RUSH,	S.	25	⊗	T ₁	P ₃	P ₂	P ₁	P ₂	DF
-----	-------	----	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	----

og

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

En diskvalificerende fejl på en **ledsagende holddeltager** skal noteres på headcoachen således:

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂	Ⓟ	
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Enhver diskvalifikation af en ledsagende holddeltager skal noteres på headcoachen med et Ⓟ, men skal ikke tælle med som en af de 3 tekniske fejl, der kan føre til hans diskvalifikation.



B.8.3.14 Eksempler på diskvalificerende fejl for aktivt at deltage i en voldelig episode mod headcoach, første-assisterende coach, udskiftningsspiller, udvist spiller eller ledsagende delegationsmedlem:

Uanset antallet af personer, der er blevet diskvalificeret for at forlade bænkområdet, noteres kun en enkelt teknisk fejl "B₂" eller "D₂" mod headcoachen.

Hvis headcoachen er aktivt involveret i den voldelige episode, skal han kun noteres for et "D₂".

En diskvalificerende fejl af en **headcoach** eller en **første-assisterende coach** skal noteres således:

Hvis kun headcoachen er diskvalificeret:

Head coach	788	LOOR, A.	D ₂	F	F
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Hvis kun første-assisterende coach er diskvalificeret:

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.	D ₂	F	F

Hvis både headcoachen og første-assisterende coach er diskvalificeret:

Head coach	788	LOOR, A.	D ₂	F	F
First assistant coach	555	MONTA, B.	D ₂	F	F

En diskvalificerende fejl på en **udskiftningsspiller** skal noteres således:

Hvis udskiftningsspilleren har færre end 4 fejl, skal der noteres et "D₂" efterfulgt af et "F" i alle resterende fejlrubrikker:

001	MAYER,	F.	5	⊗	P ₂	P ₂	D ₂	F	F
-----	--------	----	---	---	----------------	----------------	----------------	---	---

og

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Hvis det er udskiftningsspillerens femte fejl, skal der noteres et "D₂" efterfulgt af et "F" i kolonnen bagved sidste fejlrubrik:

002	JONES,	M.	8	⊗	T ₁	P ₃	P ₁	P ₂	D ₂	F
-----	--------	----	---	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

og

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

En diskvalificerende fejl på en **udvist spiller** skal noteres således:

Da en udvist spiller ikke har flere ledige fejlrubrikker, skal der noteres et "D₂" efterfulgt af et "F". Begge i kolonnen bagved sidste fejlrubrik:

015	RUSH,	S.	25	×	T ₁	P ₃	P ₂	P ₁	P ₂	D ₂	F
-----	-------	----	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

og

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

En diskvalificerende fejl på en **ledsagende holddeltager** skal noteres på headcoachen således:

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂ (B ₂)		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

En diskvalificerende fejl på to **ledsagende holddeltagere** skal noteres på headcoachen således:

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂ (B ₂)B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Enhver diskvalifikation af en ledsagende holddeltager skal noteres på headcoachen med et ©, men skal ikke tælle med som en af de 3 tekniske fejl, der kan føre til hans diskvalifikation.

Bemærk: Tekniske og diskvalificerende fejl som følge af §39 skal ikke tælle med som holdfejl.

- B.8.4 Ved afslutningen af anden periode og ved afslutningen af kampen skal protokolføreren tegne en tyk linje mellem de rubrikker, der er blevet benyttet, og de resterende ubenyttede. Ved afslutningen af kampen skal protokolføreren udstrege de resterende rubrikker med en tyk vandret linje.

B.9 Holdfejl

- B.9.1 Der er 4 rubrikker for hver periode (umiddelbart under holdnavnet og over spillernavnene). Her noteres holdfejlene.
- B.9.2 Hver gang en spiller begår en personlig, teknisk, usportslig eller diskvalificerende fejl, skal protokolføreren notere fejlen mod spillerens hold ved at anføre et stort "X" i den pågældende rubrik til holdfejl.
- B.9.3 Efter afslutningen af hver periode skal protokolføreren udstrege de resterende felter med 2 vandrette og parallelle linjer.

B.10 Løbende pointberegning

B.10.1 Protokolføreren skal føre en løbende, kronologisk oversigt over begge holds scorede points.

B.10.2 Der er 4 kolonneafsnit på protokollen til denne løbende pointberegning.

B.10.3 Hvert kolonneafsnit indeholder 4 rubrikker. Dobbeltrubrikken til venstre er til hold A, og dobbeltrubrikken til højre er til hold B. I de 2 inderste rubrikker er den løbende pointberegning fortrykt op til 160 points for hvert hold.

Protokolføreren skal

- Først tegne en skråstreg / ved en gyldig scoring under spil, mens han ved et scoret straffekast tegner en sort prik •. Dette sker i rubrikken for det nye totale pointsantal, som holdet ved den seneste scoring nu er nået op på.
- **Derefter** skriver protokolføreren den scorende spillers nummer, hvad enten der er tale om et straffekast eller anden scoring, i den tomme rubrik udfor pointsantallet.

B.11 Løbende pointberegning: Yderligere anvisninger:

B.11.1 En 3-points scoring under spil noteres med en cirkel rundt om spillernummeret i den pågældende rubrik.

B.11.2 En hændelig scoring i egen kurv noteres som scoret af anføreren på det andet hold.

B.11.3 Tilkendelse af points, uden at bolden har været i kurven (§ 31), noteres til fordel for den skydende spiller.

B.11.4 Ved afslutningen af hver periode skal protokolføreren tegne en tyk cirkel (O) rundt om sidste pointsantal for hvert hold og en tyk vandret linje under disse points samt under nummeret på hver spiller, som scorede disse sidste points.

B.11.5 Ved starten af hver periode og ekstraperiode(r) skal protokolføreren fortsætte med at føre den løbende pointberegning siden sidste pause.

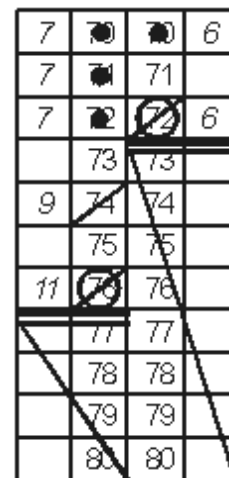
B.11.6 Protokolføreren bør, når som helst der er mulighed for det, sammenholde sin løbende pointberegning med den synlige scoringstavle. Er der uoverensstemmelser, og hans pointberegning er korrekt, skal han straks tage skridt til at få scoringstavlen rettet. Er der tvivl, eller hvis et af holdene har indvendinger mod rettelsen, skal han informere førstedommeren, så snart bolden er død, og kampuret tillige er stoppet.

	A		B
	1	•	6
	2	•	6
6	3		3
	4		4
11	5	•	5
11	•	•	5
	7		7
10	8		8
	9		10
10	10		10
	11		11
	12	•	7
4	13	•	7
5	•		14
5	•	•	6
	16		16
5	17		17
	18	•	6
6	19		19
	20		9
	21		21
11	22		9
	23	•	9
11	24		24
	25		7
	26	•	7
5	27		27
	28	•	6
10	29		29
	30		8
4	31		31
	32	•	5
4	33	•	5
4	•		34
	35		10
10	36		36
	37		12
	38		38
10	39		12
10	•	•	12

Figur 12.
Løbende
pointberegning

B.12. Den samlede stilling

- B.12.1 Ved afslutningen af hver periode og ekstraperiode skal protokolføreren indføre den enkelte periodes scoring i den rette rubrik i nederste afsnit af protokollen.
- B.12.2 Umiddelbart efter kampens afslutning skal protokolføreren angive det aktuelle klokkeslet i rubrikken ”Kampen sluttede kl. tt:mm”.
- B.12.3 Ved afslutningen af kampen, skal protokolføreren tegne to tykke, vandrette linjer under den sidste pointstilling for hvert hold og de pågældende spilleres scoring. Desuden skal han tegne en diagonal linje ned til bunden af kolonnen for at slette de resterende cifre i den løbende pointkolonne.
- B.12.4 Ved afslutningen af kampen skal protokolføreren notere kampens resultat og vinderholdets navn.
- B.12.5 Alle dommerbordsofficials skal ved siden af deres navne underskrive protokollen.
- B.12.5 Når anden- (og tredje-)dommeren har underskrevet, skal førstedommeren som den sidste godkende og underskrive protokollen. Dette slutter administrationen af kampen.



7			6
7		71	
7		72	6
	73	73	
9	74	74	
	75	75	
11	76	76	
	77	77	
	78	78	
	79	79	
	80	80	

Figur 13.
Slutstilling

Note: Hvis en af anførerne (CAP) skulle skrive på protokollen i protestrubrikken, skal dommerbordsofficials og andendommer(e) blive tilbage og være til førstedommerens rådighed, indtil han giver dem lov til at gå.

Scorer <u>MAIER, N. SM</u>	Scores Quarter ① A <u>15</u> B <u>18</u>
Assistant scorer <u>SABAY, O. OS</u>	Quarter ② A <u>19</u> B <u>10</u>
Timer <u>LEBLANC, R. RP</u>	Quarter ③ A <u>26</u> B <u>19</u>
Shot clock operator <u>AUSTIN, K. KA</u>	Quarter ④ A <u>16</u> B <u>25</u>
	Overtimes A <u>/</u> B <u>/</u>
Crew chief <u>M. Walton</u>	Final Score Team A <u>76</u> Team B <u>72</u>
Umpire 1 <u>Y. Chang</u> Umpire 2 <u>K. Bartok</u>	Name of winning team <u>HOOPERS</u>
Captain's signature in case of protest _____	Game ended at (hh:mm) <u>21:50</u>

Figur 14. Det nederste af protokollen

C. FREMGANGSMÅDE VED PROTEST

BEMÆRK: Disse protestregler gælder IKKE for DBBF kampe/turneringer

- C.1** Et hold må indgive en protest, hvis dets interesser er blevet uberettiget tilsidesat ved:
- a) En fejl ved protokolføring, tidtagning eller skudursbetjening og fejlen ikke var blevet korrigeret af dommerne.
 - b) En beslutning om at taberdømme, annullere, udskyde, ikke genoptage eller ikke spille kampen.
 - c) En overtrædelse af gældende regler for spilleberettigelse.
- C.2** For at kunne antages, skal en protest overholde følgende procedure:
- a) Holdets anfører (CAP) skal, ikke senere end 15 minutter efter kampens afslutning, informere førstedommeren om, at hans hold protesterer mod resultatet af kampen, og han skal underskrive protokollen i rubrikken vedr. anførerunderskrift ved protest.
 - b) Holdet skal, ikke senere end 1 time efter kampens afslutning, aflevere en skriftlig redegørelse om årsagen til protesten til førstedommeren.
 - c) Et gebyr på CHF 1.500 tillægges hver protest og skal betales, hvis protesten afvises.
- C.3** Førstedommeren skal, når han har modtaget redegørelsen vedrørende protesten, indberette hændelsen, der førte til protesten, til FIBA's repræsentant eller til det kompetente organ.
- C.4** Det kompetente organ fremsender alle procedureanmodninger, som det finder passende, og skal afgøre protesten så hurtigt som muligt og aldrig senere end 24 timer efter kampens afslutning. Det kompetente organ skal benytte ethvert pålideligt bevis, herunder uden begrænsning hel eller delvis videooptagelse af kampen, og kan træffe enhver passende afgørelse. Det kompetente organ må ikke ændre kampens resultat medmindre der foreligger klare og afgørende beviser for, at havde det ikke været for fejlen, der gav anledning til protesten, ville det nye resultat været blevet til virkelighed.
- C.5** Afgørelsen fra det kompetente organ betragtes også som en afgørelse truffet af dommerne på banen og kan ikke gøres til genstand for yderligere ændring eller klage. Undtagelsesvis kan afgørelser om spilleberettigelse ankes i henhold til gældende reglement.
- C.6** Specielle regler for FIBA og andre turneringer, som ikke har andet angivet i deres reglement:
- a) I tilfælde af turneringer i stævneformat skal det kompetente organ for alle protester være den tekniske komite. (Se FIBA Internal Regulations, Book2)
 - b) I tilfælde af hjemme- og udebanekampe vil det kompetente organ for protester relateret til spilleberettigelse være FIBA Disciplinary Panel. For alle andre problemer, der har givet anledning til protest, vil det kompetente organ være FIBA, som håndterer protester gennem en eller flere personer, der har ekspertise i implementering og fortolkning af de officielle basketball regler. (Se FIBA Internal Regulations, Book2)

D. HOLDENES TURNERINGSPLACERING

D.1 Fremgangsmåde

D.1.1 Holdenes placering afgøres ud fra vundne/tabte kampe, hvor der gives 2 points for en vundet kamp, 1 point for en tabt kamp (inkl. tabt pga. svigtende forudsætninger) og nul (0) point for at blive dømt som taber.

D.1.2 Fremgangsmåden gælder for alle turneringer, hvor der spilles alle mod alle.

D.1.3 Hvis 2 eller flere hold har samme antal vundne/tabte kampe for alle kampe i gruppen, afgøres deres indbyrdes placering af deres indbyrdes kampe. Hvis de 2 eller flere hold også har samme antal vundne/tabte kampe indbyrdes, skal de følgende kriterier gælde i nævnte rækkefølge:

- Største scoringsdifference i de indbyrdes kampe
- Største antal points scoret i de indbyrdes kampe
- Største scoringsdifference i alle gruppekampe
- Største antal points scoret i alle gruppekampe

Hvis der stadig er lighed mellem holdene og ikke alle kampene i gruppen er spillet, skal holdene rangeres ens. Hvis disse kriterier ikke fører til en afgørelse, når alle gruppekampe er spillet, skal lodtrækning afgøre holdenes indbyrdes placering.

D.1.4 Hvis anvendelsen af ovennævnte kriterier på noget tidspunkt placerer et eller flere hold endeligt, skal fremgangsmåden i D.1.3 gentages for de hold, der ikke er endeligt placeret endnu.

D.2 Eksempler

D.2.1 Eksempel 1

A – B	100 – 55	B – C	100 – 95
A – C	90 – 85	B – D	80 – 75
A – D	75 – 80	C – D	60 – 55

Hold	Kampe spillet	Vundne kampe	Tabte kampe	Points	Score	Difference
A	3	2	1	5	265 – 220	+ 45
B	3	2	1	5	235 – 270	- 35
C	3	1	2	4	240 – 245	- 5
D	3	1	2	4	210 – 215	- 5

Derfor

1. A – vinder over B	3. C – vinder over D
2. B	4. D



D.2.2 Eksempel 2

A – B	100 – 55	B – C	100 – 85
A – C	90 – 85	B – D	75 – 80
A – D	120 – 75	C – D	65 – 55

Hold	Kampe spillet	Vundne kampe	Tabte kampe	Points	Score	Difference
A	3	3	0	6	310 – 215	+ 95
B	3	1	2	4	230 – 265	- 35
C	3	1	2	4	235 – 245	- 10
D	3	1	2	4	210 – 260	- 50

Derfor 1. A

Placering mellem B, C og D (indbyrdes kampe):

Hold	Kampe spillet	Vundne kampe	Tabte kampe	Points	Score	Difference
B	2	1	1	3	175 – 165	+ 10
C	2	1	1	3	150 – 155	- 5
D	2	1	1	3	135 – 140	- 5

Derfor 2. B 3. C – vinder over D, 4. D

D.2.3 Eksempel 3

A – B	85 – 90	B – C	100 – 95
A – C	55 – 100	B – D	75 – 85
A – D	75 – 120	C – D	65 – 55

Hold	Kampe spillet	Vundne kampe	Tabte kampe	Points	Score	Difference
A	3	0	3	3	215 – 310	- 95
B	3	2	1	5	265 – 265	0
C	3	2	1	5	260 – 210	+ 50
D	3	2	1	5	260 – 215	+ 45

Derfor 4. A

Placering mellem B, C og D (indbyrdes kampe):

Hold	Kampe spillet	Vundne kampe	Tabte kampe	Points	Score	Difference
B	2	1	1	3	175 – 180	- 5
C	2	1	1	3	160 – 155	+ 5
D	2	1	1	3	140 – 140	0

Derfor 1. C 2. D 3. B

D.2.4 Eksempel 4

A – B	85 – 90	B – C	100 – 90
A – C	55 – 100	B – D	75 – 85
A – D	75 – 120	C – D	65 – 55

Hold	Kampe spillet	Vundne kampe	Tabte kampe	Points	Score	Difference
A	3	0	3	3	215 – 310	- 95
B	3	2	1	5	265 – 260	+ 5
C	3	2	1	5	255 – 210	+ 45
D	3	2	1	5	260 – 215	+ 45

Derfor 4. A

Placering mellem B, C og D (indbyrdes kampe):

Hold	Kampe spillet	Vundne kampe	Tabte kampe	Points	Score	Difference
B	2	1	1	3	175 – 175	0
C	2	1	1	3	155 – 155	0
D	2	1	1	3	140 – 140	0

Derfor 1. B 2. C 3. D

D.2.5 Eksempel 5

A – B	100 – 55	B – F	110 – 90
A – C	85 – 90	C – D	55 – 60
A – D	120 – 75	C – E	90 – 75
A – E	80 – 100	C – F	105 – 75
A – F	85 – 80	D – E	70 – 45
B – C	100 – 95	D – F	65 – 60
B – D	80 – 75	E – F	75 – 80
B – E	75 – 80		

Hold	Kampe spillet	Vundne kampe	Tabte kampe	Points	Score	Difference
A	5	3	2	8	470 – 400	+ 70
B	5	3	2	8	420 – 440	- 20
C	5	3	2	8	435 – 395	+ 40
D	5	3	2	8	345 – 360	- 15
E	5	2	3	7	375 – 395	- 20
F	5	1	4	6	385 – 440	- 55

Derfor 5. E 6. F



Placering mellem A, B, C og D (indbyrdes kampe):

Hold	Kampe spillet	Vundne kampe	Tabte kampe	Points	Score	Difference
A	3	2	1	5	305 – 220	+ 85
B	3	2	1	5	235 – 270	- 35
C	3	1	2	4	240 – 245	- 5
D	3	1	2	4	210 – 255	- 45

Derfor
 1. A – vinder over B
 2. B
 3. D – vinder over C
 4. C

D.2.6 Eksempel 6

A – B	71 – 65	B – F	95 – 90
A – C	85 – 86	C – D	95 – 100
A – D	77 – 75	C – E	82 – 75
A – E	80 – 86	C – F	105 – 75
A – F	85 – 80	D – E	68 – 67
B – C	88 – 87	D – F	65 – 60
B – D	80 – 75	E – F	80 – 75
B – E	75 – 76		

Hold	Kampe spillet	Vundne kampe	Tabte kampe	Points	Score	Difference
A	5	3	2	8	398 – 392	+ 6
B	5	3	2	8	403 – 399	+4
C	5	3	2	8	455 – 423	+ 32
D	5	3	2	8	383 – 379	+ 4
E	5	3	2	8	384 – 380	+ 4
F	5	0	5	5	380 – 430	- 50

Derfor 6. F

Placering mellem A, B, C, D og E (indbyrdes kampe):

Hold	Kampe spillet	Vundne kampe	Tabte kampe	Points	Score	Difference
A	4	2	2	6	313 – 312	+ 1
B	4	2	2	6	308 – 309	- 1
C	4	2	2	6	350 – 348	+ 2
D	4	2	2	6	318 – 319	- 1
E	4	2	2	6	304 – 305	- 1

Derfor 1. C 2. A

Placering mellem B, D og E (indbyrdes kampe):

Hold	Kampe spillet	Vundne kampe	Tabte kampe	Points	Score	Difference
B	2	1	1	3	155 – 151	+ 4
C	2	1	1	3	143 – 147	- 4
D	2	1	1	3	143 – 143	0

Derfor 3. B 4. E 5. D

D.2.7 Eksempel 7

A – B	73 – 71	B – F	95 – 90
A – C	85 – 86	C – D	95 – 96
A – D	77 – 75	C – E	82 – 75
A – E	90 – 96	C – F	105 – 75
A – F	85 – 80	D – E	68 – 67
B – C	88 – 87	D – F	80 – 75
B – D	80 – 79	E – F	80 – 75
B – E	79 – 80		

Hold	Kampe spillet	Vundne kampe	Tabte kampe	Points	Score	Difference
A	5	3	2	8	410 – 408	+ 2
B	5	3	2	8	413 – 409	+4
C	5	3	2	8	455 – 419	+ 36
D	5	3	2	8	398 – 394	+ 4
E	5	3	2	8	398 – 394	+ 4
F	5	0	5	5	395 – 445	- 50

Derfor 6. F

Placering mellem A, B, C, D og E (indbyrdes kampe):

Hold	Kampe spillet	Vundne kampe	Tabte kampe	Points	Score	Difference
A	4	2	2	6	325 – 328	- 3
B	4	2	2	6	318 – 319	- 1
C	4	2	2	6	350 – 344	+ 6
D	4	2	2	6	318 – 319	- 1
E	4	2	2	6	318 – 319	- 1

Derfor 1. C 5. A

Placering mellem B, D og E (indbyrdes kampe):

Hold	Kampe spillet	Vundne kampe	Tabte kampe	Points	Score	Difference
B	2	1	1	3	159 – 159	0
C	2	1	1	3	147 – 147	0
D	2	1	1	3	147 – 147	0

Derfor 2. B 3. D – vinder over E 4. E

D.3 Taberdømt

- D.3.1 Et hold, der uden gyldig grund undlader at møde op til en fastsat kamp eller trækker sig tilbage fra banen, inden kampen er afsluttet, skal dømmes som taber og tildeles 0 matchpoint i placeringen.
- D.3.2 Hvis et hold dømmes som taber for anden gang, skal resultaterne af alle holdets spillede kampe annulleres.
- D.3.3 Hvis et hold taberdømmes for anden gang i en turnering, der spilles i grupper og bedst placerede hold fra hver gruppe kvalificerer sig til næste runde i turneringen, skal resultaterne af alle kampe spillet af det dårligst placerede hold i den modsatte gruppe også nulstilles.

Eksempel

Hold 4A i gruppe A taberdømmes 2 gange, og derfor skal alle holdets kampe annulleres.

Slutstilling:

Gruppe A	Vundne kampe	Tabte kampe	Points
Hold 1A	4	0	8
Hold 2A	2	2	6
Hold 3A	0	4	4
Hold 4A			

Gruppe	Vundne kampe	Tabte kampe	Points
Hold 1B	6	0	12
Hold 2B	4	2	10
Hold 3B	1	5	7
Hold 4B	1	5	7

Resultaterne af kampene mellem hold 3B og hold 4B

3B vs 4B 88 – 71

4B vs 3B 76 – 75

Derfor 3. 3B og 4. 4B

Revideret slutstilling i gruppe B:

Gruppe B	Vundne kampe	Tabte kampe	Points
Hold 1B	4	0	8
Hold 2B	2	2	6
Hold 3B	0	4	4

D.4 Kryds-gruppe placering

- D.4.1 For at klassificere hold på tværs af grupper (f.eks. for at bestemme det bedste anden- eller tredjepladshold) skal følgende kriterier anvendes.
Hvis alle hold i alle grupper har spillet det samme antal kampe, skal holdene med samme placering i hver gruppe placeres i én gruppe, og følgende kriterier anvendes i følgende rækkefølge

- Bedre sejr/tab forhold for alle kampe spillet i deres reviderede endelige gruppestilling.
- Højere pointforskel for alle kampe i deres reviderede, endelige gruppestilling.
- Højere antal af de scorede point i alle kampe i deres reviderede, endelige gruppestilling
- Hvis disse kriterier stadig ikke er afgørende, afgør FIBA-ranglisten den endelige placering.

Gruppe A	Vundne kampe	Tabte kampe	Points
Hold 1A	8	0	16
Hold 2A	6	2	14
Hold 3A	4	4	12
Hold 4A	2	6	10
Hold 5A	0	8	8

Gruppe B	Vundne kampe	Tabte kampe	Points
Hold 1B	8	0	16
Hold 2B	6	2	14
Hold 3B	4	4	12
Hold 4B	2	6	10
Hold 5B	0	8	8

Gruppe C	Vundne kampe	Tabte kampe	Points
Hold 1C	8	0	16
Hold 2C	6	2	14
Hold 3C	3	5	11
Hold 4C	3	5	11
Hold 5C	0	8	8

Gruppe D	Vundne kampe	Tabte kampe	Points
Hold 1D	7	1	15
Hold 2D	7	1	15
Hold 3D	4	4	12
Hold 4D	2	6	10
Hold 5D	0	8	8

For at bestemme bedst placerede to'er:

Gruppe X	Vundne kampe	Tabte kampe	Score	Points	Score difference
Hold 2D	7	1	628-521	15	
Hold 2B	6	2	531-588	14	+63
Hold 2A	6	2	531-506	14	+25
Hold 2C	6	2	525-500	14	+25

D.4.2 Hvis de hold, der har samme placering i de forskellige grupper, ikke har spillet samme antal kampe i deres respektive grupper, annulleres kampene mod det sidst placerede hold i gruppen/grupperne med flest spillede kampe. Denne proces skal gentages på tværs af alle grupper, indtil antallet af kampe er det samme i alle grupper. Følgende kriterier gælder da:

- Bedre sejr/tab forhold for alle kampe spillet i deres reviderede endelige gruppestilling.
- Højere pointforskel for alle kampe i deres reviderede, endelige gruppestilling.
- Højere antal af de scorede point i alle kampe i deres reviderede, endelige gruppestilling
- Hvis disse kriterier stadig ikke er afgørende, afgør FIBA-ranglisten den endelige placering.

Bemærk:

For at undgå tvivl: Annullering af kampe med henblik på klassifikation på tværs af grupper som nævnt ovenfor, vil ikke ændre den oprindelige stilling for hold i en bestemt gruppe.

Eksempel

Gruppe A	Vundne kampe	Tabte kampe	Points
Hold 1A	5	0	10
Hold 2A	4	1	9
Hold 3A	3	2	8
Hold 4A	2	3	7
Hold 5A	1	4	6
Hold 6A	0	5	5

Gruppe B	Vundne kampe	Tabte kampe	Points
Hold 1B	4	1	9
Hold 2B	4	1	9
Hold 3B	4	1	9
Hold 4B	2	3	7
Hold 5B	1	4	6
Hold 6B	0	5	5

Gruppe C	Vundne kampe	Tabte kampe	Points
Hold 1C	4	0	8
Hold 2C	3	1	7
Hold 3C	2	2	6
Hold 4C	1	3	5
Hold 5C	0	4	4

Gruppe D	Vundne kampe	Tabte kampe	Points
Hold 1D	3	1	7
Hold 2D	3	1	7
Hold 3D	2	2	6
Hold 4D	2	2	6
Hold 5D	0	4	4

For at bestemme bedst placerede tre'er skal alle tre'erne puttes i en gruppe:

Gruppe X	Vundne kampe	Tabte kampe	Points
Hold 3B	4	1	9
Hold 3A	3	2	8
Hold 3D	2	2	6
Hold 3C	2	2	6

Hold 3B og 3A har dog spillet fem kampe, mens hold 3D og 3C har spillet fire.

Kampene mod det sidst placerede hold i gruppe A og B skal derfor annulleres, så alle tredjeplacerede hold har spillet fire kampe, hvorefter en ny tabel defineres.

Resultaterne i gruppe A og B blev som følger:

Gruppe A:

Away Home	2A	3A	4A	5A	6A
1A	71-65	86-85	77-75	86-80	85-80
2A		80-75	90-84	98-79	87-85
3A			87-67	101-76	88-74
4A				78-54	87-81
5A					84-65

Gruppe B:

Away Home	2B	3B	4B	5B	6B
1B	81-76	85-86	77-75	90-80	85-69
2B		90-85	96-79	81-73	87-85
3B			87-67	101-76	88-74
4B				78-54	87-81
5B					84-65

Ved annullering af kampene for holdene 6A og 6B er gruppens reviderede stilling for at bestemme det bedste tre'er som følger:

Gruppe X	Vundne kampe	Tabte kampe	Score	Points	Score difference
Hold 3B	3	1	359-323	7	
Hold 3A	2	2	348-309	6	+39
Hold 3D	2	2	363-359	6	+4
Hold 3C	2	2	302-298	6	+4

D.5 Placering af hold i flerfase turneringer

D.5.1 I en turnering, hvor kampresultater i en gruppe overføres fra en fase til en anden men et hold trækkes ud af turneringen eller for anden gang taber dømmes en kamp af en eller anden grund, så skal resultaterne af det udtrukne eller tabende holds kampe annulleres fra alle relevante faser. Følgende kriterier gælder da:

- Bedre sejr/tab forhold for alle kampe spillet i deres reviderede endelige gruppestilling.
- Højere pointforskel for alle kampe i deres reviderede, endelige gruppestilling.
- Højere antal af de scorede point i alle kampe i deres reviderede, endelige gruppestilling
- Hvis disse kriterier stadig ikke er afgørende, afgør FIBA-ranglisten den endelige placering.



Eksempel

Runde 1

Gruppe A	Vundne kampe	Tabte kampe	Points
Hold 1A	6	0	12
Hold 2A	4	2	10
Hold 3A	2	4	8
Hold 4A	0	8	6

Gruppe B	Vundne kampe	Tabte kampe	Points
Hold 1B	5	1	11
Hold 2B	4	2	10
Hold 3B	2	4	8
Hold 4B	1	5	7

Gruppe A

Away Home	1A	2A	3A	4A
1A		71-65	86-85	101-76
2A	80-86		80-75	90-84
3A	80-85	79-98		87-67
4A	75-77	85-87	74-86	

Gruppe B

Away Home	1B	2B	3B	4B
1B		71-65	86-85	101-76
2B	81-76		80-75	90-84
3B	80-92	98-79		87-67
4B	75-77	85-100	86-65	

Runde 2

De tre bedste hold fra gruppe A og B går ind i gruppe C, hvor de viderefører resultater og point. Den indledende rangering skal være som følger:

Gruppe C	Vundne kampe	Tabte kampe	Points	Score	Score difference
Hold 1A	6	0	12	506-461	+45
Hold 1B	5	1	11	503-462	+41
Hold 2A	4	2	10	500-480	+20
Hold 2B	4	2	10	495-489	+6
Hold 3A	2	4	8	492-490	+2
Hold 3B	2	4	8	490-490	

Hvis hold spiller hjemme og ude mod hold, der ikke tidligere har været i deres gruppe med følgende resultater:

Away Home	1A	1B	2A	2B	3A	3B
1A		77-98		100-89		95-74
1B	87-83		87-75		99-92	
2A		71-96		87-86		88-84
2B	65-76		FORFEIT		FORFEIT	
3A		87-97		69-73		83-81
3B	68-96		82-81		74-67	

Da hold 2B er taberdømt to gange, annulleres resultaterne af alle kampe, der involverer hold 2B (i begge runder), som følger:

Runde 1 – reviderede resultater:

Away Home	1B	2B	3B	4B
1B		71-65	86-85	101-76
2B	81-76		80-75	90-84
3B	80-92	98-79		87-67
4B	75-77	85-100	86-65	

Runde 2 – reviderede resultater:

Away Home	1A	1B	2A	2B	3A	3B
1A		77-98		100-89		95-74
1B	87-83		87-75		99-92	
2A		71-96		87-86		88-84
2B	65-76		FORFEIT		FORFEIT	
3A		87-97		69-73		83-81
3B	68-96		82-81		74-67	



Det endelige resultat bliver så:

Gruppe C	Vundne kampe	Tabte kampe	Points	Score	Score difference
Hold 1B	10	0	20	916-801	+115
Hold 1A	8	2	18	857-788	+69
Hold 2A	5	5	15	815-785	+30
Hold 3A	4	6	14	825-837	-12
Hold 3B	3	7	13	780-841	-61

D.6 Kampe hjemme og ude (samlet score)

D.6.1 I et turneringssystem med en serie med 2 kampe hjemme og ude skal de 2 kampe betragtes som 1 kamp á 80 minutter.

D.6.2 Hvis scoren er lige ved afslutningen af første game, skal der ikke spilles ekstra perioder.

D.6.3 Hvis den samlede score af begge kampe er lige, skal den anden kamp fortsætte med ekstraperioder, indtil kampene er afgjort.

D6.4 Vinderen af serien er det hold, der

- Er vinder af begge kampe
- Totalt har scoret flest points, når anden kamp er slut, hvis begge hold hver har vundet 1 kamp

•

D.7 Eksempler

D7.1 Eksempel 1

A vs B 80-75

B vs A 72-73

Hold A er samlet vinder af serien (vinder af begge kampe)

D7.2 Eksempel 2

A vs B 80-75

B vs A 73-72

Hold A er samlet vinder af serien (samlet score A 152 – B 148)

D7.3 Eksempel 3

A vs B 80-80

B vs A 92-85

Hold B er samlet vinder af serien (samlet score A 165 – B 172). Ingen ekstra perioder i forbindelse med første kamp.

D7.4 Eksempel 4

A vs B 80-85

B vs A 75-75

Hold B er samlet vinder af serien (samlet score A 155 – B 160). Ingen ekstra perioder i forbindelse med anden kamp.



D7.5 Eksempel 5

A vs B 83-81

B vs A 79-77

Samlet score A 160 B 160. Efter ekstra periode(r) ved anden kamp

B vs A 95-88

Hold B er samlet vinder af serien (samlet score A 171 – B 176).

D7.6 Eksempel 6

A vs B 76-76

B vs A 84-84

Samlet score A 160 B 160. Efter ekstra periode(r) ved anden kamp

B vs A 94-91

Hold B er samlet vinder af serien (samlet score A 167 – B 170).



E. MEDIE TIME-OUTS

E.1 Definition

Enhver arrangør af en turnering kan bestemme vedr. egne kampe, om der skal være medie time-outs, og hvis ja, da af hvilken varighed (60, 75, 90 eller 100 sekunder).

E.2 Regel

- E.2.1 I hver periode er 1 medie time-out er tilladt- udover de almindelige time-outs. I ekstrapioder er medie time-outs ikke tilladt.
- E.2.2 Den første time-out i hver periode (hold time-out eller medie time-out) skal være af 60, 75, 90 eller 100 sekunders varighed.
- E.2.3 Varigheden af alle øvrige tildelte time-outs i en periode skal være 60 sekunder.
- E.2.4 Begge hold er berettiget til 2 time-outs i første halvleg og 3 time-outs i anden halvleg.

Anmodning om disse time-outs kan ske på et hvilket som helst tidspunkt i løbet af kampen og kan have en varighed af:

- 60, 75, 90 eller 100 sekunder, hvis den opfattes som en medie time-out, dvs. den første i en periode (se E.2.2.), eller
- 60 sekunder, hvis den ikke opfattes som en medie time-out, dvs. anmodningen er fremsat af et af holdene, efter at en medie time-out allerede er tildelt.

E.3 Fremgangsmåde

- E.3.1 Ideelt set bør en medie time-out tages, før der er 5:00 minutter tilbage af perioden. Der er imidlertid **ingen** garanti for, at dette er tilfældet.
- E.3.2 Hvis ingen af holdene har anmodet om time-out før de sidste 5:00 minutter i perioden, skal der tilkendes en medie time-out ved førstkommande lejlighed, når bolden bliver død, og kampuret er stoppet. En sådan time-out vil ikke blive noteret mod nogen af holdene.
- E.3.3 Hvis et af holdene er tildelt en time-out før de sidste 5:00 minutter af perioden, skal den anvendes som en medie time-out.
Denne time-out skal tælle både som en medie time-out og som en tilkendt time-out for det hold, der har anmodet om den.
- E.3.4. Efter denne fremgangsmåde vil der være mindst 1 time-out i hver periode og højst 6 time-outs i første halvleg og højst 8 time-outs i anden halvleg.

E. INSTANT REPLAY SYSTEM

F.1 Definition

Instant Replay System (IRS) bruges af dommerne til at verificere deres beslutninger ved at gennemse på spilsituationer på en skærm med godkendt video teknologi.

F.2 Fremgangsmåde

F.2.1 Dommerne er autoriserede til at benytte IRS indtil de underskriver protokollen, dog med hensyntagen til de begrænsninger, der er angivet i dette appendix.

F.2.2 For at kunne benytte IRS gælder følgende:

- Førstedommeren skal før kampen godkende IRS udstyret, hvis tilrådighed.
- Førstedommeren skal beslutte om IRS skal benyttes eller ej.
- Hvis en kendelse af dommerne skal gennemses på IRS, skal den initiale kendelse vises af dommerne på banen.
- Efter indsamling af al information fra de andre dommere, dommerbordsofficials og kommissæren skal gennemsynet startes hurtigst muligt.
- Førstedommeren og mindst en af de øvrige dommere (der foretog kaldet) skal deltage i gennemsynet. Hvis førstedommeren foretog kaldet, skal han vælge en af de andre dommere til at deltage i gennemsynet.
- Under IRS gennemsynet skal førstedommeren sikre sig, at ingen uautoriseret person har adgang til IRS monitoren.
- Gennemgangen skal ske før time-out og udskiftninger er administreret, og før spillet er genoptaget.
- Efter gennemsynet skal den dommer, der foretog kaldet, kommunikere den endelige beslutning, og spillet skal genoptages i henhold til beslutning.
- Dommernes oprindelige kendelse kan kun ændres, hvis IRS gennemsynet giver dommerne et klart og tydeligt bevis for ændringen.
- Efter førstedommeren har underskrevet protokollen, kan IRS gennemsyn ikke længere udføres.

E.3 Rule

Følgende spilsituationer kan gennemses:

F.3.1 Ved afslutningen af en periode eller ekstraperiode

- om bolden ved et skud var sluppet, før slutsignalet lød for afslutning af perioden eller ekstraperioden.
- om og hvor meget tid, der skal vises på kampuret, hvis
 - Skytten forårsagede en udebold.
 - Der skete en skudursforseelse.
 - Der skete en 8 sekundsforseelse.
 - En fejl blev begået, før afslutningen af perioden eller ekstra perioden.

F.3.2 Når kampuret viser 2:00 minutter eller mindre i fjerde periode og i hver ekstraperiode

- om bolden ved et skud var sluppet, før skudurssignalet lød.
- om en fejl væk fra en skudsituation var begået, og i så fald
 - om tiden eller skuduret var udløbet
 - om scoringsforsøget var påbegyndt
 - om bolden stadig var i hænderne på skytten.
- om lovlig hindring af boldens bevægelse eller ulovlig påvirkning af kurv m.v. var dømt korrekt
- for at identificere hvilken spiller, der forårsagede, at bolden kom uden for banen.

F.3.3 På et hvilket som helst tidspunkt under kampen

- om en scoring skal tælle 2 eller 3 point.
- om der skal tildeles 2 eller 3 straffekast efter en fejl begået mod en skytte, der ikke scorede.
- om en personlig, en usportslig eller diskvalificerende fejl opfyldte kriterierne for en sådan fejl, eller om den skal op- eller nedgraderes, eller skal betragtes som en teknisk fejl.
- hvorledes kamp- og skudur skal stilles, hvis disse har haft et teknisk problem.
- hvilken spiller, der er den korrekte straffekastskytte.
- hvilke spillere, headcoaches, første-assisterende coaches og ledsagende delegationsmedlemmer, der har været involveret i voldelige episoder.

24 sekunder	37
3 sekunder	35
3-pointslinjen	10
3-pointsområde.....	10
5 fejl	14, 56
5 fejl af spiller	14
5 sekunder	
- indkast.....	27
- tæt opdækket spiller.....	36
8 sekunder	36
Afslutning	
- af ekstraperiode.....	20
- af kamp	20
- af periode	20
Almindelig optræden	
- definition af.....	49
Andendommer	
- definition af.....	62
Andet udstyr	15
Anfører	
- pligter og rettigheder.....	17
- som headcoach.....	18
Angrebsfejl af dribler	44
Assisterende coach	14
- pligter og rettigheder.....	17
Assisterende protokolfører	
- pligter	65
Baglinjer.....	8
Banehalvdel	
- bolden spilles frem på modspillernes	36
- definition af egen	7
- definition af modspillernes	7
Banen	7
Beklædning	
- dommer	62
- dommerbordsofficials	62
- spillere.....	14
Berøring af	
- bold på kurv	40
- dalende bold.....	40
- kurv eller plade	40
Bevæge sig med bolden	35
Bold	



- bevæge sig med.....	35
- død	20
- fastklemmt mellem ring og plade	22
- hindres ulovligt	40
- holdt	21
- i egen kurv	25
- i kurv nedefra.....	25
- i kurven	25
- kontrol.....	24
- levende.....	20
- slå med knyttet hånd til.....	23
- spark til	23
- status	20
- tilbagespil.....	39
- uden for banen	33
Boldbesiddelseindikator	
- protokolførers pligter	65
Boldbesiddelses-pil	23
Briller	15
Bytte af banehalvdel.....	20
Bænkområdet	
- definition.....	10
Centercirkel.....	8
Centerlinje.....	8
Centerspil	47
Coach	
- holdliste.....	17
- teknisk fejl	50
Cylinder princippet	
- definition af.....	42
Delegationsmedlemmer	14
Diskvalificerende fejl.....	52
Dobbeltfejl	49
Dommer	
- beføjelser.....	62
- beføjelser.....	63
- beklædning af.....	62
- definition af.....	62
- definition af andendommer	62
- definition af førstedommer	62
- position	21
- skadet	64
- tid og sted for afgørelser	64
- uenighed.....	63
Dommerbord.....	12
Dommerbordsofficials	
- beklædning af.....	62
- definition af.....	62



Dommerkast	21
Dommerkastsituation	22
Dommersignaler	69
- administration af straffe for fejl	76
- forseelser	71
- informative	70
- relaterede til tidtagning	69
- scoring	69
- specielle fejl	75
- spillernumre	72
- straffekast	77
- typer af fejl	73
- udskiftning og time-out	70
Dribler	
- angrebsfejl	44
Dribling	
- definition af	34
Dunk	24
Død bold	20
Egen kurv	7
Ekstraperiode	
- afslutning af	20
- definition af	19
- pause	19
- start af	20
Farver	
- spilletrøjer	15
Fastholden	48
Fejl	
- 5 begået af spiller	56
- definition af	42
- diskvalificerende	52
- diskvalifikation af coach	50
- diskvalifikation af spiller	50, 52
- dobbeltfejl	49
- holdfejlsituation	56
- i forbindelse med skiftende boldbesiddelse	23
- i pause	19
- mod spiller i scoringsforsøg	48
- personlig	48
- straffekast	57
- særlige situationer	56
- teknisk begået af coach	50
- teknisk begået af spiller	50
- usportslig	51
- vold	53
- voldelige episoder	54
Fem startere	17



Fingernegle.....	15
Fire holdfejl.....	56
Fordel/ulempe-princippet.....	64
Forseelser	
- defintion af.....	33
- dommersignaler	71
- særlige situationer.....	56
Forsvarsstilling.....	43
Første-assisterende coach.....	14
- stående	18
Førstedommer	
- beføjelser.....	62
- definition af.....	62
Genstande	
- båret af spillere	15
Gribe bolden i bevægelse.....	35
Gribefejl (fumbling).....	34
Grænselinjer.....	8
Halvcirkler	8
Halvtidspause.....	19
Headcoach	
- diskvalifikation	50
- pligter og rettigheder.....	17
- stående	18
Headcoach.....	14
Hjemmehold.....	15
Hold.....	14
Holddeltagere	14
Holdfejl	56
Holdfejlsituation.....	56
Holdkontrol	
- definition af.....	24
Holdt bold	21
Hænder	
- brug af.....	47
- i kontakt med modspiller(e).....	47
Hårspænder	15
Ikke-angrebsfejl halvcirkelområder	46
- definition.....	10
Indkast	
- 5 sekunder.....	27
- defintion af.....	26
Indkastlinjer	
- definition.....	10
Kampbold.....	62
Kampens	
- afslutning	20
- dommernes beføjelser	63



- resultat.....	7
- start	19, 20
- varighed	19
Kampur	
- betjening	66
Knæskinner	15
Kommissær	
- definition af.....	62
- rapport.....	63
Kontakt, personlig.....	42
Kontrol over bolden	24
Kropsskub	46
Kropsspærring.....	46
Kurv	
- bold i	25
- bold igennem nedefra	25
- egen.....	7
- modspilleres	7
- plader	13
- ringe	13
Levende bold.....	20
Linjer.....	8
Lovlig forsvarsstilling	43
Luftrumsprincippet	
- definition af.....	43
- lovlig forsvarsstilling	44
Medie time-out.....	98
Misforståelser	
- rettelse af.....	59
Modspilleres kurv	7
Normal forsvarsstilling	42
Numre	
- på spilletrøjer	15
Opdækning	
- af spiller med boldkontrol.....	44
- af spiller uden boldkontrol.....	44
- bagfra	48
Pause	
- definition af.....	19
- tidtagers pligter	66
Perimeterlys bag pladen	20
Periode	
- afslutning af	20
- definition af.....	19
- start af	19, 20
Personlig fejl	48
Personlig kontakt.....	42
Pivotering	34



Placering i turnering.....	90
Position af dommer	21
Position af spiller	21
Protest	
- førstedommers rapport.....	64
Protokol	
- føring af	79
- kontrol af.....	63
Protokolfører	
- pligter.....	64
Protokolføring	79
Reboundpladser.....	8, 58
Resultat af kampen	
- når et hold erklæres som taber	31
- ved svigtende forudsætninger	31
Rettelse af misforståelser	59
Scoring	
- definition af.....	25
- i egen kurv, forsætligt	25
- i egen kurv, uforsætligt	25
- nedefra	25
- værdi	25
Scoringsdifference	90
Scoringsforsøg	
- definition.....	24
- fejl mod spiller i.....	48
Scoringsforsøg i fortsat bevægelse	24
Screening.....	45
Selvmål.....	25
Sidelinjer	8
Skadet	
- dommer	64
- spiller	16
Skiftende boldbesiddelse.....	22
Skridtreglen	34
Skub	48
Skud	24
Skudforsøg	
- definition af.....	40
Skudur	
- fejlagtigt signal	39
Skudurstidtager	
- pligter.....	66
Sokker	15
Sparke til bolden	23
Spillebukser.....	15
Spillende coach	18
Spiller	



- 5 fejl.....	14, 56
- bliver udskiftningsspiller	14, 29
- boldkontrol.....	24
- bære genstande.....	15, 62
- de fem startere.....	17
- diskvalifikation	50
- i luften.....	45
- i scoringsforsøg.....	24
- position	21
- på gulvet.....	35
- skadet	16
- spilleberettiget.....	14
- teknisk fejl	50
- tæt opdækket.....	36
- uden for banen	33
- udskiftning af.....	29
- udvist.....	14
Spillere	
- antal.....	14
- beklædning af.....	14
Spilletid	19
Spilletrøjer	
- farver.....	14
- numre	15
Standfod	34
Start af kamp	
- start	20
Straf for	
- diskvalificerende fejl	53
- dobbeltfejl.....	49
- forseelser.....	33
- indkastforseelse.....	27
- personlig fejl	48
- straffekastforseelser	59
- taberdømt kamp	31, 32
- teknisk fejl begået af coach.....	51
- teknisk fejl begået af spiller.....	51
- teknisk fejl begået i pause.....	51
- ulovlig berøring dalende bold.....	41
- ulovlig plade eller kurv	41
- usportslig fejl	52
- voldelige episoder.....	55
Straffekast	57
- dommersignaler	77
Straffekaster	
-regler for	58
Straffekastlinje	8
Straffekast-reboundpladser	8, 58



Straffekastskytte	
- udpegelse af	18
Særlige situationer.....	56
Taberdømt kamp	31
Tidtager	
- pligter.....	65
Tilbagespilsreglen	39
Time-out.....	27
- definition af.....	28
- Medie	98
- mulighed	28
- protokolførers pligter	65
- tidtagers pligter	66
Tip	24
Tresekundsfelt.....	8
Turneringsplacering	90
Tæt opdækket spiller.....	36
Uafgjort	19
Udehold.....	15
Uden for banen	
- bolden	33
- spiller	33
Ud-i-et spilledragter	14
Udskiftning	
- definition af.....	29
Udskiftningsmulighed.....	29
Udskiftningsspiller	14
- bliver spiller	14, 29
Udskiftningsspillerstole	12
Udstyr, teknisk	13
Ulovlig hindring af boldens bevægelse	
- definition af.....	40
Usportslig fejl.....	51
Usportslig optræden	
- førstedommerens rapport.....	63
Video	
- brug af.....	89
Vinder af kampen.....	7
Vold.....	53
Voldelige episoder	54